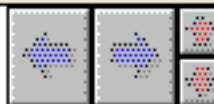




4



Neste tutorial veremos como construir os dois últimos objetos: o buraco e a bomba.



4

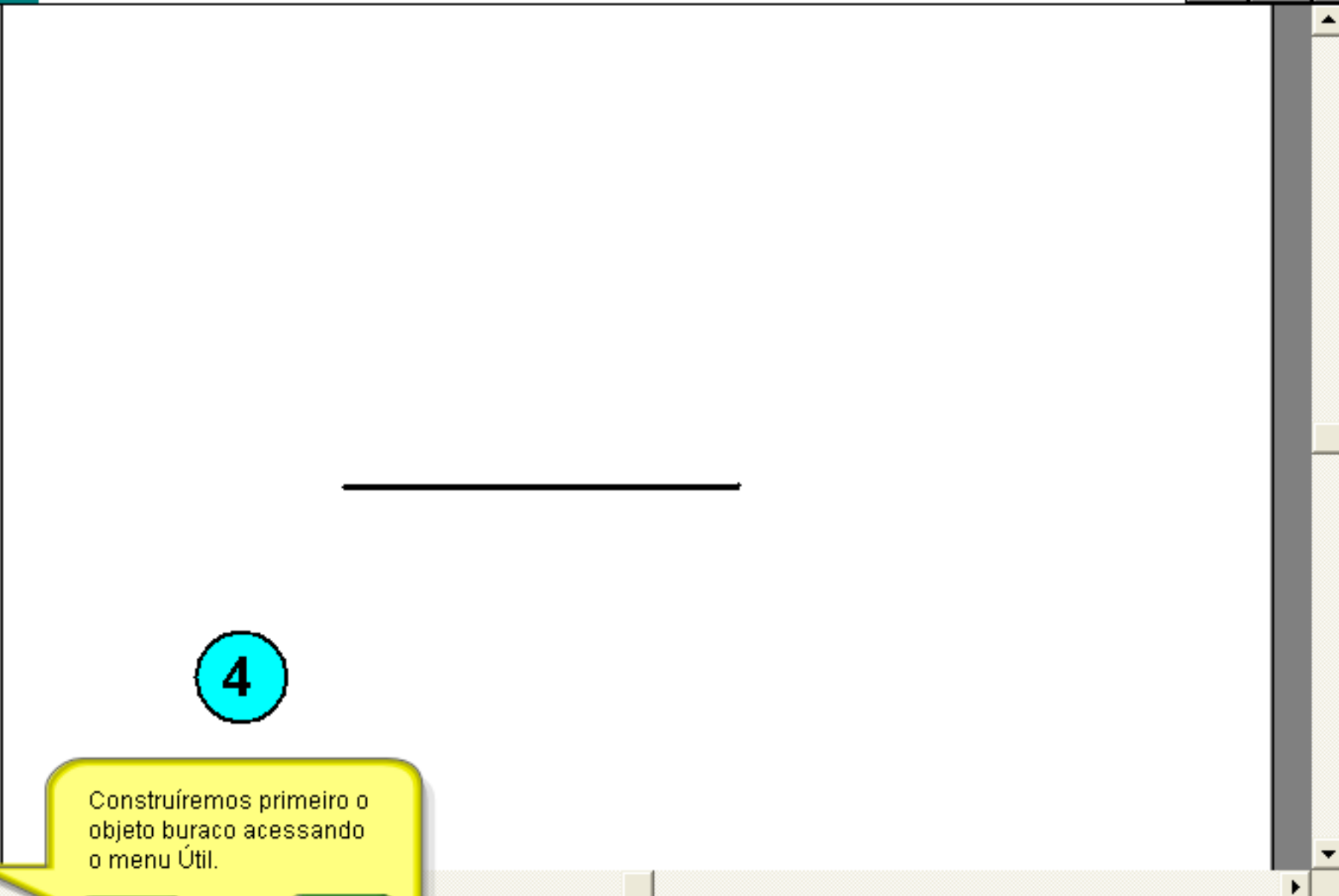
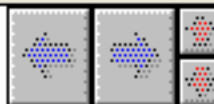
Ir Para

