




















IR PARA	Todos os eventos												
AJUDA	5	 colide com o fundo			✓								
INFO	6	 sai da área de jogo no topo		✓									
	7	 sai da área de jogo à esquerda		✓									
	8	 sai da área de jogo à direita		✓									
00:00	9	 sai da área de jogo em baixo		✓									
	10	 colide com o fundo		✓									
	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Nova condição											

Nesta demonstração serão criadas condições de colisão para que as questões e o texto tornem-se visíveis no palco.

As condições para que as questões e o texto apareçam no palco serão idênticas às criadas no primeiro nível (colisões entre o objeto "Atleta de amarelo e os objetos "Livro", "Livro 2" e "Livro 3").





IR PARA

Todos os eventos

AJUDA	5	●		colide com o fundo
INFO	6	●		sai da área de jogo
+	7	●		sai da área de jogo
00:00	8	●		sai da área de jogo
▶	9	●		sai da área de jogo
⋮	10	●		colide com o fundo
	11	●		Início do Nível
	12	●	e	Colisão entre
	13	●		Nova condição

**Nova Condição** [X]

Seleccione o objecto:

- Colisões ▶
- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶
- Recolher ou contar ▶
- Valores ▶

- Objecto activo
- Em sobreposição a outro objecto activo?
- Fundo

Cancelar      Ajuda



IR PARA **Todos os eventos**

- 5 • colide com o fundo
- 6 • sai da área de jogo
- 7 • sai da área de jogo
- 8 • sai da área de jogo
- 9 • sai da área de jogo
- 10 • colide com o fundo
- 11 • Início do Nível
- 12 • Colisão entre e
- 13 • Nova condição

**Nova Condição** ✕

Seleccione o objecto:



- Colisões ▶
  - Movimento ▶
  - Animação ▶
  - Posição ▶
  - Direcção ▶
  - Visibilidade ▶
  - Recolher ou contar ▶
  - Valores ▶
- Objecto activo**
  - Em sobreposição a outro objecto activo?
  - Fundo

Cancelar

Ajuda



IR PARA

Todos os eventos



AJUDA

INFO



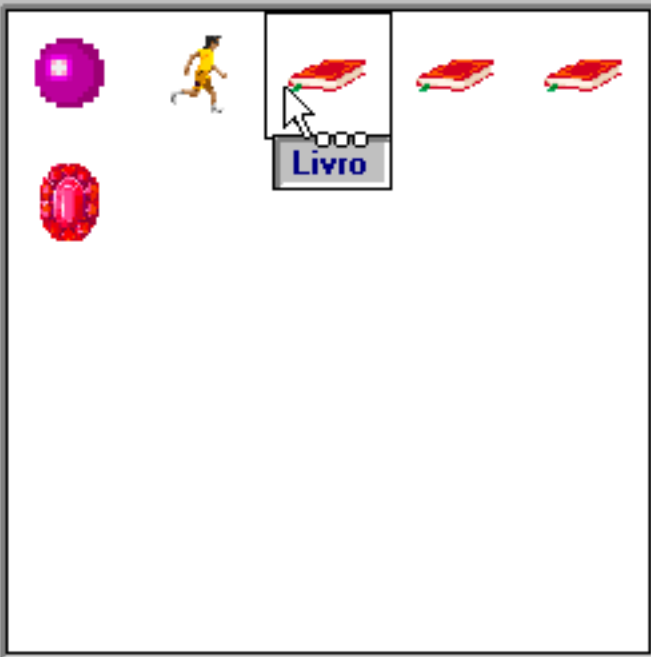
00:00



- 5 •  colide com o fundo
- 6 •  sai da área de jogo n
- 7 •  sai da área de jogo à
- 8 •  sai da área de jogo à
- 9 •  sai da área de jogo e
- 10 •  colide com o fundo
- 11 • Início do Nível
- 12 • Colisão entre  e 
- 13 • Nova condição

Testar uma colisão

Escolha um objecto:



OK Cancelar Ajuda




IR PARA

Todos os eventos

AJUDA

5 • colide com o fundo

INFO

6 • sai da área de jogo n

+

7 • sai da área de jogo à

00:00

8 • sai da área de jogo à

▶

9 • sai da área de jogo e

10 • colide com o fundo

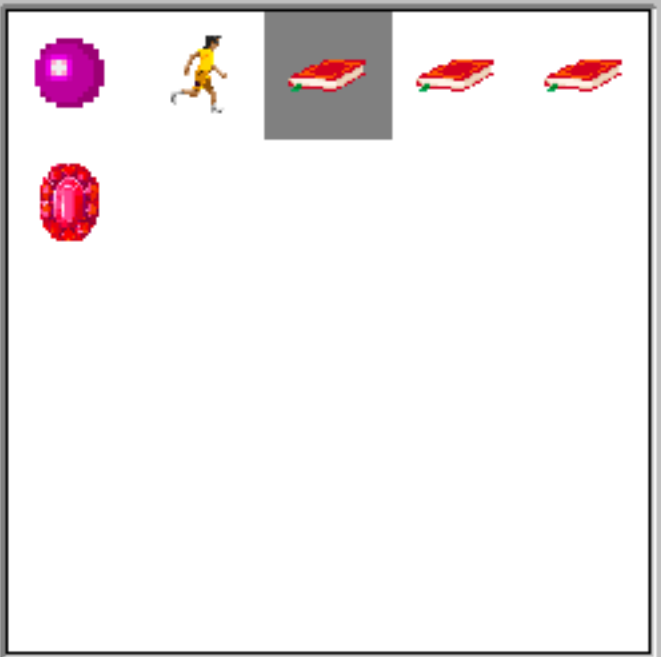
11 • Início do Nível

12 • Colisão entre e

13 • Nova condição

Testar uma colisão

Escolha um objecto:



OK

Cancelar



















Ajuda




IR PARA	Todos os eventos		 1									abc	abc
AJUDA	5	•  colide com o fundo			✓								
INFO	6	•  sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	•  sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	•  sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9	•  sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10	•  colide com o fundo		✓									
▶	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 											
	14	• Nova condição											

A capacidade de real...














IR PARA		Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	• 	colide com o fundo			✓								
INFO	6	• 	sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	• 	sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	• 	sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9	• 	sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10	• 	colide com o fundo		✓									
▶	11	•	Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre	 e 											
	13	• Colisão entre	 e 											
	14	•	Nova condição											

