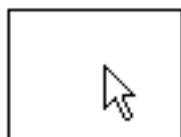


Ir Para

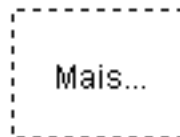
ÚTIL

Quadro 1



Nível

Quadro 2



Mais...

Nível 1

Para inserir textos ao jogo, é necessário ir até a área de edição de nível. Para isto, basta seleccionar o quadro desejado.



Nesta demonstração você irá conhecer os procedimentos para adicionar textos ao jogo.

Ir Para

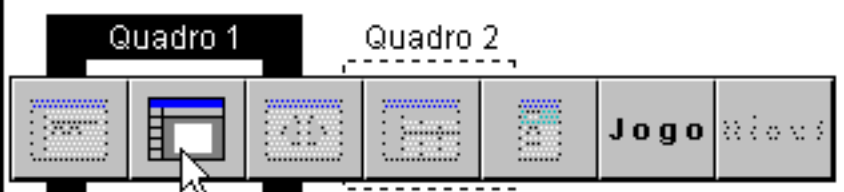
ÚTIL

Em seguida, clique sobre o botão "Ir Para".

← →

Ir Para  
ÚTIL

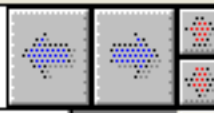
Quadro 1      Quadro 2



**Ir Para o Editor de Nível**

Para acessar a área de edição, clique em "Ir Para o Editor de Nível".

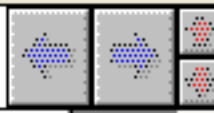
← →



Ir Para

ÚTIL

Para inserir textos, clique em "ÚTIL" na área de edição de nível.



Vertical toolbar containing various icons for editing and creating objects, including a character, a hand, a clapperboard, a fan, a house, and a camera.

Em seguida, acesse a opção "Criar um Objecto de Texto".

[Criar um Objecto de Texto](#)

Bottom toolbar with icons for background, character, text, and other tools. The text icon is highlighted.



Ir Para

ÚTIL

### Criar um novo objecto de Texto

Textos

1

Edição

Eliminar

Acrescentar



Seleccionar Fonte

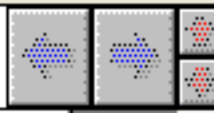
OK

Cancelar

Ajuda

Na janela "Criar um novo objecto de Texto", clique em "Edição".





Ir Para  
ÚTIL

Na janela "Editar Texto", digite o texto desejado.

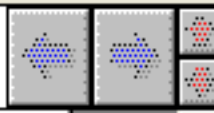
Criar um novo objecto de Te

Editar Texto

Text

I

OK Cancelar Ajuda



Ir Para  
ÚTIL

Criar um novo objecto de Texto

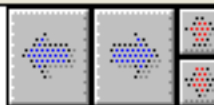
Editar Texto

Vamos escrever!!!

OK

Para concluir, clique em "OK".