ÚTIL

Nível 1



4



Ir Para

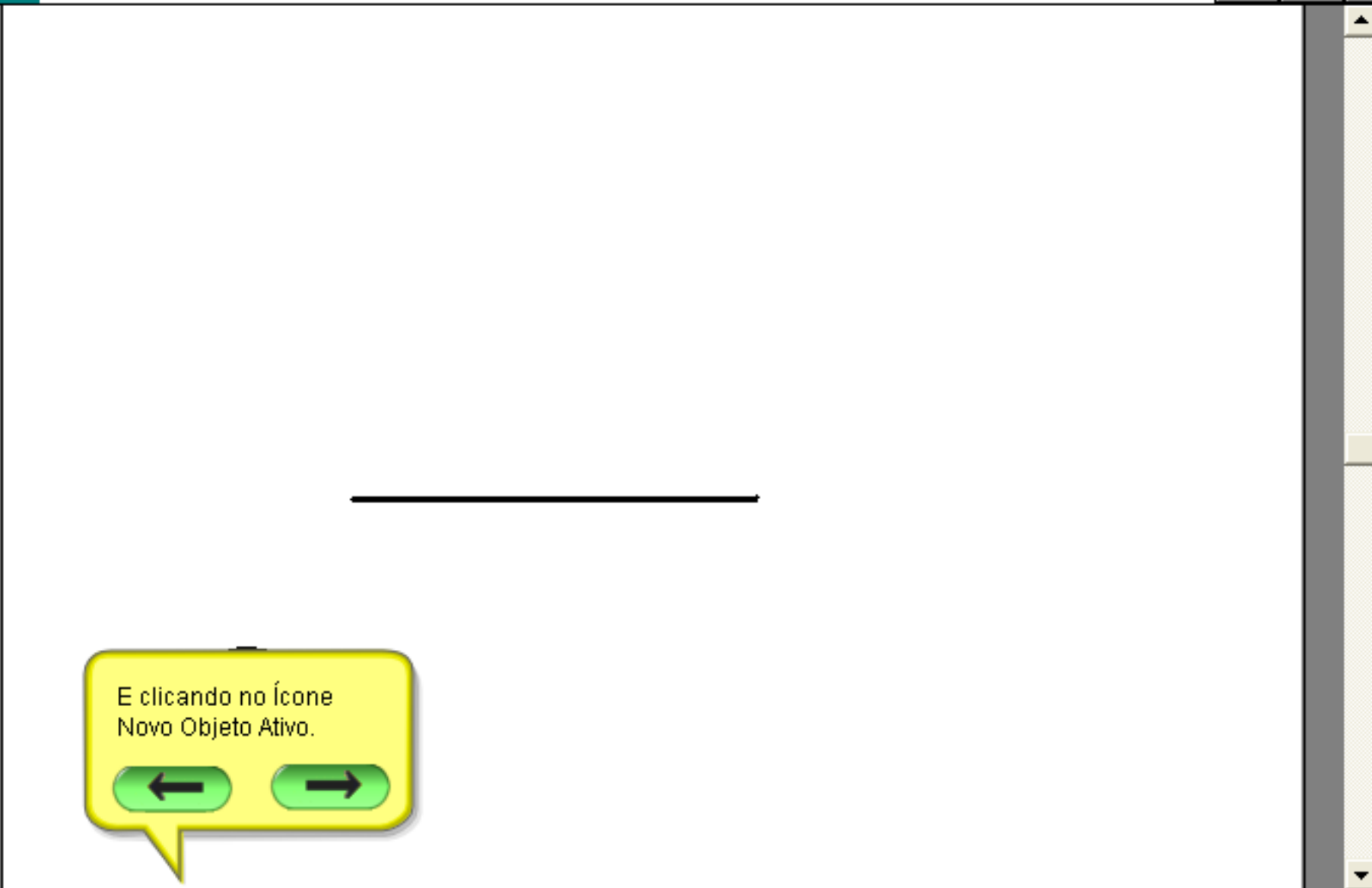
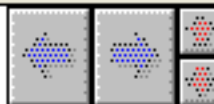
ÚTIL

Nível 1

Construiremos primeiro o objeto buraco acessando o menu Útil.



4



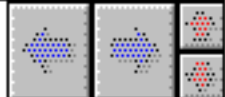
E clicando no ícone
Novo Objeto Ativo.