Coloque a questão

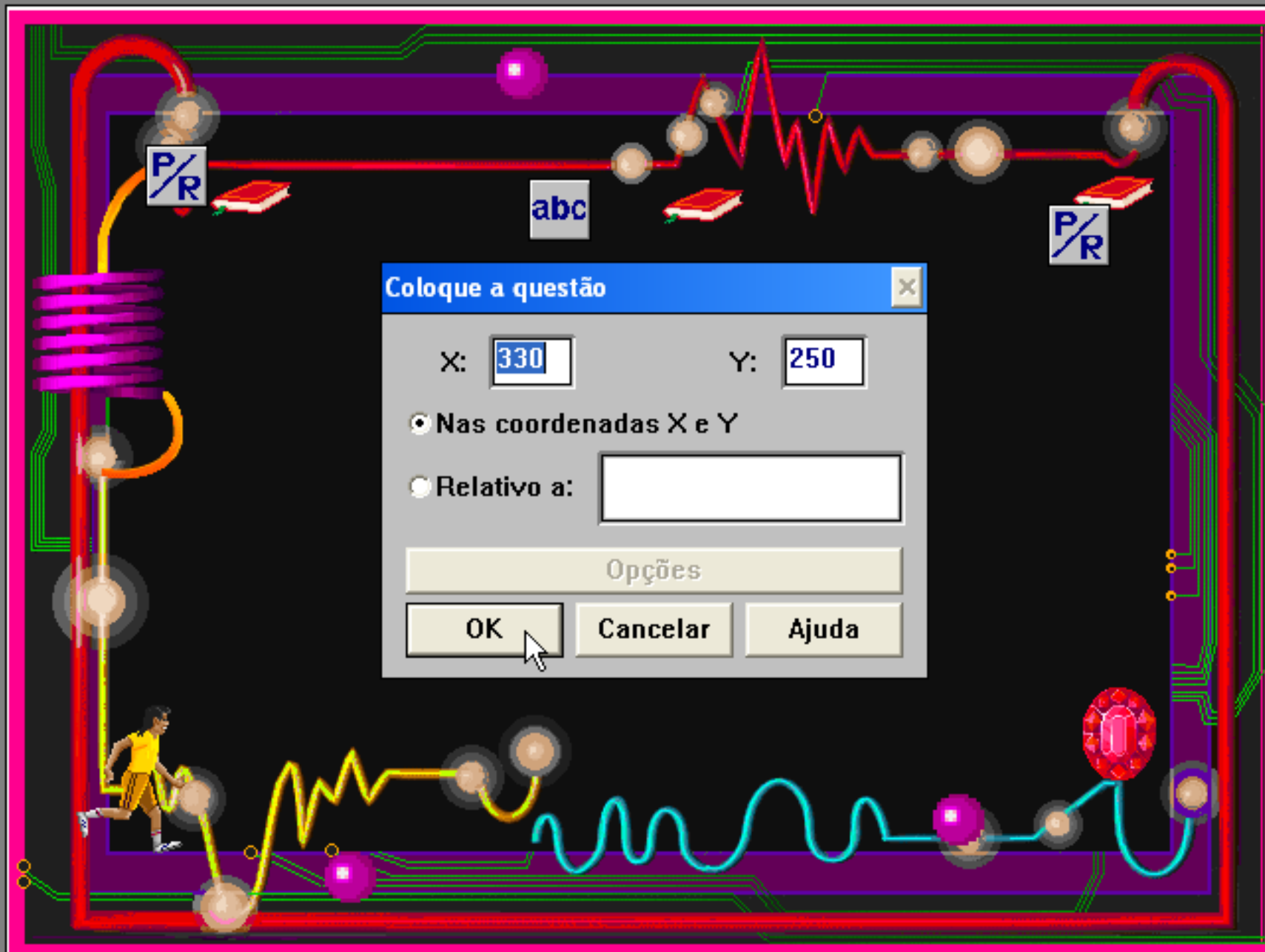


















IR PARA		Todos os eventos		 1							P/R	P/R	abc	abc
AJUDA	5		colide com o fundo			✓								
INFO	6		sai da área de jogo no topo		✓									
+	7		sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8		sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9		sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10		colide com o fundo		✓									
▶	11		Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12		Colisão entre  e 											
	13		Colisão entre  e 											
	14		Nova condição											

Coloque a questão





IR PARA	Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	•  colide com o fundo			✓								
INFO	6	•  sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	•  sai da área de jogo à esquerda		✓									
	8	•  sai da área de jogo à direita		✓									
00:00	9	•  sai da área de jogo em baixo		✓									
▼	10	•  colide com o fundo		✓									
	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Nova condição											

Colocar a questão



IR PARA		Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	• 	colide com o fundo			✓								
INFO	6	• 	sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	• 	sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	• 	sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9	• 	sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10	• 	colide com o fundo		✓									
▶	11	•	Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre	 e 											
	13	• Colisão entre	 e 								✓			
	14	•	Nova condição											



IR PARA

Todos os eventos



AJUDA

INFO



00:00



- 5 • colide com o fundo
- 6 • sai da área de jogo
- 7 • sai da área de jogo
- 8 • sai da área de jogo
- 9 • sai da área de jogo
- 10 • colide com o fundo
- 11 • Início do Nível
- 12 • Colisão entre e
- 13 • Colisão entre e
- 14 • Nova condição

Nova Condição

Seleccione o objecto:

- Colisões ▶
- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶
- Recolher ou contar ▶
- Valores ▶

Cancelar

Ajuda

✓			





IR PARA

Todos os eventos



AJUDA

INFO

+

00:00

▶

⋮

5	●		colide com o fundo
6	●		sai da área de jogo
7	●		sai da área de jogo
8	●		sai da área de jogo
9	●		sai da área de jogo
10	●		colide com o fundo
11	●		Início do Nível
12	●	e	Colisão entre
13	●	e	Colisão entre
14	●		Nova condição

### Nova Condição

Seleccione o objecto:

P/R

P/R

Colisões

Movimento

Animação

Posição

Direcção

Visibilidade

Recolher ou contar

Valores

Objecto activo

Em sobreposição a outro objecto activo?