### Criar um novo objecto de Texto

Textos

1 Vamos escrever!!!

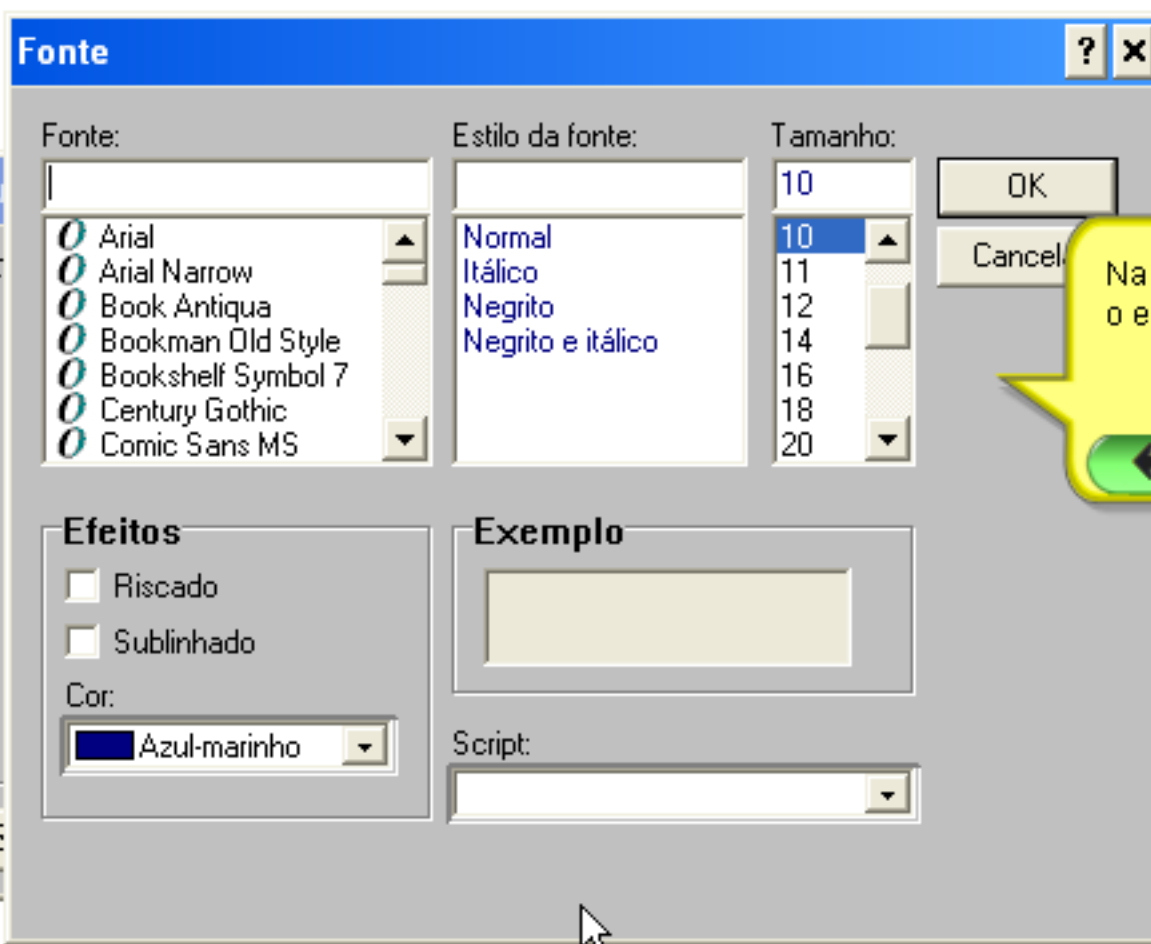
Edição  
Eliminar  
Acrescentar

▲ ▼

Seleccionar Fonte

Ajuda

Na janela "Criar um novo objecto de Texto", você pode definir a formatação do texto.



Na janela "Fonte", escolha a fonte, o estilo e o tamanho do texto.



### Fonte

Fonte: Estilo da fonte: Tamanho: 10

- Times New Roman
- Trebuchet MS
- Tunga
- Verdana
- Vrinda
- Webdings
- Wingdings

**Efeitos**

Riscado

Sublinhado

Cor: Azul-marinho

**Exemplo**

Script:

OK Cancelar

Selecione a fonte desejada, por exemplo, a fonte "Verdana".

Ir Para

ÚTIL



## Fonte

Fonte:

Verdana

- Times New Roman
- Trebuchet MS
- Tunga
- Verdana

Estilo da fonte:

Normal

- Normal
- Itálico
- Negrito
- Negrito e itálico

Tamanho:

10

- 10
- 11
- 12
- 14
- 16
- 18
- 20

No campo "Cor", escolha a cor da fonte.

 Sublinhado

Cor:

Azul-marinho

Script:

Occidental

Exemplo

AaBbYyZz

Nos campos "Estilo da fonte" e "Tamanho" seleccione as opções desejadas.

Ir Para

ÚTIL

Nível 1



### Fonte

Fonte: Verdana

Estilo da fonte: Normal

Tamanho: 10

OK

Cancelar

Fontes:

- Times New Roman
- Trebuchet MS
- Tunga
- Verdana
- Vrinda
- Webdings
- Wingdings

Efeitos

Riscado

Sublinhado

Cor:

- Azul-marinho
- Azul-petróleo
- Cinza
- Prateado
- Vermelho
- Verde-limão
- Amarelo
- Azul
- Fúcsia
- Azul-piscina
- Branco

Exemplo

AaBbYyZz

Script: Ocidental

Por exemplo, a cor "Azul".