Ir Para

ÚTIL

Nível





Criar um novo objecto Activo

Edição

Animação

Parado

Mudar o Nome

Número de Direcções

4 8 16 32

Direcção

Repetição

1

Voltar ao quadro 1

Velocidade da animação

Valor

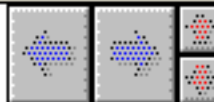
Com dois cliques no primeiro quadro podemos editar a imagem do objeto buraco.

← →

OK Cancelar Ajuda

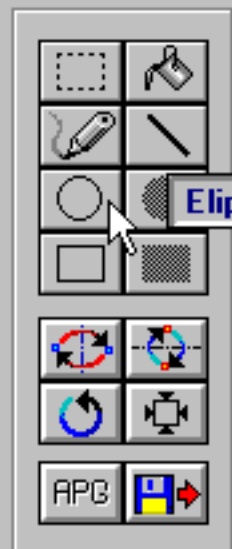
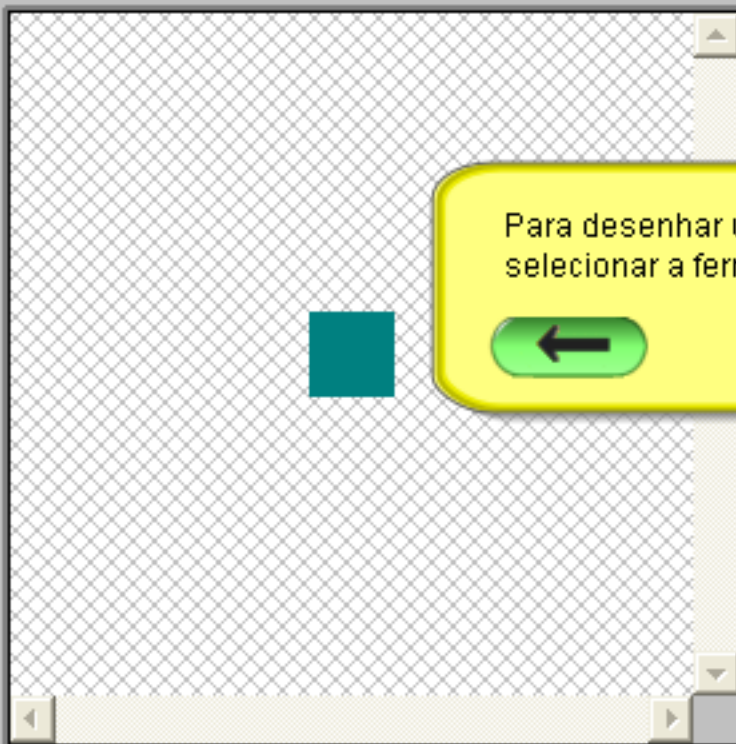
Ir Para
ÚTIL

Nível 1



Editor de Imagens

Edição Opções



Para desenhar um círculo, iremos seleccionar a ferramenta Elipse.



