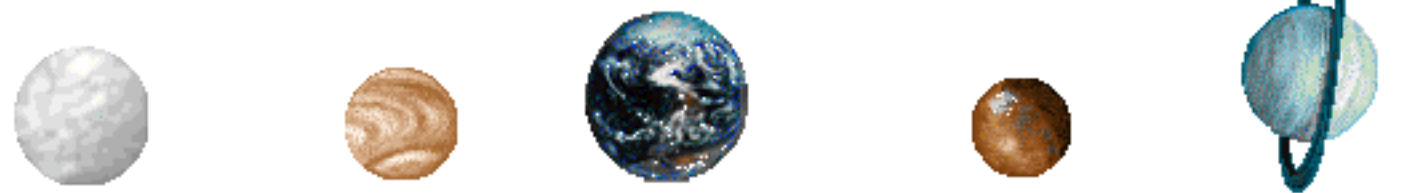




Nesta demonstração você irá conhecer os procedimentos para que uma mensagem apareça indicando o final do jogo e para que o foguete desapareça ao chegar à Terra.



Para adicionar a mensagem final, clique em "ÚTIL" no "Editor de Nível".



Ir Para

ÚTIL



Em seguida, seleccione a opção "Criar um Objecto de Texto".



Criar um Objecto de Texto

Ir Para

ÚTIL



Criar um novo objecto de Texto

Textos

1

Edição

Eliminar

Acrescentar

▲ ▼

Seleccionar Fonte OK Cancelar Ajuda

Na janela "Criar um novo objecto de Texto", clique em "Edição" para digitar o texto desejado.



Na janela "Editar Texto", preencha o espaço disponível com a mensagem escolhida.



Editar Texto

Text

OK Cancelar Ajuda

A dialog box titled "Editar Texto" with a blue header bar. It contains a large white text area with a vertical scrollbar on the right and a yellow text cursor. Below the text area are three buttons: "OK", "Cancelar", and "Ajuda".

Ir Para

ÚTIL



Criar um novo objecto de Texto

Editar Texto

TEXTO

VOCÊ ALCANÇOU SEU OBJETIVO.
ATERRIZOU NA TERRA!!!

OK Cancelar Ajuda

A dialog box titled 'Criar um novo objecto de Texto' is open, containing a sub-dialog box titled 'Editar Texto'. The sub-dialog has a text area with the text 'VOCÊ ALCANÇOU SEU OBJETIVO. ATERRIZOU NA TERRA!!!' and three buttons: 'OK', 'Cancelar', and 'Ajuda'. A mouse cursor is pointing at the 'OK' button.

Clique em "OK" para finalizar.

← →

A yellow callout box with a speech bubble tail pointing to the 'OK' button. It contains the text 'Clique em "OK" para finalizar.' and two green buttons with left and right arrows.



Criar um novo objecto de Texto

Textos

1 VOCÊ ALCANÇOU SEU OBJETIVO. IIATERRIZOU NA

Edição
Eliminar
Acrescentar

Seleccionar Fonte OK Cancelar Ajuda

Clique em "OK" para concluir.





Agora vamos tornar o texto invisível para que este apareça apenas quando o foguete chegar à Terra.

VOCÊ ALCANÇOU SEU OBJETIVO. ATERRIZOU NA TERRA!!!

VOCÊ ALCANÇOU SEU OB...

Clique com o botão direito do mouse sobre o texto.



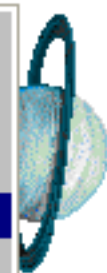
Ir Para ÚTIL



VOCÊ ALCANÇOU SEU OBJETIVO.
ATERRIZOU NA TERRA!!!

- Edição de Texto
- Cor
- Alinhamento
- Edição de Nome e Ícone
- Tornar Invisível**
- Novo Objecto de Texto

Selecione a opção "Tornar Invisível".



Ir Para

ÚTIL



Agora vamos adicionar as condições e os eventos para que a mensagem final apareça quando o foguete chegar à Terra.

abc



Clique em "Ir Para".

Ir Para
ÚTIL



abc



Selecione a opção "Ir Para o Editor de Eventos".

