

Quadro 1

Quadro 2

Clique em "Ficheiros".



Mais...

Nesta demonstração você irá conhecer os procedimentos para criar um arquivo executável do jogo desenvolvido. Ao criar este arquivo, o jogo poderá ser acessado sem a necessidade do software Klik & Play.

- Novo Jogo
- Abrir Jogo
- Guardar Jogo
- Guardar Jogo como...
- Criar Executável**
- Sair



Alt+F4

Quadro 2
Mais...

Em seguida, seleccione a opção "Criar Executável".

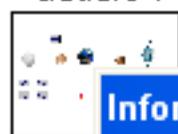


Ir Para

ÚTIL

Quadro 1

Quadro 2



Ni

Informações Acerca da Licença

Klik&Play

Leia esta informação, por favor:

Você pode criar jogos com o Klik & Play e distribuí-los, desde que seja gratuitamente.

A sua licença para este produto permite-lhe distribuir "software" criado por si, desde que o faça sem qualquer fim lucrativo.

É proibida a venda de qualquer jogo ou programa criado por si, que seja um produto independente, quer em "shareware".

Qualquer tentativa de distribuir as suas criações deste modo é uma violação deste acordo e invalida a Licença que possui para este produto.

Cancelar

Como obter o direito de vender os meus produtos?

OK

Na janela "Informações Acerca da Licença", clique em "OK".



Ir Para
ÚTIL

Quadro 1



Nível

Quadro

Mais...

Marque a caixa de seleção "Guardar com o programa de instalação".

← →

Criar executável [X]

Opções

Guardar com o programa de instalação

Nome do Ficheiro:

Caminho: c:\...\games\jogoquiz

[.]

[-a-]

[-c-]

[-d-]

Ok Cancelar Ajuda

Ir Para
ÚTIL

Quadro 1



Nível

Quadro 2

Mais...

Criar Executável

Opções

Guardar com o programa de instalação

Nome do Ficheiro:

Caminho: c:\...\games\jogoquiz

[.]
[-a-]
[-c-]
[-d-]

Após escolher o nome do arquivo no campo "Nome do Ficheiro", clique em "OK".

← →

Ok Cancelar Ajuda

Ir Para
ÚTIL

Quadro 1

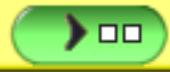


Nível

Quadro 2

Mais...

Esta demonstração terminou e já pode ser finalizada.



Criar Executável [X]



O seu executável foi criado com sucesso.

Foram guardados os seguintes ficheiros:

- Setup.exe
- Setup.dat
- jogoquiz.dat

Agora, pode copiar o seu jogo para uma disquete e oferecê-lo a quem quiser!

OK

Para concluir, clique em "OK".