Transparente

Cor transparente

Aumentar

x1 x2 x4 x8

- Mostrar ponto quente
- Mostrar ponto da acção

OK
Cancelar
Ajuda

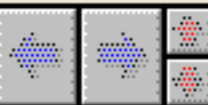
Tamanho
32 x 32

Ir Para
ÚTIL

Nível 1

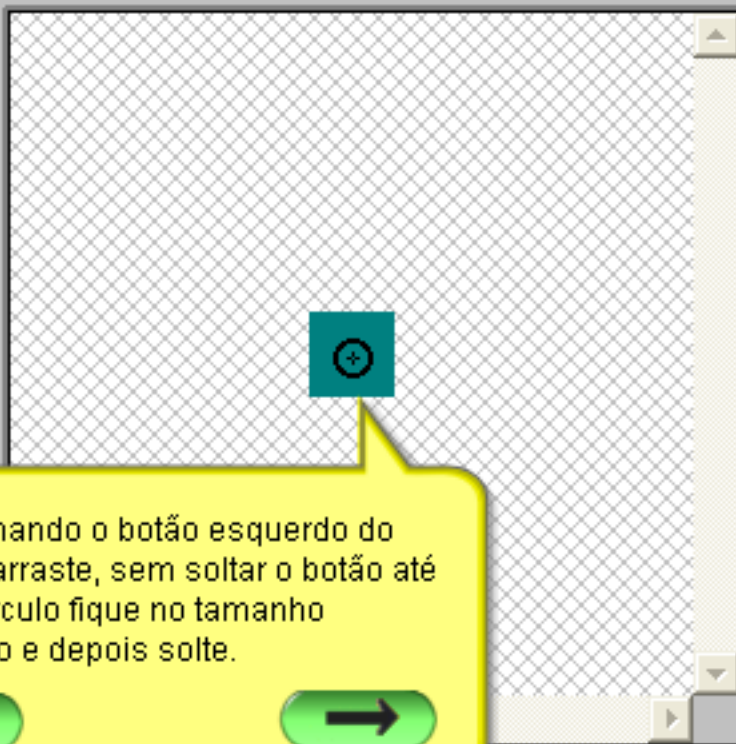


4



Editor de Imagens

Edição Opções



Pressionando o botão esquerdo do Mouse, arraste, sem soltar o botão até que o círculo fique no tamanho desejado e depois solte.



Transparente

Cor transparente

Aumentar

x1 x2 x4 x8

- Mostrar ponto quente
- Mostrar ponto da acção



OK

Cancelar

Ajuda

Tamanho

32

x

32

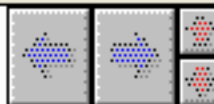
Ir Para

ÚTIL

Nível 1

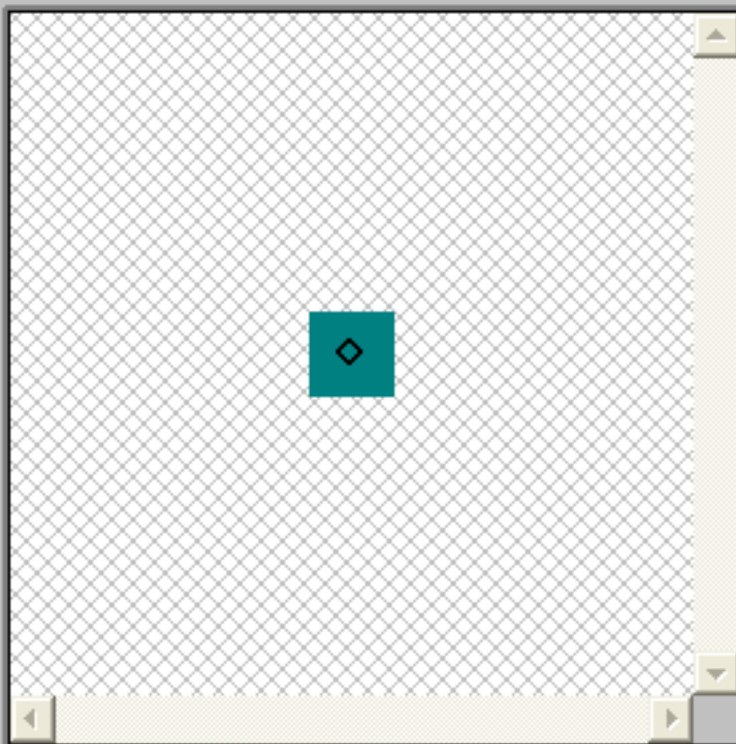


4



Editor de Imagens

Edição Opções



Se o resultado for satisfatório, clique em OK para confirmar.



Aumentar

x1

x2

x4

x8

OK

Cancelar

Ajuda

Mostrar ponto quente

Mostrar ponto da acção

Tamanho

32

x

32

Ir Para

ÚTIL

Nível 1



4

Editor de Animações

Edição

Animação

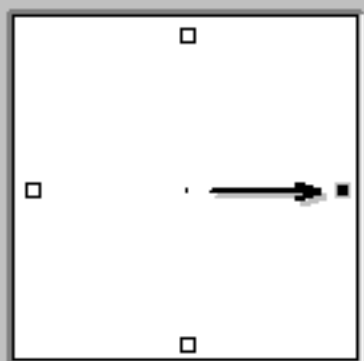
* Parado

Mudar o Nome

Número de Direcções

4 8 16 32

Direcção



Repetição

1

Voltar ao quadro 1

Velocidade da animação

Valor



Em seguida, clique novamente em OK.

