























































IR PARA	Todos os eventos																			
AJUDA	10 • Colisão entre  e																			
INFO	11 • Colisão entre  e																			
	12 • Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e						✓													
00:00 	13 • Colisão entre  e		✓																	
	14 • Colisão entre  e																			
	15 • Colisão entre  e										✓	✓			✓					
	16 • Colisão entre  e																			
	17 •  : resposta certa									✓	✓			✓						
	18 •  : resposta errada						✓													
	19 •  : resposta certa											✓	✓							
	20 •  : resposta errada																			
	21 • Nova condição																			

Nesta demonstração definiremos as condições para o jogador avançar de nível.

No caso do jogo, o jogador avançará de nível quando ocorrer uma colisão entre o objeto controlado pelo jogador ("Atleta de Amarelo") e o objeto "Jóia Mágica". Para isso, crie primeiramente, a colisão entre os mesmos.



Todos os eventos	
10	Colisão entre  e 
11	Colisão entre  e 
12	Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e 
13	Colisão entre  e 
14	Colisão entre  e 
15	Colisão entre  e 
16	Colisão entre  e 
17	 : resposta certa
18	 : resposta errada
19	 : resposta certa
20	 : resposta errada
21	Nova condição

Todos os eventos																				
10	Colisão entre  e 								✓											
11	Colisão entre  e 								✓											
12	Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e 							✓												
13	Colisão entre  e 																			
14	Colisão entre  e 																			
15	Colisão entre  e 											✓			✓					
16	Colisão entre  e 																			
17	 : resposta certa																			
18	 : resposta errada																			
19	 : resposta certa																			
20	 : resposta errada																			
21	Nova condição																			

**Nova Condição**

Seleccione o objecto:

































































Cancelar
Ajuda




Todos os eventos	
10	Colisão entre  e 
11	Colisão entre  e 
12	Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e 
13	Colisão entre  e 
14	Colisão entre  e 
15	Colisão entre  e 
16	Colisão entre  e 
17	 : resposta certa
18	 : resposta errada
19	 : resposta certa
20	 : resposta errada
21	Nova condição


																			
							✓												
							✓												
						✓													

**Nova Condição**

Seleccione o objecto:


















































































Cancelar Ajuda

- Colisões
  - Movimento
  - Animação
  - Posição
  - Direcção
  - Visibilidade
  - Recolher ou contar
  - Valores
- Objecto activo
  - Em sobreposição a outro objecto activo?
  - Fundo


Todos os eventos	
10	Colisão entre  e 
11	Colisão entre  e 
12	Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e 
13	Colisão entre  e 
14	Colisão entre  e 
15	Colisão entre  e 
16	Colisão entre  e 
17	 : resposta certa
18	 : resposta errada
19	 : resposta certa
20	 : resposta errada
21	Nova condição


																			
							✓												
							✓												
						✓													

**Nova Condição**

Seleccione o objecto:















































































Cancelar
Ajuda

- Colisões ▶
  - Movimento ▶
  - Animação ▶
  - Posição ▶
  - Direcção ▶
  - Visibilidade ▶
  - Recolher ou contar ▶
  - Valores ▶
- Objecto activo
  - Em sobreposição a outro objecto activo?
  - Fundo

Todos os eventos	
10	Colisão entre  e 
11	Colisão entre  e 
12	Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e 
13	Colisão entre  e 
14	Colisão entre  e 
15	Colisão entre  e 
16	Colisão entre  e 
17	 : resposta certa
18	 : resposta errada
19	 : resposta certa
20	 : resposta errada
21	Nova condição

Todos os eventos																				
10	Colisão entre  e 								✓											
11	Colisão entre  e 								✓											
12	Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e 																			
13	Colisão entre  e 																			
14	Colisão entre  e 																			
15	Colisão entre  e 									✓					✓					
16	Colisão entre  e 																			
17	 : resposta certa																			
18	 : resposta errada																			
19	 : resposta certa																			
20	 : resposta errada																			
21	Nova condição																			

Testar uma colisão

Escolha um objecto:



































Jóia Mágica




















OK

Cancelar

Ajuda



<b>IR PARA</b>		<b>Todos os eventos</b>	
AJUDA	10	• Colisão entre  e 	✓
INFO	11	• Colisão entre  e 	✓
	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e 	
00:00	13	• Colisão entre  e 	
	14	• Colisão entre  e 	
	15	• Colisão entre  e 	✓
	16	• Colisão entre  e 	✓
	17	•  : resposta certa	✓
	18	•  : resposta errada	✓
	19	•  : resposta certa	✓
	20	•  : resposta errada	✓
	21	• Nova condição	

																		
---	--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

**Testar uma colisão** [X]

Escolha um objecto:

















OK [C] Cancelar [C] Ajuda [C]



IR PARA		Todos os eventos																				
AJUDA	10	• Colisão entre  e	<b>Controlos do Guião do Jogo</b>								✓											
INFO	11	• Colisão entre  e									✓											
	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e						✓														
00:00 	13	• Colisão entre  e		✓																		
	14	• Colisão entre  e																				
	15	• Colisão entre  e										✓	✓				✓					
	16	• Colisão entre  e																				
	17	•  : resposta certa									✓	✓				✓						
	18	•  : resposta errada																				
	19	•  : resposta certa											✓	✓								
	20	•  : resposta errada																				
	21	• Colisão entre  e																				
	22	• Nova condição																				

Na condição adicionada, vamos inserir um evento, utilizando a opção "Controlos do Guião do Jogo" para que o jogo avance de nível. Para isso, clique com o botão direito do mouse sobre a caixa de "Controlos do Guião do Jogo".