Fundo

Cancelar

Ajuda

✓			









IR PARA	Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	•  colide com o fundo			✓								
INFO	6	•  sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	•  sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	•  sai da área de jogo à direita		✓									
⋮	9	•  sai da área de jogo em baixo		✓									
▼	10	•  colide com o fundo		✓									
	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Colisão entre  e 											
	15	• Nova condição											

Livro 2



IR PARA	Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	•  colide com o fundo			✓								
INFO	6	•  sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	•  sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	•  sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9	•  sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10	•  colide com o fundo		✓									
▶	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Colisão entre  e 											
	15	• Nova condição											

- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶
- Disparar contra um objecto...
- Destruir** ▶
- Valores...



IR PARA	Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	•  colide com o fundo			✓								
INFO	6	•  sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	•  sai da área de jogo à esquerda		✓									
	8	•  sai da área de jogo à direita		✓									
00:00	9	•  sai da área de jogo em baixo		✓									
▼	10	•  colide com o fundo		✓									
	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Colisão entre  e 						✓					
	15	• Nova condição											

Destruir



IR PARA		Todos os eventos		 1										
AJUDA	5		colide com o fundo			✓								
INFO	6		sai da área de jogo no topo		✓									
+	7		sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8		sai da área de jogo à direita		✓									
⋮	9		sai da área de jogo em baixo		✓									
▼	10		colide com o fundo		✓									
	11		Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12		Colisão entre  e 											
	13		Colisão entre  e 								✓			
	14		Colisão entre  e 					✓						
	15		Nova condição											

Livro 3



IR PARA	Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	•  colide com o fundo			✓								
INFO	6	•  sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	•  sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	•  sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9	•  sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10	•  colide com o fundo		✓									
▶	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Colisão entre  e 					✓						
	15	• Nova condição											

- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶
- Disparar contra um objecto...
- Destruir
- Valores...



IR PARA	Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	•  colide com o fundo			✓								
INFO	6	•  sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	•  sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	•  sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9	•  sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10	•  colide com o fundo		✓									
▶	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Colisão entre  e 					✓						
	15	• Nova condição											

Tornar o Objecto Invisível  
 Tornar o Objecto Visível  
 Iluminar o objecto

- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶**
- Disparar contra um objecto...
- Destruir
- Valores...



IR PARA	Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	•  colide com o fundo			✓								
INFO	6	•  sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	•  sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	•  sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9	•  sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10	•  colide com o fundo		✓									
▶	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Colisão entre  e 					✓						
	15	• Nova condição											

- Tornar o Objecto Invisível
- Tornar o Objecto Visível**
- Iluminar o objecto

- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶**
- Disparar contra um objecto...
- Destruir
- Valores...





IR PARA		Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	• 	colide com o fundo			✓								
INFO	6	• 	sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	• 	sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	• 	sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9	• 	sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10	• 	colide com o fundo		✓									
▶	11	•	Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre	 e 											
	13	• Colisão entre	 e 								✓			
	14	• Colisão entre	 e 					✓	✓					
	15	•	Nova condição											

Reaparecer



IR PARA	Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	•  colide com o fundo			✓								
INFO	6	•  sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	•  sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	•  sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9	•  sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10	•  colide com o fundo		✓									
▶	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Colisão entre  e 					✓	✓					
	15	• Nova condição											

A quantidade que cha...