OK

Cancelar

Ajuda

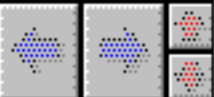
Ir Para

ÚTIL

Nível 1

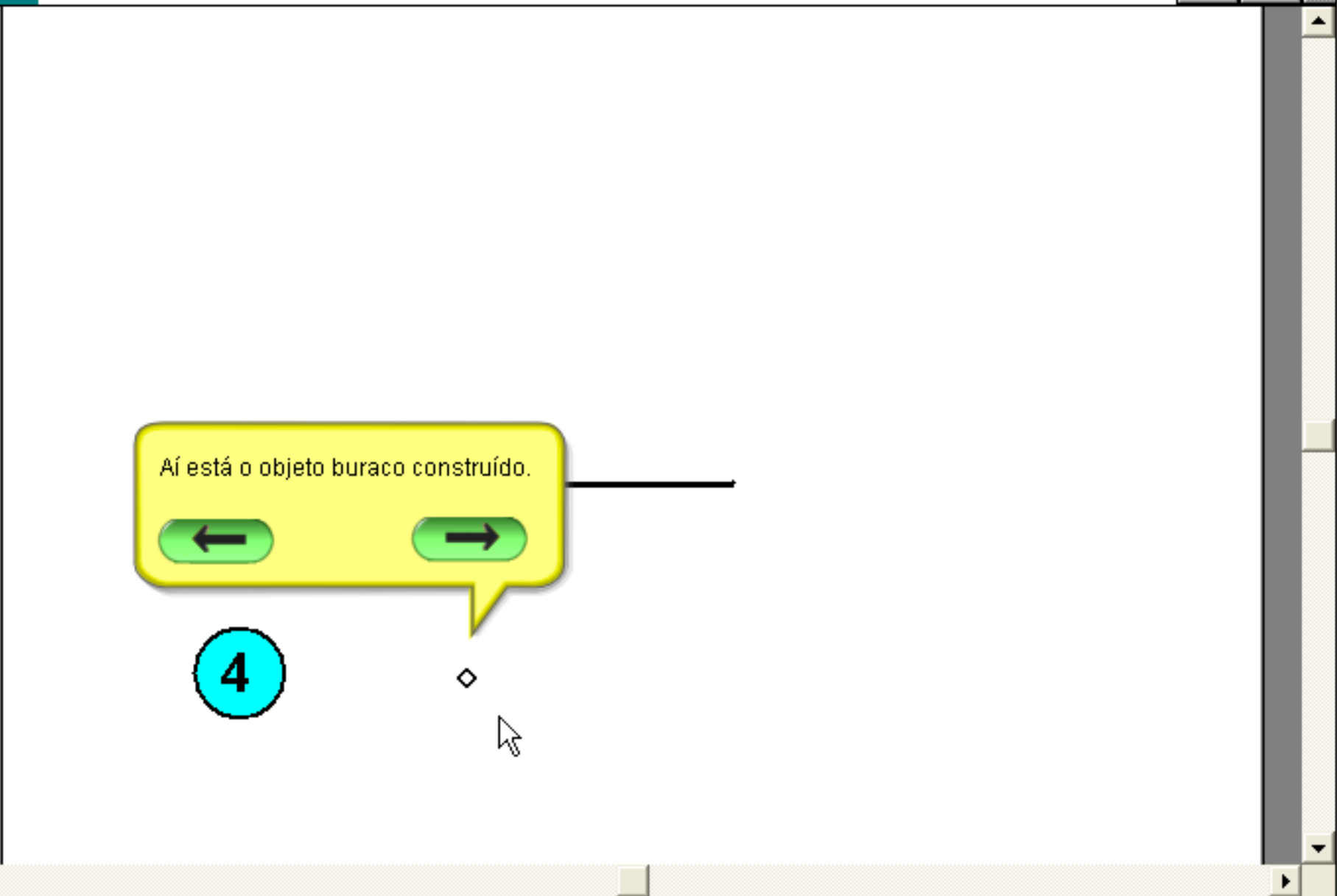


4



Ir Para

ÚTIL



Aí está o objeto buraco construído.

← →

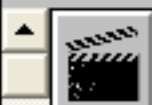
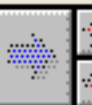
4



Nível 1



4



Ir Para

ÚTIL

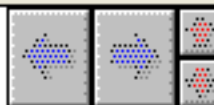
Nível 1

Falta apenas construir a bomba. Então clique no botão Útil para abrir o menu.





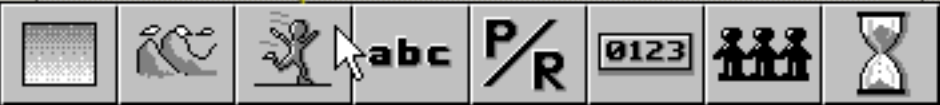
4



Ir Para

ÚTIL

Nível

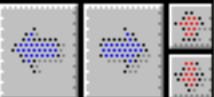


E seleccionar o ícone Novo Objeto Ativo.