IR PARA		Todos os eventos																		
10	• Colisão entre  e								✓											
11	• Colisão entre  e								✓											
12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e							✓												
13	• Colisão entre  e		✓																	
14	• Colisão entre  e																			
15	• Colisão entre  e											✓	✓			✓				
16	• Colisão entre  e																			
17	•  : resposta certa									✓	✓				✓					
18	•  : resposta errada		✓																	
19	•  : resposta certa												✓	✓						
20	•  : resposta errada		✓																	
21	• Colisão entre  e																			
22	• Nova condição																			




















- Próximo quadro
- Quadro anterior
- Passar para o Nível**
- Recomeçar este Nível
- Recomeçar o Jogo
- Acabar o Jogo

Em seguida, seleccione a opção "Passar para o Nível".





IR PARA	Todos os eventos	
AJUDA	10	• Colisão entre  e 
INFO	11	• Colisão entre  e 
+	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e 
00:00	13	• Colisão entre  e 
▶	14	• Colisão entre  e 
⋮	15	• Colisão entre  e 
	16	• Colisão entre  e 
	17	•  : resposta certa
	18	•  : resposta errada
	19	•  : resposta certa
	20	•  : resposta errada
	21	• Colisão entre  e 
	22	• Nova condição

Todos os eventos																						
									✓													
									✓													
							✓															
										✓	✓				✓							
														✓	✓							

Escolha um Quadro de Guião

 **Quadro 1 (Nível 1)**

 **Quadro 2 (Nível 2)**

 **Quadro 3 (Nível 3)**

OK Cancelar Ajuda

Selecione o Nível desejado.

← →

IR PARA	Todos os eventos																					
AJUDA	10	• Colisão entre  e								✓												
INFO	11	• Colisão entre  e								✓												
+	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e						✓														
00:00	13	• Colisão entre  e																				
▶	14	• Colisão entre  e																				
⋮	15	• Colisão entre  e														✓	✓				✓	
	16	• Colisão entre  e																				
	17	•  : resposta certa														✓				✓		
	18	•  : resposta errada																				
	19	•  : resposta certa															✓	✓				
	20	•  : resposta errada																				
	21	• Colisão entre  e																				
	22	• Nova condição																				

Escolha um Quadro de Guião

Quadro 1 (Nível 1)

**Quadro 2 (Nível 2)**

Quadro 3 (Nível 3)

OK Cancelar Ajuda

Para concluir, clique em "OK".

← →

IR PARA	Todos os eventos																					
AJUDA	10	• Colisão entre  e								✓												
INFO	11	• Colisão entre  e								✓												
	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e						✓														
00:00	13	• Colisão entre  e		✓																		
	14	• Colisão entre  e									✓	✓										
	15	• Colisão entre  e										✓				✓						
	16	• Colisão entre  e																				
	17	•  : resposta certa													✓							
	18	•  : resposta errada		✓																		
	19	•  : resposta certa											✓	✓								
	20	•  : resposta errada		✓																		
	21	• Colisão entre  e		✓																		
	22	• Nova condição																				

Note que o evento foi adicionado.

← →



Passar para o quadro nº 2



















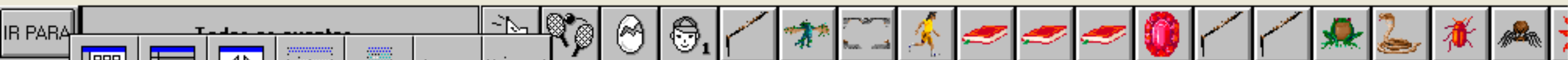
IR PARA  
AJUDA

Para visualizar todos os níveis do jogo,  
clique no botão (destacado em  
vermelho) "IR PARA".














 

00:00								✓											
▶	13	• Colisão entre  e 		✓															
⋮	14	• Colisão entre  e 																	
	15	• Colisão entre  e 									✓	✓				✓			
	16	• Colisão entre  e 																	
	17	•  : resposta certa								✓	✓				✓				
	18	•  : resposta errada		✓															
	19	•  : resposta certa										✓	✓						
	20	•  : resposta errada		✓															
	21	• Colisão entre  e 		✓															
	22	• Nova condição																	





Em seguida, seleccione a opção "Ir para o Editor de Guião".

13	• Colisão entre  e 	✓																		
14	• Colisão entre  e 																			
15	• Colisão entre  e 									✓	✓					✓				
16	• Colisão entre  e 																			
17	•  : resposta certa									✓	✓					✓				
18	•  : resposta errada	✓																		
19	•  : resposta certa															✓	✓			
20	•  : resposta errada	✓																		
21	• Colisão entre  e 	✓																		
22	• Nova condição																			



Ir Para

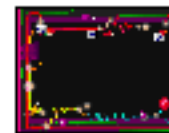
ÚTIL

Quadro 1



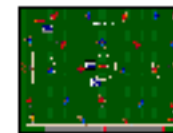
Nível

Quadro 2



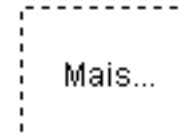
Nível

Quadro 3



Nível

Quadro 4



Mais...

A janela "Editor de Guião" exibi todos os níveis criados.



Esta demonstração terminou e já pode ser finalizada.