Ir Para

ÚTIL



### Fonte

Fonte: Verdana

Estilo da fonte: Normal

Tamanho: 10

OK

Cancelar

**Efeitos**

Riscado

Sublinhado

Cor: Azul

**Exemplo**

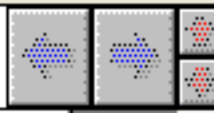
AaBbYyZz

Script: Ocidental

Para concluir, clique em "OK".

Ir Para

ÚTIL



Ir Para

ÚTIL

**Criar um novo objecto de Texto** [X]

Textos

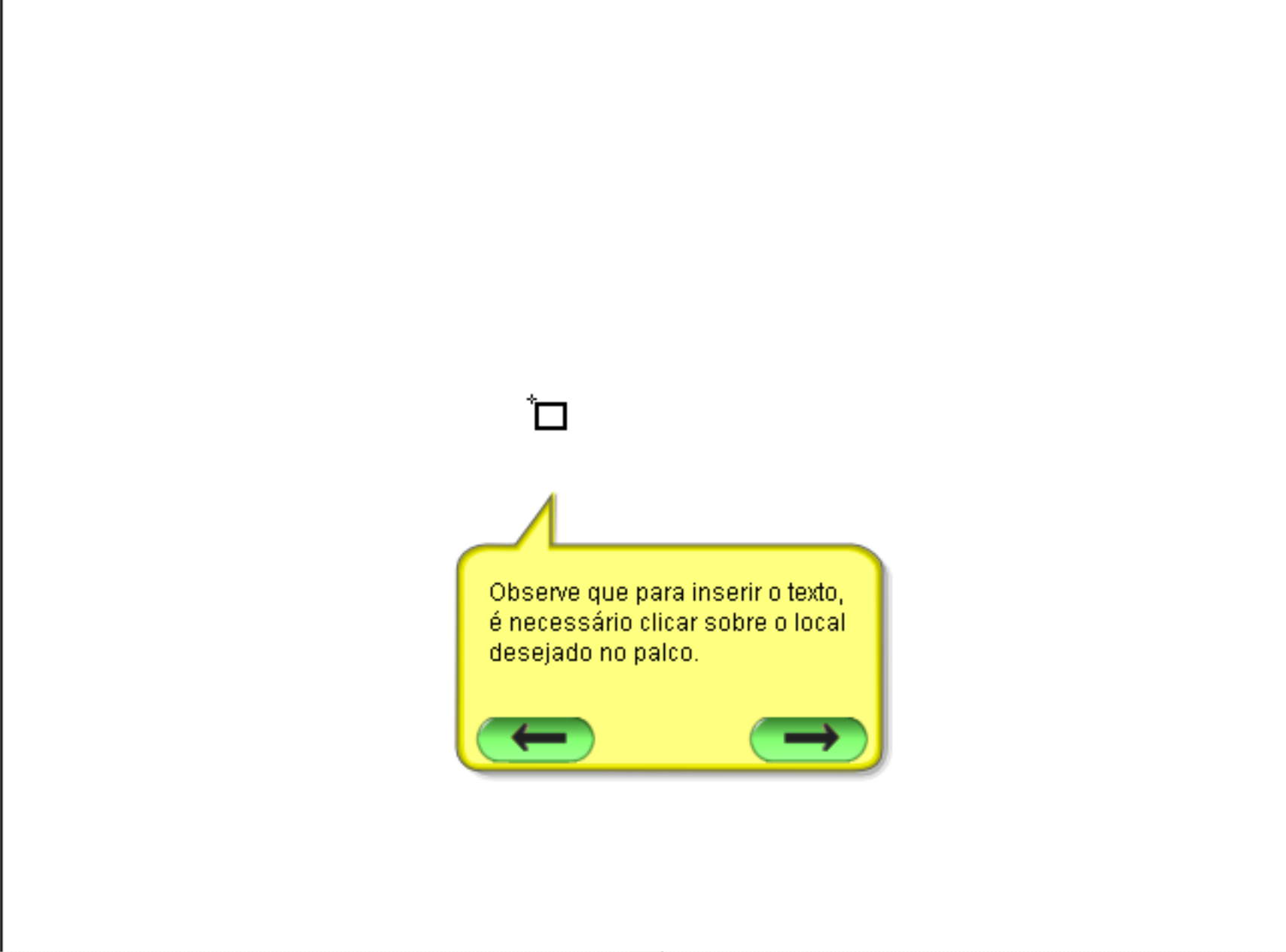
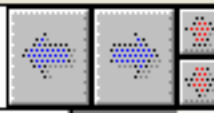
1 Vamos escrever!!!

