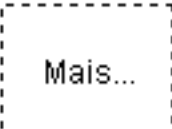



Ir Para  
ÚTIL

Quadro 1  
  
Nível

Quadro 2  
  
Mais...

Nesta demonstração você irá conhecer os procedimentos para acrescentar um novo "Nível" ou "Quadro" a um jogo construído no Klik & Play.

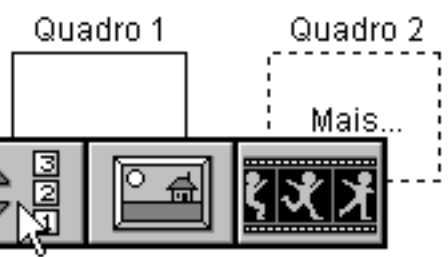


Ir Para

ÚTIL

Clique em "Útil" na janela "Editor de Guião".






**Acrescentar um Nível ao Jogo**

Em seguida, clique em "Acrescentar um Nível ao Jogo".

← →


Ir Para  
ÚTIL

Quadro 1

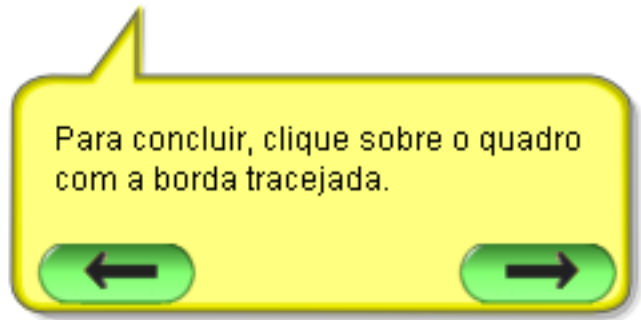


Nível

Quadro 2



Para concluir, clique sobre o quadro com a borda tracejada.



Ir Para  
ÚTIL

Quadro 1  
Nível

Quadro 2  
Nível

Quadro 3  
Mais...

Observe que o "Quadro 2" foi acrescentado ao jogo.

Esta demonstração terminou e já pode ser finalizada.  
Para voltar ao início, clique no botão abaixo.