

Quadro 1




Nível

Quadro 2

Mais...

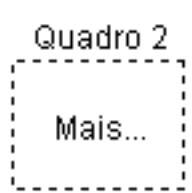
Nível 1

Primeiramente é necessário dirigir-se para o "Editor de Nível". Para isto, seleccione o quadro desejado.



Nesta demonstração você irá conhecer os procedimentos para fazer com que o foguete aponte para a direção em que está se movendo e para que o foguete fique visível sobre os planetas.

Ir Para  
ÚTIL



Em seguida, clique sobre o botão "Ir Para".

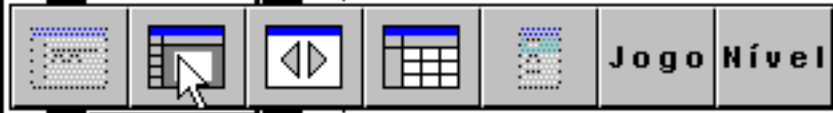
← →

Ir Para

ÚTIL

Quadro 1

Quadro 2



Ir Para o Editor de Nível

Selecione a opção "Ir Para o Editor de Nível".

← →



Primeiramente vamos efetuar os procedimentos para que o objeto "Foguetão" fique sempre a frente dos demais objetos contidos no jogo.



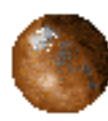
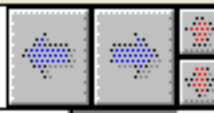
Clique com o botão direito do mouse sobre o objeto "Foguetão".



Ir Para

ÚTIL





Selecione a opção "Para a frente".

← →



- Movimento ▶
- Ver ▶**
  - Para a frente** Shift+PgUp
  - Uma à frente Ctrl+PgUp
  - Uma atrás Ctrl+PgDn
  - Para trás Shift+PgDn
- Edição de Animações
- Edição de Nome e Ícone
- Novo Objecto de Nível ▶
- Redimensionar

Ir Para

ÚTIL



Após a realização desses passos, cada vez que o foguete ocupar o mesmo local de outro objeto, este ficará a frente dos demais objetos.

Agora vamos efetuar os procedimentos para que o foguete aponte na direção em que se move.

Clique com o botão direito do mouse sobre o objeto "Fogueteão".



Ir Para  
ÚTIL



Selecione a opção "Edição de Animações".

- Movimento
- Ver
- Edição de Animações**
- Edição de Nome e Ícone
- Novo Objecto de Nível
- Redimensionar

Ir Para

ÚTIL



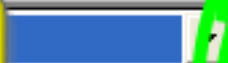


Observe que o quadro "Direção" nos informa a direção em que o foguete se move.

## Editor de Animações

Edição

### Animação

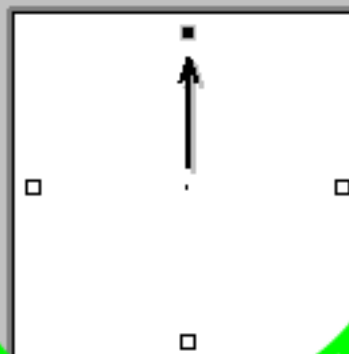


Nome

Direções

16  32

### Direção



### Repetição



1

Voltar ao quadro

1

### Velocidade da animação

Valor



Enquanto a imagem do foguete sobre o quadro 1 nos indica para onde este objeto está apontando quando o jogador escolhe a direção "para cima".

É preciso editar a imagem do objeto "Fogueteão" em cada uma das direções possíveis. Portanto, clique com o botão direito do mouse sobre a imagem do foguete.



OK

Cancelar

Ajuda

Ir Para

ÚTIL



### Editor de Animações

Edição

**Animação**  
\* Parado  
Mudar o Nome  
Número de quadros: 4

**Direcção**  
[Diagrama de direcção: uma seta apontando para cima dentro de um quadrado]

**Repetição**  
[Botões de navegação] 1  
Voltar ao quadro 1  
Velocidade da animação  
Valor [Slider]

[Botões de navegação: esquerda, direita]

[Imagem de animação: 1] [3] [4] [5] [6] [7]

OK Cancelar Ajuda

Selecione a opção "Edição de Quadro".

- Edição de Quadro
- Inserir
- Redefinir Ampliação
- Apagar

Ir Para  
ÚTIL



### Editor de Imagens

Edição Opções

Na janela "Editor de Imagens", clique em "Edição".



Tamanho

28

x

31



Transparente

Cor transparente

Aumentar

x1

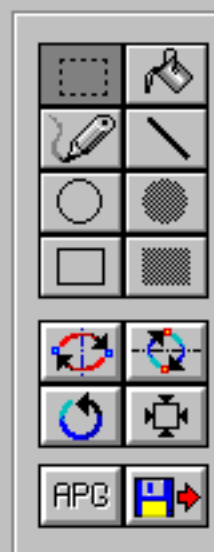
x2

x4

x8

Mostrar ponto quente

Mostrar ponto da acção



OK

Cancelar

Ajuda

Ir Para

ÚTIL



### Editor de Imagens

Edição Opções

Desfazer Ctrl+Z

Cortar Ctrl+X

Copiar Ctrl+C

Colar Ctrl+V



Tamanho

28 x 31



Transparente

Cor transparente

Aumentar

x1 x2 x4 x8

Mostrar ponto quente

Mostrar ponto da acção



OK

Cancelar

Ajuda

Selecione a opção "Copiar" para copiar a imagem do foguete.