4



Criar um novo objecto Activo

Edição

Animação

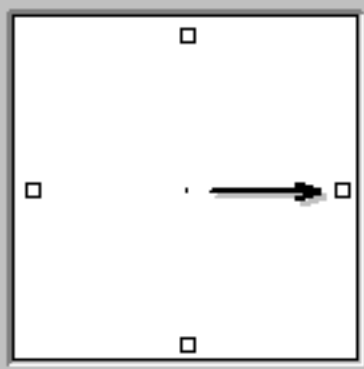
Parado

Mudar o Nome

Número de Direcções

4 8 16 32

Direcção



Repetição

1

Voltar ao quadro 1

Velocidade da animação

Valor

Vamos desenhar a bomba clicando duas vezes sobre o primeiro quadro.



OK

Cancelar

Ajuda

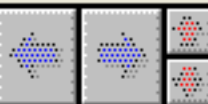
Ir Para

ÚTIL

Nível 1



4



Editor de Imagens

Edição Opções

A bomba será um quadrado vermelho.
Então vamos preencher o espaço
disponível com esta cor.

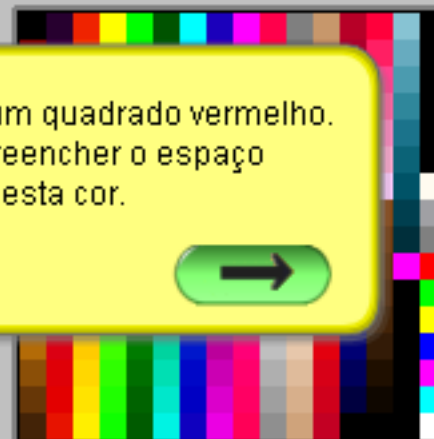


Tamanho

32

x

32



Transparente

Cor transparente

Aumentar

x1

x2

x4

x8

 Mostrar ponto quente Mostrar ponto da acção

OK

Cancelar

Ajuda

Ir Para

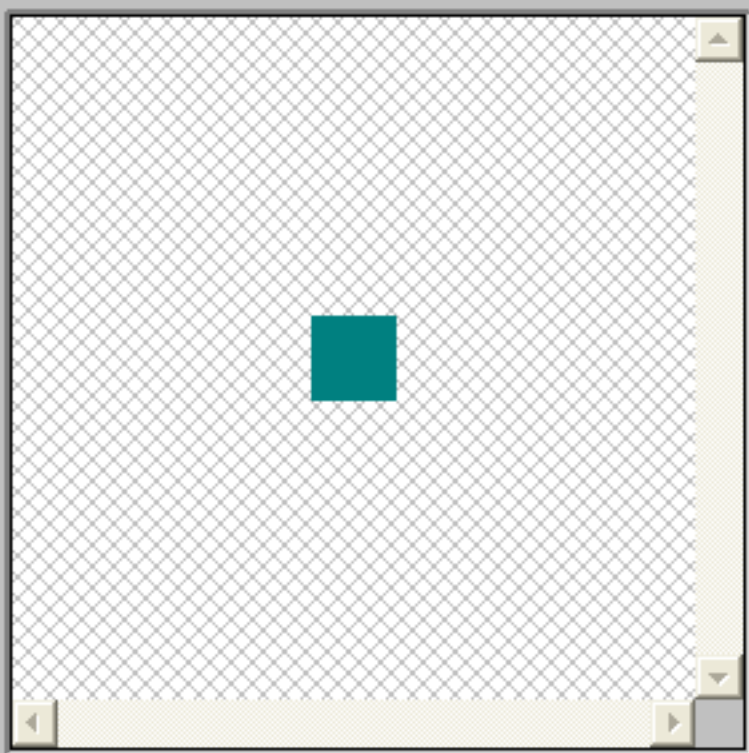
ÚTIL

Nível 1



Editor de Imagens

Edição Opções



Encher

Selecione a ferramenta Encher.



Transparente

Cor transparente

Aumentar
x1 x2 x4 x8

Mostrar ponto quente
 Mostrar ponto da acção

OK

Cancelar

Ajuda

Tamanho
32 x 32

Ir Para

ÚTIL

Nível 1



4

Editor de Imagens

Edição Opções

Em seguida a cor do preenchimento.