IR PARA	Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	•  colide com o fundo			✓								
INFO	6	•  sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	•  sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	•  sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9	•  sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10	•  colide com o fundo		✓									
▶	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Colisão entre  e 					✓	✓					
	15	• Nova condição											

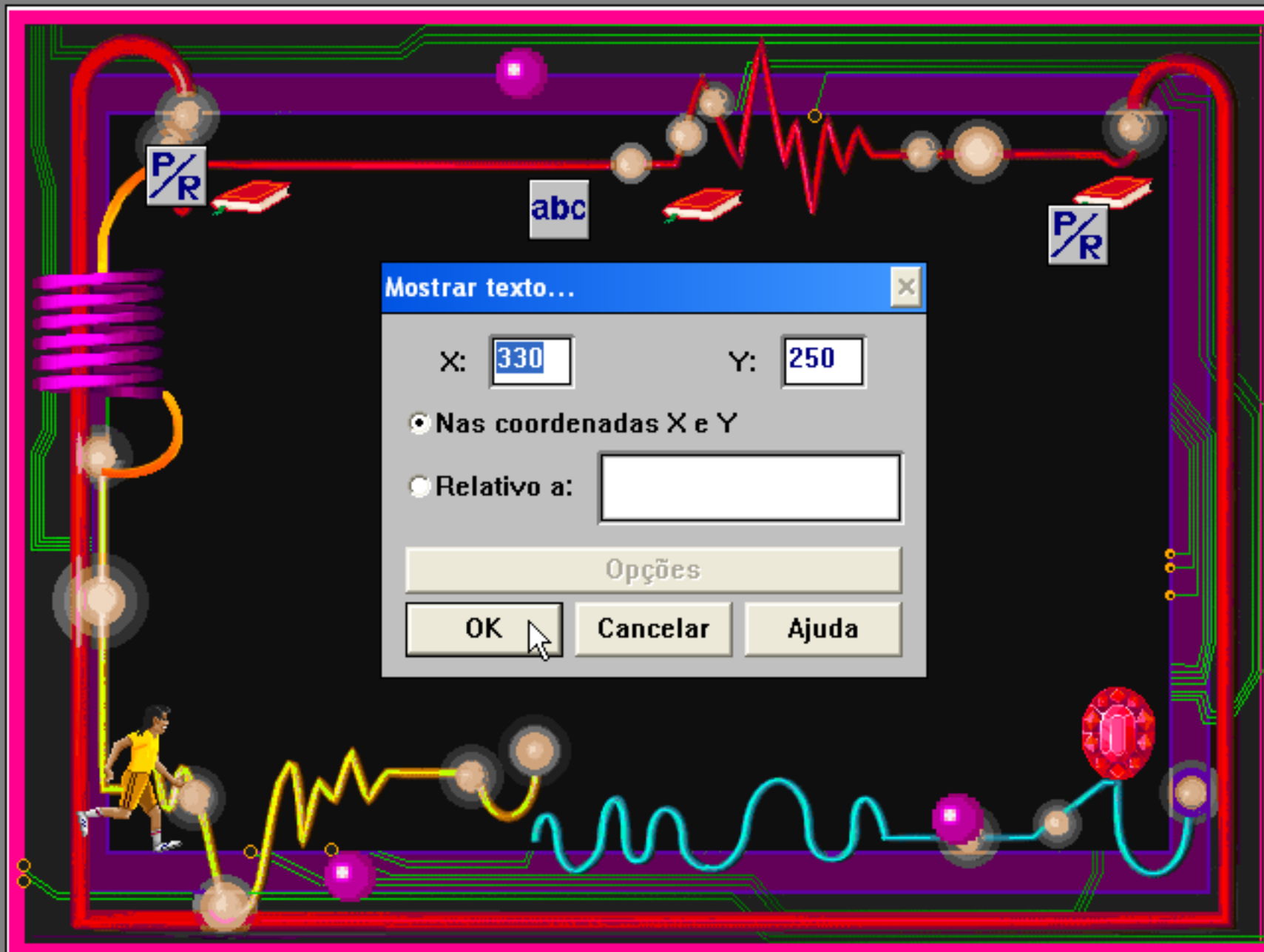
Mostrar texto...  
 Apagar texto...  
 Iluminar texto...  
 Definir a cor do texto...  
 Definir parágrafo  
 Próximo parágrafo  
 Parágrafo anterior