Ir Para

ÚTIL



### Editor de Imagens

Edição Opções

Transp

Cor trans

Aumentar

x1 x2 x4 x8

Mostrar ponto quente

Mostrar ponto da acção

OK

Cancelar

Ajuda

Em seguida, clique em "OK".

← →

Tamanho: 28 x 31

The image editor window features a central canvas with a white grid background. A small rocket icon is positioned in the center of the canvas. To the right of the canvas is a color palette with vertical bars of various colors. Below the palette are two teal buttons labeled 'Transp' and 'Cor trans'. Further down are four buttons labeled 'x1', 'x2', 'x4', and 'x8' under the heading 'Aumentar'. At the bottom right are three buttons: 'OK', 'Cancelar', and 'Ajuda'. A yellow tooltip with the text 'Em seguida, clique em "OK".' and two green arrow buttons (left and right) is overlaid on the 'OK' button. A mouse cursor is pointing at the 'OK' button. The window title bar includes a close button (X) and a scroll bar on the right.

Ir Para

ÚTIL



### Editor de Animações

Edição

**Animação**  
\* Parado  
Mudar o Nome  
Número de Direcções  
 4  8  16  32

**Direcção**

**Repetição**  
1  
Voltar ao quadro 1  
Velocidade da animação  
Valor

1 2 3 7

OK Cancelar Ajuda

Selecione outra direcção, por exemplo, a opção "para baixo".

Ir Para  
ÚTIL





**Editor de Animações**

Edição

**Animação**

\* Parado

Mudar o Nome

**Número de Direcções**

4  8  16  32

**Direcção**

**Repetição**

1

Voltar ao quadro 1

1

**Velocidade da animação**

Valor

1 5 6 7

← →

OK Cancelar Ajuda

Observe que, para a direcção "para baixo", o quadro 1 está em branco. Portanto, clique com o botão direito do mouse sobre o quadro 1.

Ir Para  
ÚTIL



### Editor de Animações

Edição

**Animação**  
\* Parado  
Mudar o Nome  
Número de Direcções: 4

**Direcção**

**Repetição**  
1  
Voltar ao quadro: 1  
Velocidade da animação  
Valor

3 4 5 6 7

OK Cancelar Ajuda

Em seguida, selecione a opção "Edição de Quadro".

- Edição de Quadro
- Inserir
- Redefinir Ampliação
- Apagar

Ir Para  
ÚTIL





### Editor de Imagens

Edição Opções

Na janela "Editor de Imagens", clique em "Editar".

Tamanho:  x

Transparente

Cor transparente

Aumentar:

Mostrar ponto quente  
 Mostrar ponto da acção

OK  
 Cancelar  
 Ajuda

Ir Para  
 ÚTIL



## Editor de Imagens

Edição Opções

Desfazer Ctrl+Z

Cortar Ctrl+X

Copiar Ctrl+C

Colar Ctrl+V

Apagar Del

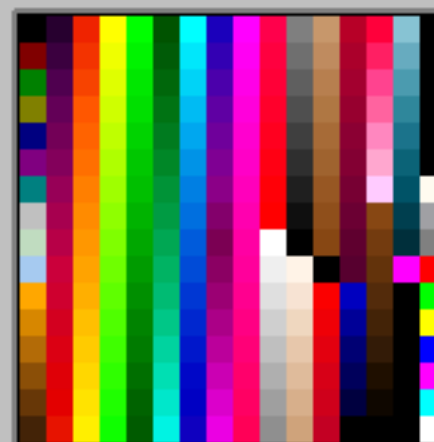
Selecione a opção "Colar" para colar a imagem do foguete no quadro 1 da direção "para baixo".

Tamanho

32

x

32



Transparente

Cor transparente

Aumentar

x1

x2

x4

x8

 Mostrar ponto quente Mostrar ponto da acção

OK

Cancelar

Ajuda

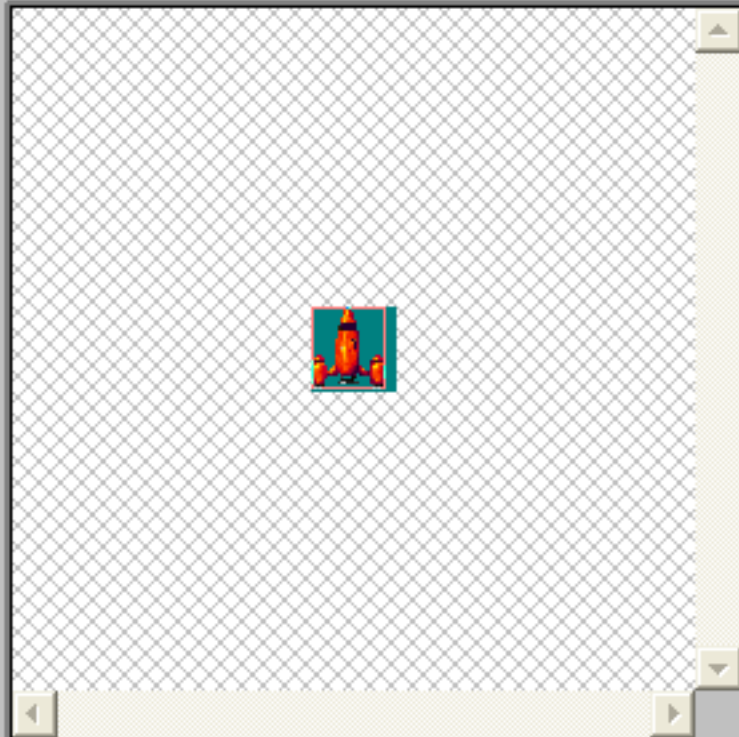
Ir Para

ÚTIL



**Editor de Imagens**

Edição Opções



Tamanho  
32 x 32

Transparente

Cor transparente

Aumentar  
x1 x2 x4 x8

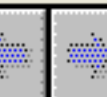
Mostrar ponto quente  
 Mostrar ponto da acção