Transparente

Cor transparente

Aumentar

x1 x2 x4 x8

Mostrar ponto quente

Mostrar ponto da acção

OK

Cancelar

Ajuda

Tamanho

32 x 32

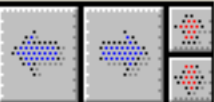
Ir Para

ÚTIL

Nível 1



4

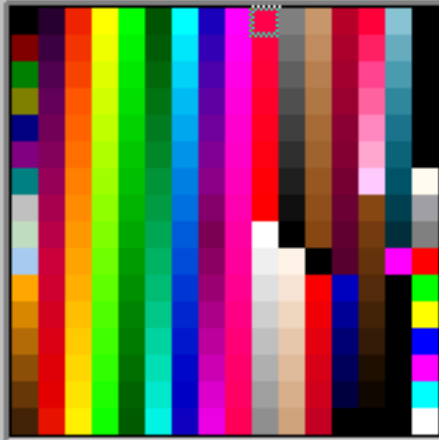


Editor de Imagens

Edição Opções



Agora clique sobre o espaço disponível para pintá-lo de vermelho.



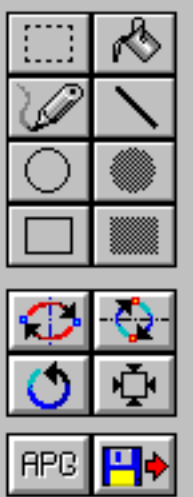
Transparente

Desenhar com

mentar

x1 x2 x4 x8

- Mostrar ponto quente
- Mostrar ponto da acção



OK

Cancelar

Ajuda

Tamanho

32 x 32

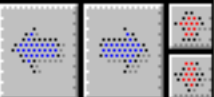
Ir Para

ÚTIL

Nível 1

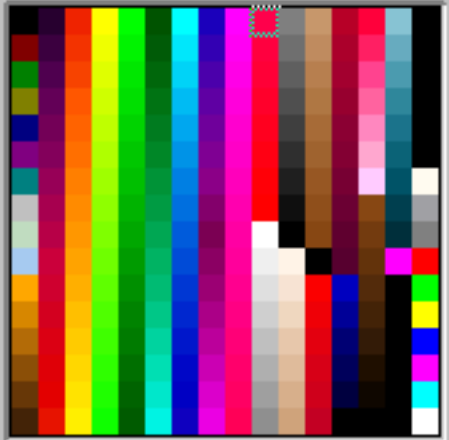
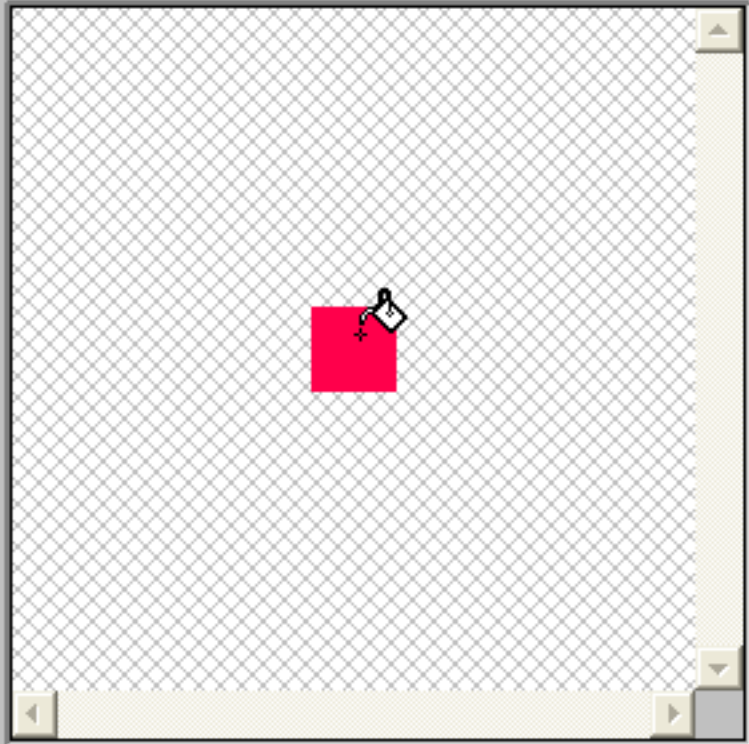