IR PARA	Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	•  colide com o fundo			✓								
INFO	6	•  sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	•  sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	•  sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9	•  sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10	•  colide com o fundo		✓									
▶	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Colisão entre  e 					✓	✓					
	15	• Nova condição											

- Mostrar texto...
- Apagar texto...
- Iluminar texto...
- Definir a cor do texto...
- Definir parágrafo
- Próximo parágrafo
- Parágrafo anterior





IR PARA	Todos os eventos		 1							P/R	P/R	abc	abc
AJUDA	5	•  colide com o fundo			✓								
INFO	6	•  sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	•  sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	•  sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9	•  sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10	•  colide com o fundo		✓									
▶	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Colisão entre  e 					✓	✓				✓	
	15	• Nova condição											

Mostrar parágrafo 1 em (330,250)



IR PARA	Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	•  colide com o fundo			✓								
INFO	6	•  sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	•  sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	•  sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9	•  sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10	•  colide com o fundo		✓									
▶	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Colisão entre  e 					✓	✓				✓	
	15	• Nova condição											

ooo







IR PARA

Todos os eventos



AJUDA

INFO



00:00



5	●		colide com o fundo
6	●		sai da área de jogo
7	●		sai da área de jogo
8	●		sai da área de jogo
9	●		sai da área de jogo
10	●		colide com o fundo
11	●		Início do Nível
12	●	e	Colisão entre
13	●	e	Colisão entre
14	●	e	Colisão entre
15	●		Nova condição

### Nova Condição

**Seleccione o objecto:**

Colisões

Objecto activo

Movimento

Em sobreposição a outro objecto activo?

Animação

Fundo

Posição

Direcção

Visibilidade

Recolher ou contar

Valores

Cancelar

Ajuda

	✓		
			✓



IR PARA

Todos os eventos

1

AJUDA

5 • colide com o fundo

INFO

6 • sai da área de jogo

+

7 • sai da área de jogo

00:00

8 • sai da área de jogo

▶

9 • sai da área de jogo

10 • colide com o fundo

11 • Início do Nível

12 • Colisão entre e

13 • Colisão entre e

14 • Colisão entre e

15 • Nova condição

### Nova Condição

Seleccione o objecto:

1

- Colisões ▶
  - Objecto activo
  - Em sobreposição a outro objecto activo?
  - Fundo
- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶
- Recolher ou contar ▶
- Valores ▶

Cancelar

Ajuda

✓			
		✓	



IR PARA

Todos os eventos



AJUDA

5 • colide com o fundo

INFO

6 • sai da área de jogo n



7 • sai da área de jogo à

00:00

8 • sai da área de jogo à



9 • sai da área de jogo e

10 • colide com o fundo

11 • Início do Nível

12 • Colisão entre e

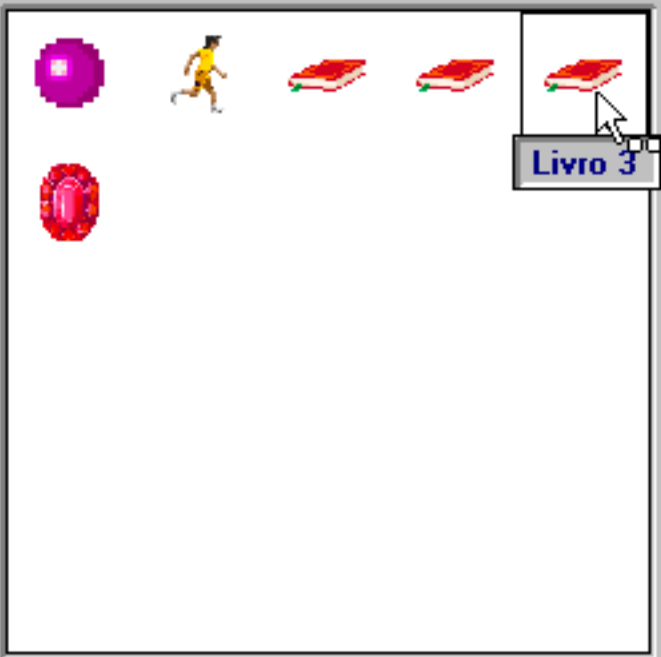
13 • Colisão entre e

14 • Colisão entre e

15 • Nova condição

### Testar uma colisão

Escolha um objecto:



OK

Cancelar

Ajuda

	✓				
			✓		



IR PARA

Todos os eventos



AJUDA

INFO



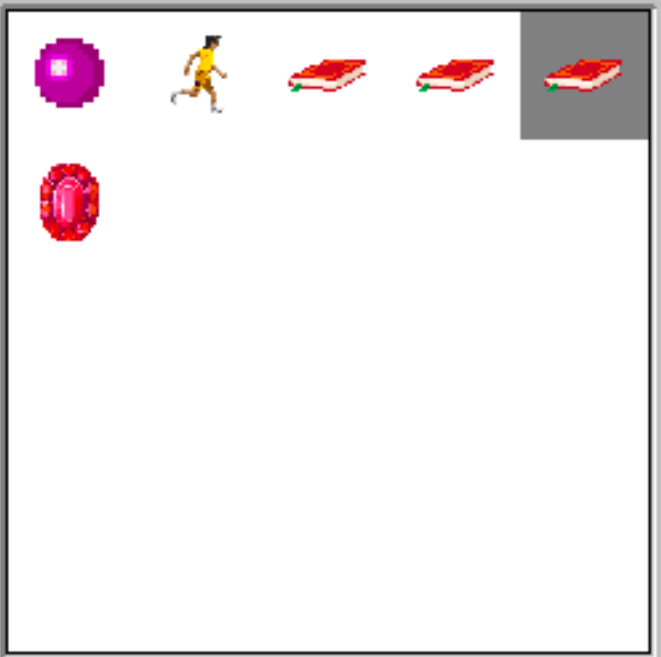
00:00



- 5 • colide com o fundo
- 6 • sai da área de jogo n
- 7 • sai da área de jogo à
- 8 • sai da área de jogo à
- 9 • sai da área de jogo e
- 10 • colide com o fundo
- 11 • Início do Nível
- 12 • Colisão entre e
- 13 • Colisão entre e
- 14 • Colisão entre e
- 15 • Nova condição

Testar uma colisão










Escolha um objecto:



OK Cancelar Ajuda


	✓		
			✓



IR PARA	Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	 colide com o fundo			✓								
INFO	6	 sai da área de jogo no topo		✓									
	7	 sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	 sai da área de jogo à direita		✓									
	9	 sai da área de jogo em baixo		✓									
	10	 colide com o fundo		✓									
	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Colisão entre  e 					✓	✓				✓	
	15	• Colisão entre  e 											
	16	• Nova condição											








São energias alterna...



IR PARA	Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	•  colide com o fundo			✓								
INFO	6	•  sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	•  sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	•  sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9	•  sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10	•  colide com o fundo		✓									
▶	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Colisão entre  e 					✓	✓				✓	
	15	• Colisão entre  e 											
	16	• Nova condição											