OK  
Cancelar  
Ajuda

Rotação vertical

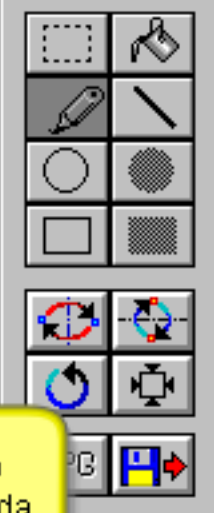
Clique em "Rotação vertical" para alterar a posição da imagem.

Ir Para  
ÚTIL



Editor de Imagens

Edição Edição Opções



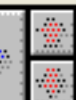
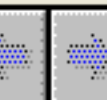
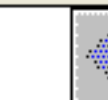
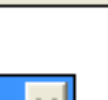
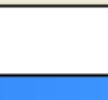
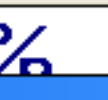
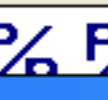
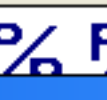
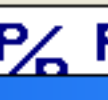
Não se esqueça que é preciso que o ponto de referência esteja no centro da imagem. Por isso, seleccione a opção "Mostrar ponto quente".

Tamanho  
32 x 32

- Mostrar ponto quente
- Mostrar ponto da acção

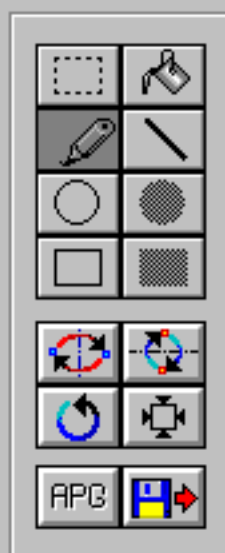
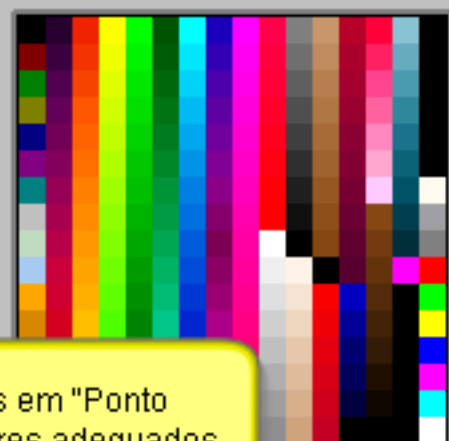
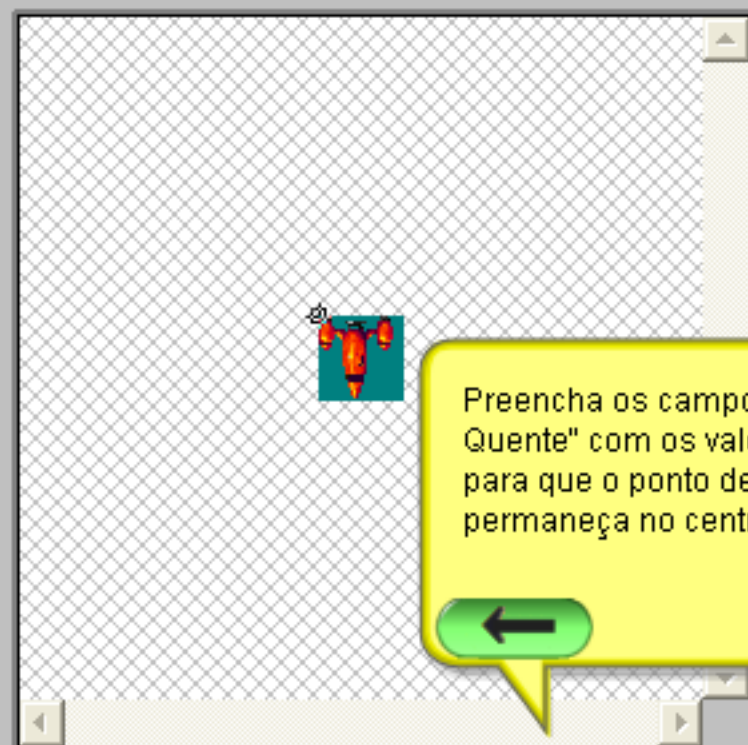
OK  
Cancelar  
Ajuda

Ir Para  
ÚTIL



### Editor de Imagens

Edição Edição Opções



Preencha os campos em "Ponto Quente" com os valores adequados para que o ponto de referência permaneça no centro da imagem.

Tamanho  
32 x 32

Ponto Quente  
0 x 0

Aumentar  
x1 x2 x4 x8

- Mostrar ponto quente
- Mostrar ponto da acção

OK  
Cancelar  
Ajuda

Ir Para  
ÚTIL





P% P% P% P%



### Editor de Imagens

Edição Edição Opções



Clique em "OK" para confirmar a posição do foguete quando este se locomove na direção "para baixo".