Edição  
Eliminar  
Acrescentar

Seleccionar Fonte OK Cancelar Ajuda

Para finalizar e adicionar o texto ao palco, clique em "OK"

← →



Observe que para inserir o texto,  
é necessário clicar sobre o local  
desejado no palco.



Ir Para

ÚTIL





Ir Para

ÚTIL

Nível 1

Duplo-clique ou botão direito para editar: Vamos escrever!!!...

O texto foi acrescentado ao palco. Você pode redimensionar a caixa de texto se preferir, basta clicar sobre a área da caixa.  
Observação: a caixa não será visível, ela apenas delimita a área do texto.

Vamos escrever!!!

Vamos escrever!!!...



Ir Para

ÚTIL




Em seguida, clique sobre algum dos quadrados contidos na borda da caixa de texto e, com o botão esquerdo do mouse pressionado, arraste até o tamanho desejado.



Vamos escrever!!!



Vamos escrever!!!...

  abc

▲      10  10       
 Ir Para   
 ÚTIL

Pare de pressionar o botão esquerdo do mouse quando a caixa estiver no tamanho desejado.

Vamos escrever!!! 

Vamos escrever!!!...

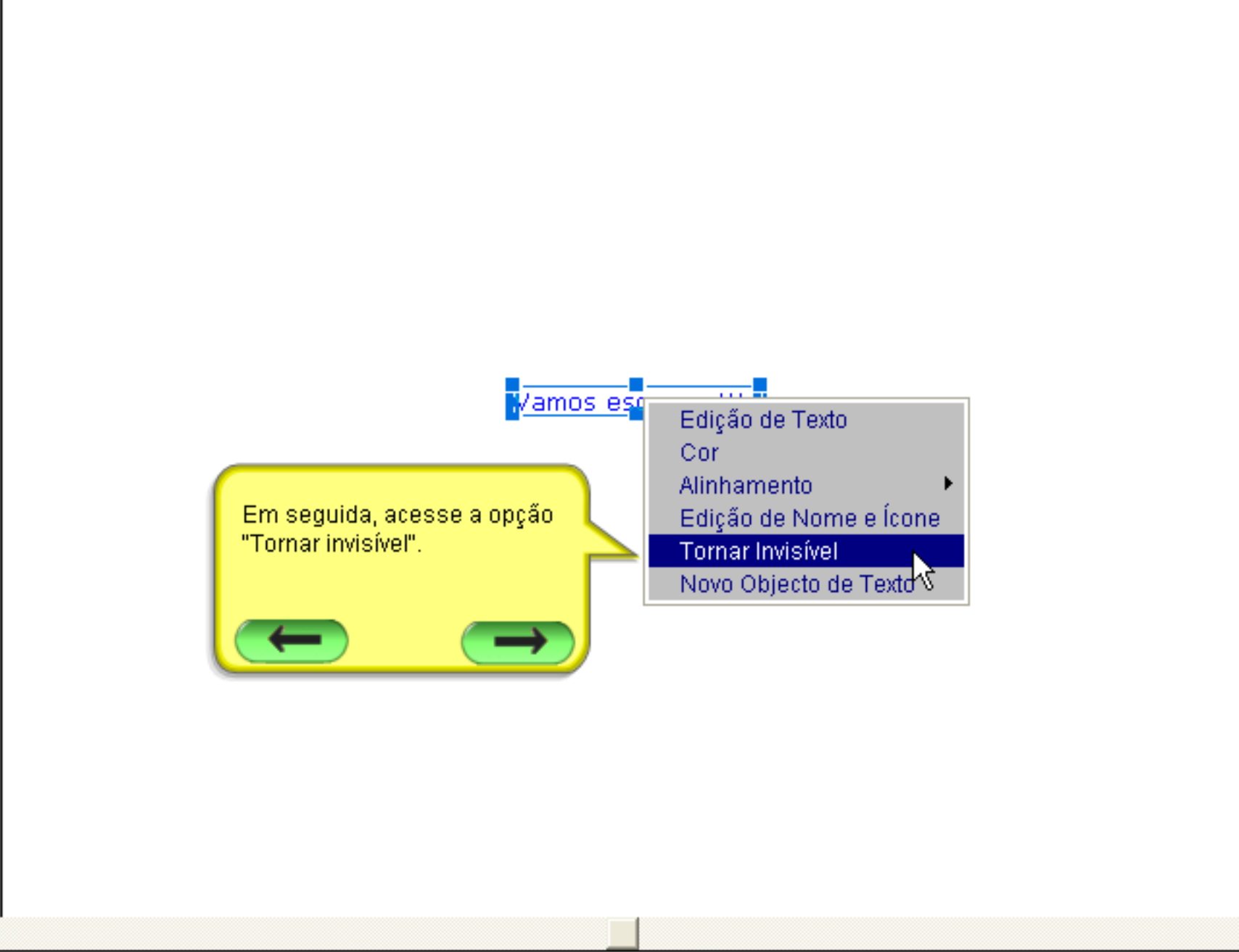


Ir Para  
ÚTIL

Para tornar o texto invisível, clique sobre o mesmo com o botão direito do mouse.