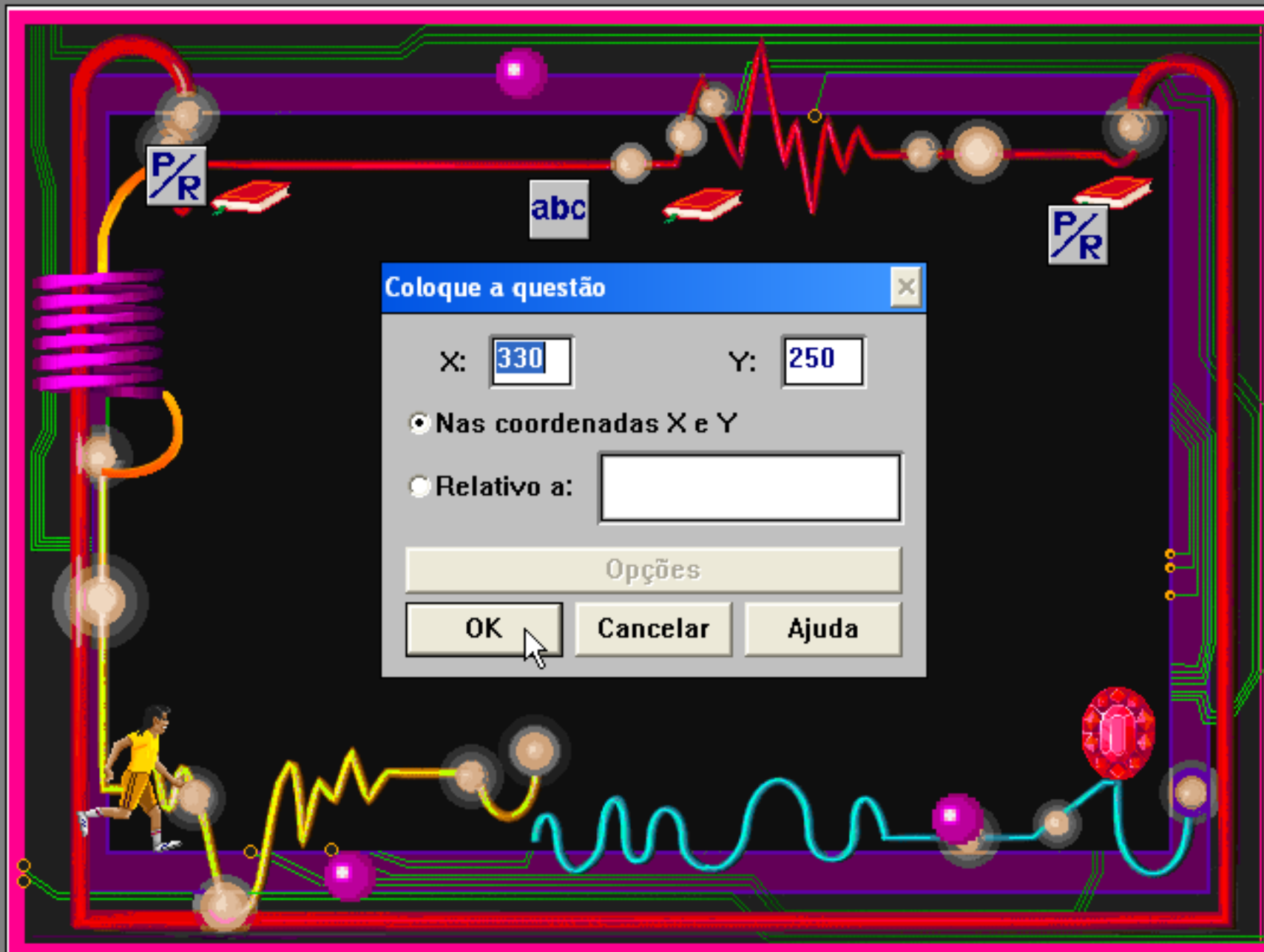
Coloque a questão



IR PARA	Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	•  colide com o fundo			✓								
INFO	6	•  sai da área de jogo no topo		✓									
+	7	•  sai da área de jogo à esquerda		✓									
00:00	8	•  sai da área de jogo à direita		✓									
▶	9	•  sai da área de jogo em baixo		✓									
⋮	10	•  colide com o fundo		✓									
▶	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Colisão entre  e 					✓	✓				✓	
	15	• Colisão entre  e 											
	16	• Nova condição											

Coloque a questão







IR PARA	Todos os eventos		 1										
AJUDA	5	 colide com o fundo											
INFO	6	 sai da área de jogo no topo		✓									
	7	 sai da área de jogo à esquerda		✓									
	8	 sai da área de jogo à direita		✓									
	9	 sai da área de jogo em baixo		✓									
	10	 colide com o fundo		✓									
	11	• Início do Nível			✓		✓	✓	✓				
	12	• Colisão entre  e 											
	13	• Colisão entre  e 								✓			
	14	• Colisão entre  e 					✓	✓				✓	
	15	• Colisão entre  e 									✓		
	16	• Nova condição											

Esta demonstração terminou e já pode ser finalizada.

← [ ] →

Colocar a questão