Trans

Cor tr

Aumentar

x1 x2 x4 x8

- Mostrar ponto quente
- Mostrar ponto da acção

OK

Cancelar

Ajuda

Tamanho  
32 x 32

Ponto Quente  
16 x 16

Ir Para

ÚTIL



### Editor de Animações

Edição

**Animação**

\* Parado

Mudar o Nome

**Número de Direcções**

4  8  16  32

**Direcção**

**Repetição**

1

Voltar ao quadro 1

Velocidade da animação

Valor

1

2

3

4

5

6

7

OK

Cancelar

Ajuda

Repita os procedimentos para as demais direcções. Selecione a direcção "para direita".

Ir Para  
ÚTIL



**Editor de Animações**

Edição

**Animação**

\* Parado

Mudar o Nome

**Número de Direcções**

4  8  16  32

**Direcção**

**Repetição**

1

Voltar ao quadro 1

**Velocidade da animação**

Valor

1234567

Clique com o botão direito do mouse sobre o quadro 1 da direcção "para direita".

OK Cancelar Ajuda

Ir Para  
ÚTIL





### Editor de Animações

Edição

**Animação**

\* Parado

Mudar o Nome

**Número de Direcções**

4  8  16  32

**Direcção**

**Repetição**

1

Voltar ao quadro 1

**Velocidade da animação**

Valor

Edição de Quadro

1 2 3 4 5 6 7

OK Cancelar Ajuda

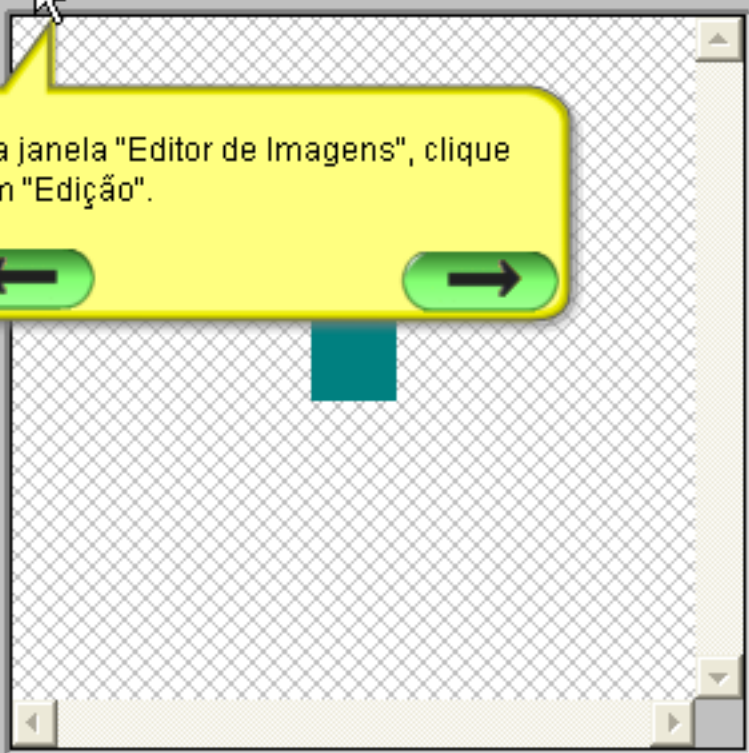
Selecione a opção "Edição de Quadro".



### Editor de Imagens

Edição Opções

Na janela "Editor de Imagens", clique em "Edição".

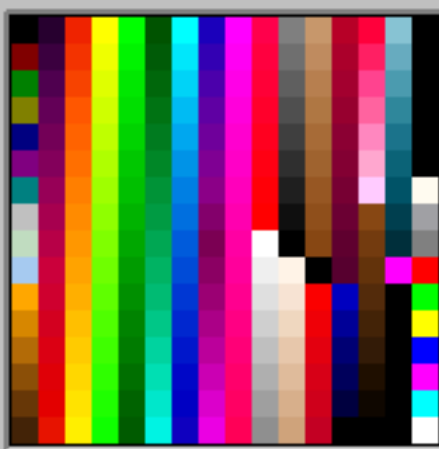


Tamanho

32

x

32



Transparente

Cor transparente

Aumentar

x1

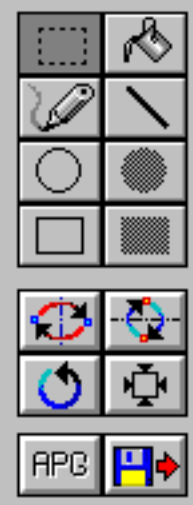
x2

x4

x8

Mostrar ponto quente

Mostrar ponto da acção



OK

Cancelar

Ajuda

Ir Para

ÚTIL



### Editor de Imagens

Edição Opções

Desfazer Ctrl+Z

Cortar Ctrl+X

Copiar Ctrl+C

Colar Ctrl+V

Apagar Del

Clique em "Colar" para colar o objeto "Foguetão" neste quadro.

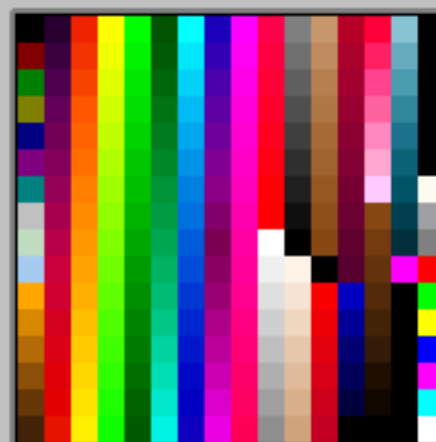


Tamanho

32

x

32



Transparente

Cor transparente

Aumentar

x1

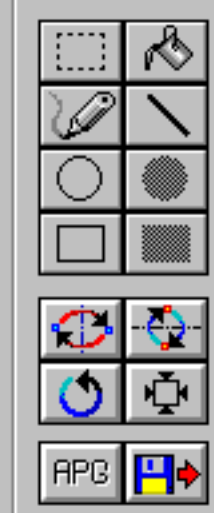
x2

x4

x8

Mostrar ponto quente

Mostrar ponto da acção



OK

Cancelar

Ajuda

Ir Para

ÚTIL



### Editor de Imagens

Edição Opções

Tamanho  
32 x 32

Transparente

Cor transparente

Aumentar  
x1 x2 x4 x8

Mostrar ponto quente  
 Mostrar ponto da acção

Rotação

OK  
Cancelar  
Ajuda

Clique em "Rotação", para girar a imagem para direção "para direita".