A yellow callout box with rounded corners, containing the text 'Selecione a opção "Ir Para o Editor de Eventos".' and two green buttons with black arrows pointing left and right.






































Ir Para o Editor de Eventos

Ir Para

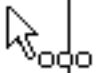
ÚTIL


































Nível 1

IR PARA	Todos os eventos								P/R	P/R	P/R	P/R	abc	
AJUDA	<ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() 	✓												
INFO	<ul style="list-style-type: none"> + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓												
+	<ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() 	✓												
00:00	<ul style="list-style-type: none"> + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓												
⋮	<ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓												
	<ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓												
	<ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓												
	<ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓												
	<ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + A variável A de  = 0 + Apenas uma acção quando o evento se repete 								✓					
														

Clique com o botão direito do mouse sobre a caixa do texto com a mensagem final para adicionar um evento relativo à condição "Posição do Foguetão é Igual a Posição da Terra".



IR PARA	Todos os eventos											abc	
AJUDA	13 <ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓											
INFO	14 <ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓											
+	15 <ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓											
00:00	16 <ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓											
▶	17 <ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + A variável A de  = 0 + Apenas uma acção quando o evento se repete 							✓					

Selecione a opção "Mostrar texto".

← →

- Mostrar texto...
- Apagar texto...
- Iluminar texto...
- Definir a cor do texto...
- Definir parágrafo
- Próximo parágrafo
- Parágrafo anterior



Na janela "Mostrar texto", preencha os campos das coordenadas X e Y para escolher a posição em que o texto com a mensagem final deve aparecer. Em seguida, clique em "OK".

abc

Mostrar texto...



































X: Y:

Nas coordenadas X e Y

Relativo a:

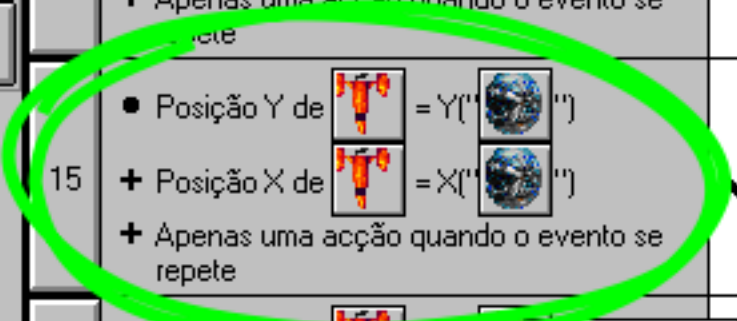
Opções



IR PARA		Todos os eventos															
AJUDA	13	<ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓														abc
INFO	14	<ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓														
+	15	<ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓														✓
00:00	16	<ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 															
▶	17	<ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + A variável A de  = 0 + Apenas uma acção quando o evento se repete 															✓































Pronto! O texto com a mensagem final aparecerá quando as posições da Terra e do foguete forem iguais. Agora vamos adicionar o evento para que o foguete desapareça quando chegar à Terra.



Clique com o botão direito do mouse sobre a caixa do objeto "Foguete" para adicionar um evento relativo à condição "Posição do Foguete é Igual a Posição da Terra".




































IR PARA	Todos os eventos								P/R	P/R	P/R	P/R	abc
AJUDA	13 <ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓											
INFO	14 <ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓											
+	15 <ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓										✓	
00:00	16 <ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓											
▶	17 <ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + A variável A de  = 0 + Apenas uma acção quando o evento se repete 							✓					

Em seguida, seleccione a opção "Destruir". Dessa forma, o foguete desaparecerá quando estiver na mesma posição que a Terra.

- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶
- Disparar contra um objecto...
- Destruir**
- Valores...
- Apagar a última acção



IR PARA	Todos os eventos								P/R	P/R	P/R	P/R	abc
AJUDA	13 <ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓	Esta demonstração terminou e já pode ser finalizada.  										
INFO	14 <ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓											
	15 <ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓											
00:00	16 <ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + Apenas uma acção quando o evento se repete 	✓											
	17 <ul style="list-style-type: none"> • Posição Y de  = Y() + Posição X de  = X() + A variável A de  = 0 + Apenas uma acção quando o evento se repete 		