← →




Vamos escrever!!!  
Vamos escrever!!!...



Em seguida, acesse a opção "Tornar invisível".



- Edição de Texto
- Cor
- Alinhamento
- Edição de Nome e Ícone
- Tornar Invisível**
- Novo Objecto de Texto

  abc

O texto agora está invisível e representado pela caixa "abc". Para visualizar o texto sem torná-lo visível, basta passar o mouse sobre a caixa "abc".

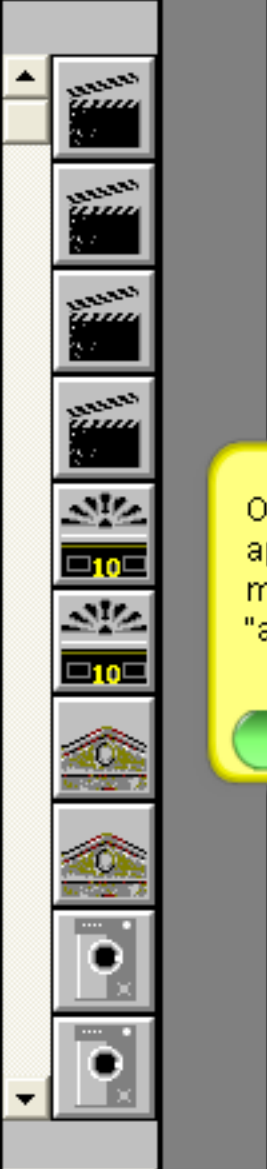
 

abc



Ir Para

ÚTIL



Observe que o conteúdo do texto aparece descrito ao passar o mouse sobre a respectiva caixa "abc".

abc

Vamos escrever!!!...

Ir Para  
ÚTIL



Para tornar o texto visível novamente, clique com o botão direito do mouse sobre o mesmo.



Vamos escrever!!!...

Ir Para

ÚTIL



Ir Para  
ÚTIL

Em seguida, acesse a opção "Expandir".

at

- Edição de Texto
- Cor
- Alinhamento
- Edição de Nome e Ícone
- Expandir**
- Novo Objecto de Texto



Ir Para  
ÚTIL

Esta demonstração terminou e já pode ser finalizada. Para voltar ao início, clique sobre o botão abaixo.

Observe o texto novamente visível.

Vamos escrever!!!