Ir Para

ÚTIL



### Editor de Imagens

Edição Opções

**Escolha um Ângulo**

0°

270°

90°

180°

Ok

Cancelar

Ajuda

Selecione a opção "90°" para que a imagem rotacione esta medida.

← →

Mostrar ponto quente

Mostrar ponto da acção

OK

Cancelar

Ajuda

Tamanho

32 x 32

Ir Para  
ÚTIL



### Editor de Imagens

Edição Opções

**Escolha um Ângulo**

0°

270° 90°

180°

Ok

Cancelar

← →

x1 x2 x4 x8

OK

Cancelar

Ajuda

Mostrar ponto quente

Mostrar ponto da acção

Tamanho

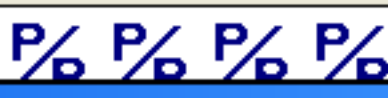
32 x 32

Em seguida, clique em "OK".

Ir Para

ÚTIL





## Edi Editor de Imagens

Edição Opções



Lembre-se que o ponto de referência da imagem deve estar sobre o centro da mesma. Por isso, marque a opção "Mostrar ponto quente".



x1 x2 x4 x8

OK

Cancelar

Ajuda

Tamanho

31

x

28

 Mostrar ponto quente Mostrar ponto da acção

Ir Para

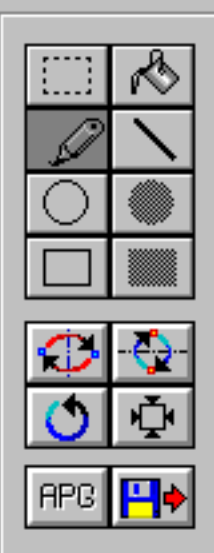
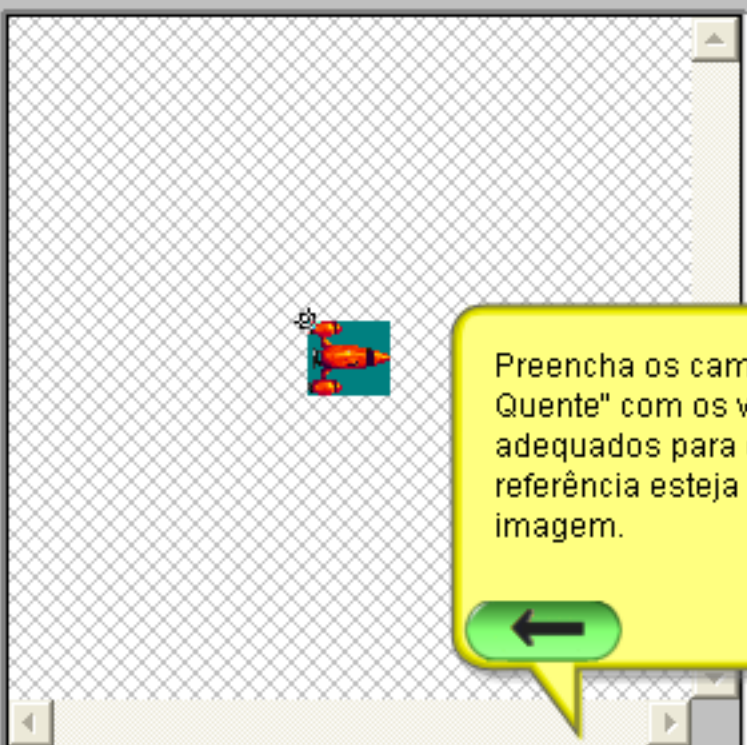
ÚTIL

Nível 1



### Editor de Imagens

Edição Opções



Preencha os campos em "Ponto Quente" com os valores adequados para que o ponto de referência esteja sobre o centro da imagem.

Tamanho  
31 x 28

Ponto Quente  
0 x 0

Aumentar  
x1 x2 x4 x8

- Mostrar ponto quente
- Mostrar ponto da acção

OK  
Cancelar  
Ajuda

Ir Para  
ÚTIL





### Editor de Imagens

Edição Opções



Clique em "OK" para confirmar a posição do foguete quando este se locomove na direção "para direita".



Tamanho  
31 x 28

Ponto Quente  
15,5 x 14

Aumentar  
x1 x2 x4 x8

- Mostrar ponto quente
- Mostrar ponto da acção

OK  
Cancelar  
Ajuda

Ir Para

ÚTIL



### Editor de Animações

Edição

**Animação**

\* Parado

Mudar o Nome

**Número de Direcções**

4  8  16  32

**Direcção**

**Repetição**

1

Voltar ao quadro 1

**Velocidade da animação**

Valor

Selecione a direcção "para esquerda".