4



Editor de Imagens

Edição Opções



Transparente

Desenhar com

Aumentar

x1 x2 x4 x8

Mostrar ponto quente

Mostrar ponto da acção



OK

Cancelar

Ajuda

Tamanho

32 x 32

Ir Para

ÚTIL

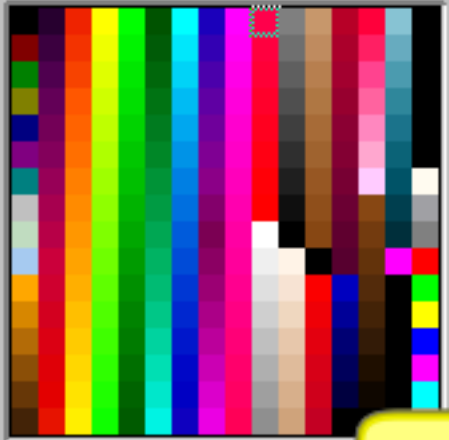
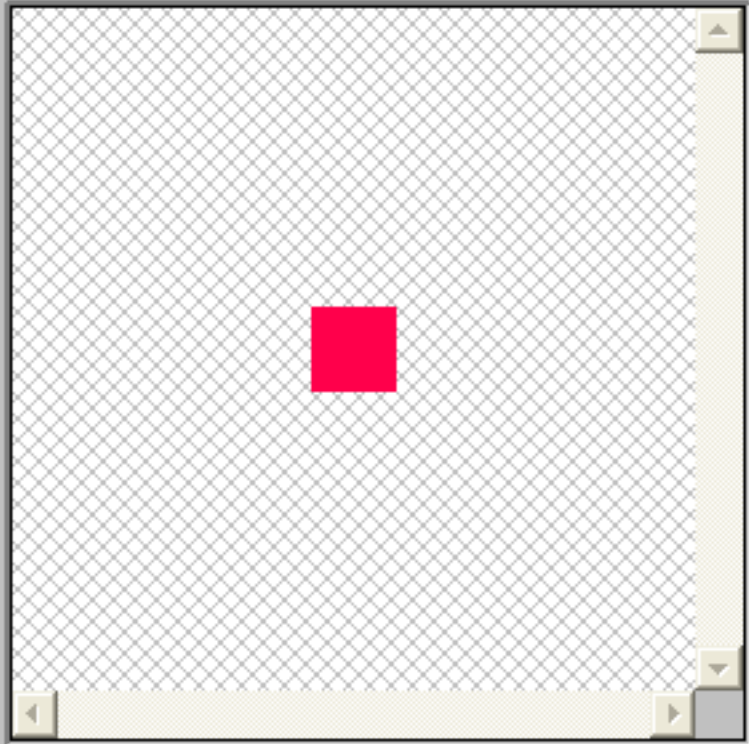
Nível 1



4

Editor de Imagens

Edição Opções



Transparente

Desenhar com

Aumentar

x1 x2 x4 x8

Mostrar ponto quente

Mostrar ponto da acção

Clique em OK
finalizar a edição.



OK

Cancelar

Ajuda

Tamanho
32 x 32

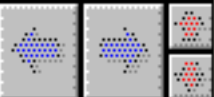
Ir Para

ÚTIL

Nível 1



4



Criar um novo objecto Activo

Edição

Animação

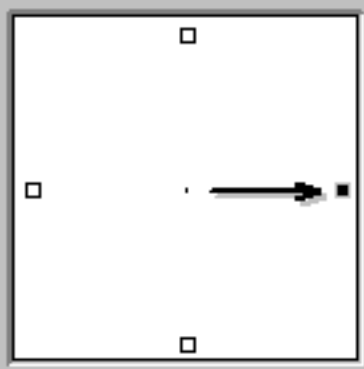
* Parado

Mudar o Nome

Número de Direcções

4 8 16 32

Direcção



Repetição

1

Voltar ao quadro 1

Velocidade da animação

Valor



E novamente em OK.

OK

Cancelar

Ajuda

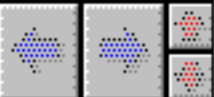
Ir Para

ÚTIL

Nível 1



4



-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Ir Para

ÚTIL

Pronto! Aí estão os dois objetos
construídos: o buraco e a bomba.

4



Nível 1