1 2 3 4 5 6 7

OK Cancelar Ajuda

Ir Para  
ÚTIL



### Editor de Animações

Edição

**Animação**  
\* Parado  
Mudar o Nome  
Número de Direcções  
 4  8  16  32

**Direcção**

**Repetição**  
1  
Voltar ao quadro 1  
**Velocidade da animação**  
Valor

1 5 6 7

OK Cancelar Ajuda

Clique com o botão direito do mouse sobre o quadro da direcção "para esquerda".

Ir Para  
ÚTIL



### Editor de Animações

Edição

**Animação**  
\* Parado  
Mudar o Nome

**Direcção**

**Repetição**  
1  
Voltar ao quadro 1

**Velocidade da animação**  
Valor

**Número**  
4

1 2 3 4 5 6 7

OK Cancelar Ajuda

Selecione a opção "Edição de Quadro".

- Edição de Quadro
- Inserir
- Redefinir Ampliação
- Apagar

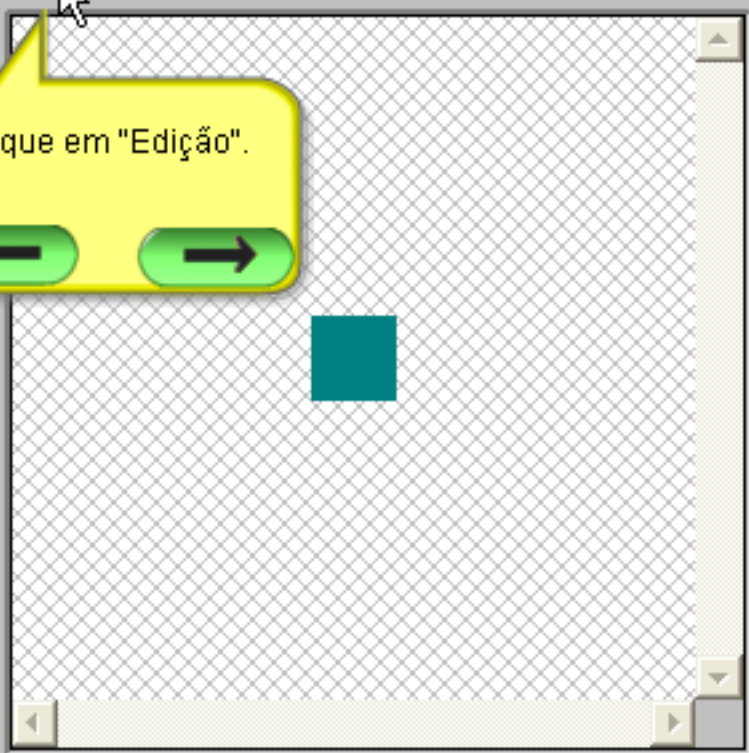
Ir Para  
ÚTIL



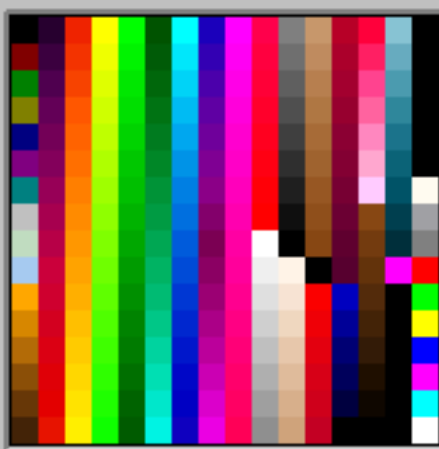
### Editor de Imagens

Edição Opções

Clique em "Edição".



Tamanho  
32 x 32



Transparente

Cor transparente

Aumentar  
x1 x2 x4 x8

- Mostrar ponto quente
- Mostrar ponto da acção

OK  
Cancelar  
Ajuda

Ir Para  
ÚTIL

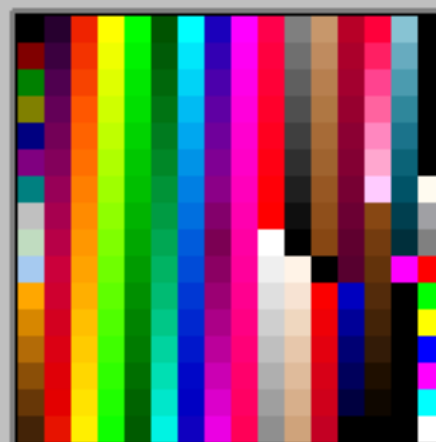


### Editor de Imagens

Edição Opções

- Desfazer Ctrl+Z
- Cortar Ctrl+X
- Copiar Ctrl+C
- Colar Ctrl+V**
- Apagar Del

Em seguida, clique em "Colar".



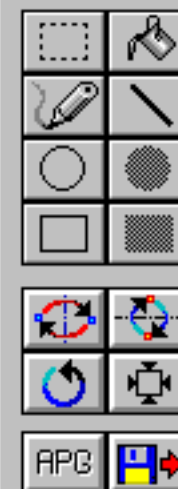
Transparente

Cor transparente

Aumentar

x1 x2 x4 x8

- Mostrar ponto quente
- Mostrar ponto da acção



OK

Cancelar

Ajuda

Tamanho

32 x 32

Ir Para

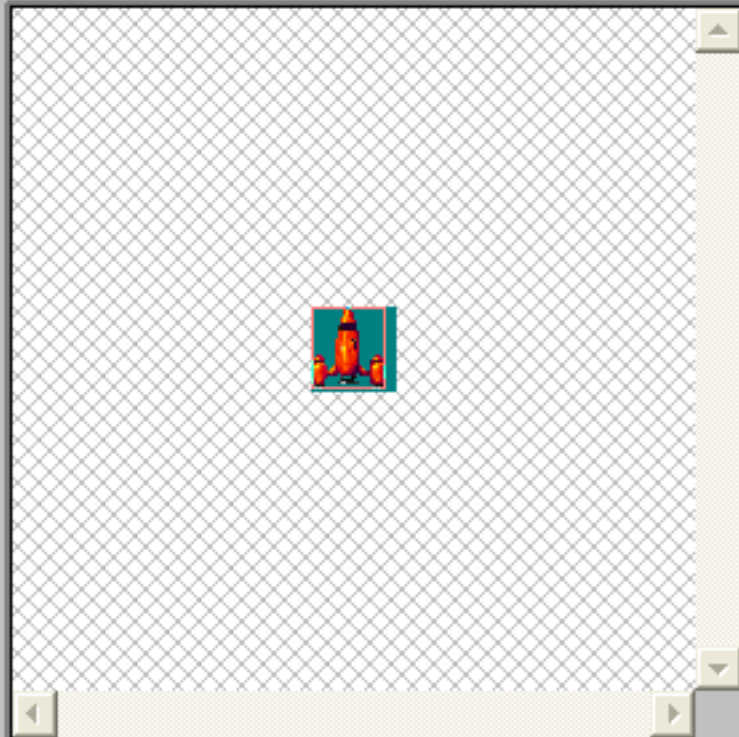
ÚTIL





### Editor de Imagens

Edição Opções



Tamanho  
32 x 32

Transparente

**Rotação**

Clique em "Rotação" para girar a imagem para direção "para esquerda".

← →

Mostrar ponto quente  
 Mostrar ponto da acção

Cancelar  
Ajuda

Ir Para

ÚTIL



### Editor de Imagens

Edição Opções

**Escolha um Ângulo**

0°

270° 90°

Ok

Cancelar

Ajuda

Tamanho: 32 x 32

Mostrar ponto da acção

OK

Cancelar

Ajuda

2 x4 x8

ponto quente

← →

Detailed description: This is a screenshot of the 'Editor de Imagens' (Image Editor) window. The main window has a grid background and a color palette. A smaller dialog box titled 'Escolha um Ângulo' (Choose an Angle) is open, showing a circular dial with a hand pointing to 0°. The dial has markers for 0°, 90°, and 270°. A mouse cursor is pointing at the 270° mark. Below the dial are buttons for 'Ok', 'Cancelar', and 'Ajuda'. A yellow speech bubble points to the 270° mark with the text: 'Selecione a opção "270°" para que a imagem gire esta medida.' (Select the option '270°' so that the image rotates this amount). The main editor window also has a 'Tamanho' (Size) section with '32 x 32' and a 'Mostrar ponto da acção' checkbox. On the right side of the main window, there are various tool icons and buttons for 'OK', 'Cancelar', and 'Ajuda'.

Ir Para

ÚTIL





### Editor de Imagens

Edição Opções

#### Escolha um Ângulo

0°

270°

90°

180°

Ok

Cancelar

Posteriormente, clique em "OK".

Aumentar

x1 x2 x4 x8

Mostrar ponto quente

Mostrar ponto da acção

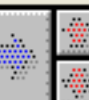
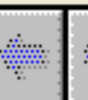
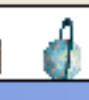
OK

Cancelar

Ajuda

Ir Para

ÚTIL



## Editor de Imagens

Edição Opções



Lembre-se que o ponto de referência deve estar sobre o centro da imagem. Por isso, marque a opção "Mostrar ponto quente".



Tamanho

31

x

28

 Mostrar ponto quente Mostrar ponto da acção

OK

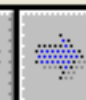
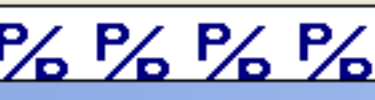
Cancelar

Ajuda

Ir Para

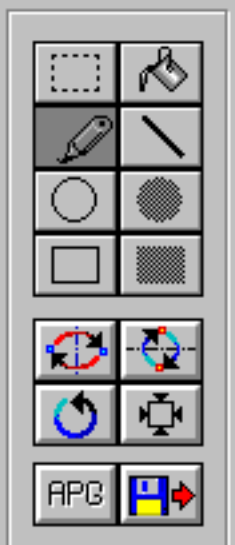
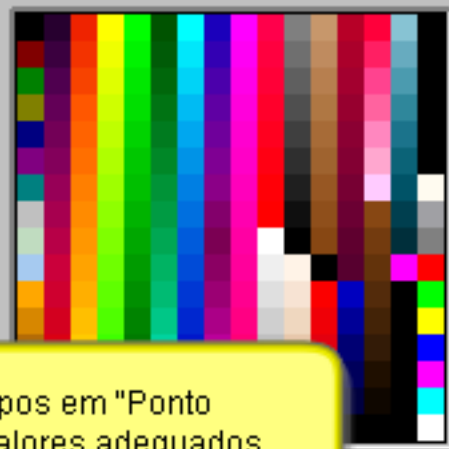
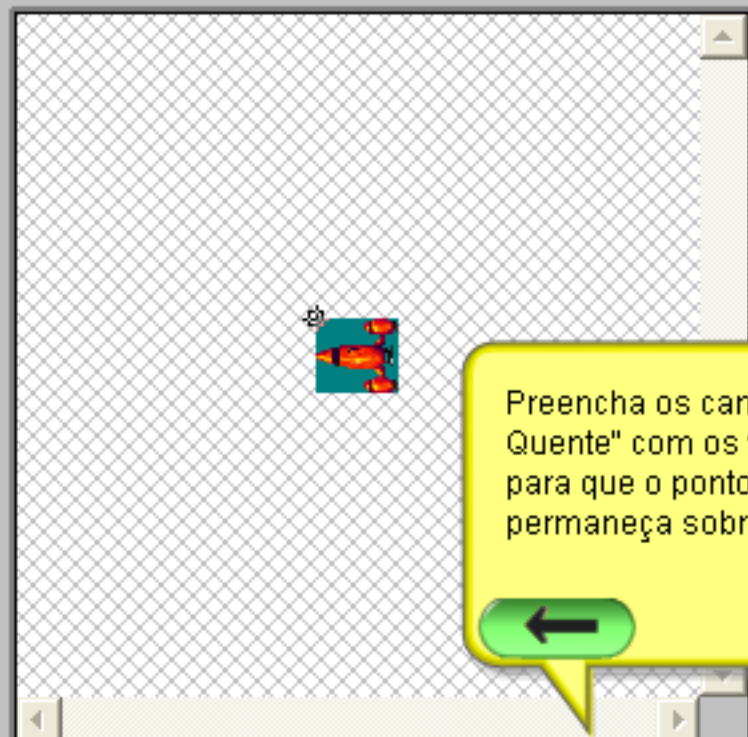
ÚTIL

Nível 1



### Editor de Imagens

Edição Opções



Preencha os campos em "Ponto Quente" com os valores adequados para que o ponto de referência permaneça sobre o centro da imagem.

Tamanho  
31 x 28

Ponto Quente  
0 x 0

Aumentar  
x1 x2 x4 x8

- Mostrar ponto quente
- Mostrar ponto da acção

OK  
Cancelar  
Ajuda

Ir Para

ÚTIL

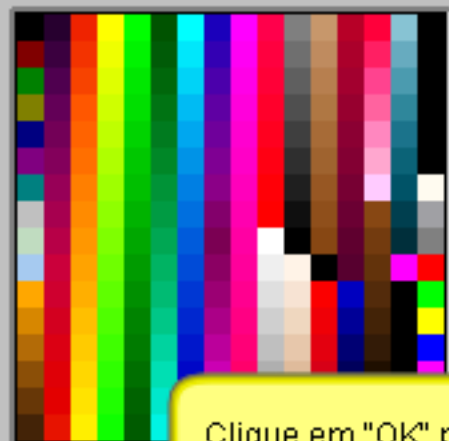
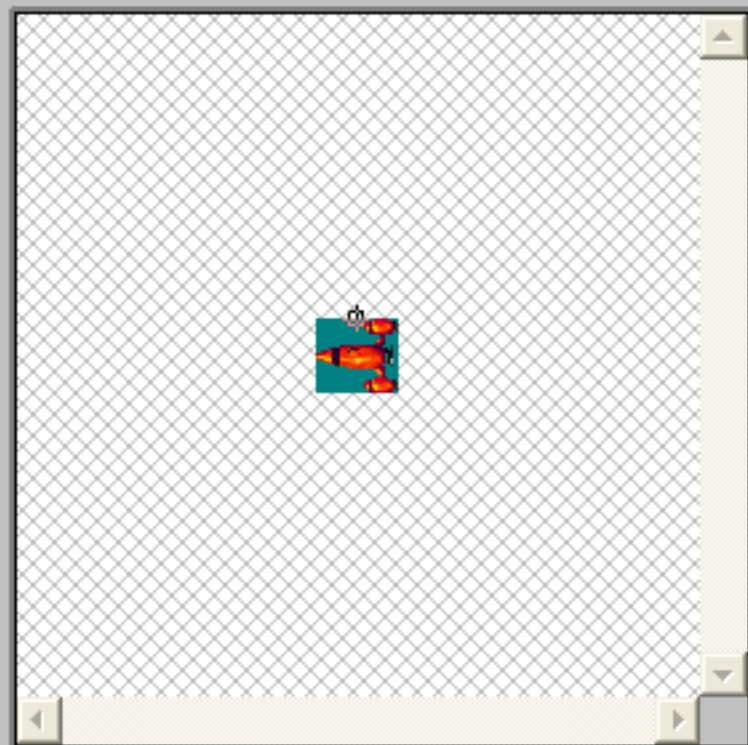


P% P% P% P%



### Editor de Imagens

Edição Opções



Clique em "OK" para confirmar as alterações.

Tra

Cor t

Aumentar  
x1 x2 x4 x8

- Mostrar ponto quente
- Mostrar ponto da acção

OK  
Cancelar  
Ajuda

Tamanho  
31 x 28

Ponto Quente  
15,5 x 14

Ir Para

ÚTIL



### Editor de Animações

Edição

**Animação**

\* Parado

Mudar o Nome

**Número de Direcções**

4  8  16  32

**Direcção**

**Repetição**

1

Voltar ao quadro 1

**Velocidade da animação**

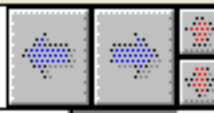
Valor

1 2 5 6 7

Clique em "OK" para concluir.

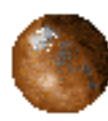
OK Cancelar Ajuda

Ir Para  
ÚTIL



Esta demonstração terminou e já pode ser finalizada.

← → □ □



Ir Para

ÚTIL