

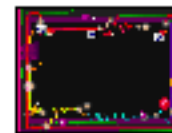
Ir Para

ÚTIL

Quadro 1



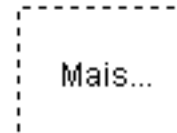
Quadro 2



Quadro 3



Quadro 4



Nível

Nível

Na janela "Editor de Guião", para criar um novo nível, clique no botão "ÚTIL".



Nesta demonstração você irá conhecer os procedimentos para a criação e edição de um nível.

Ir Para

ÚTIL

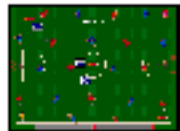
Quadro 1



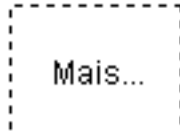
Quadro 2



Quadro 3



Quadro 4



Nível



Acrescentar um Nível ao Jogo

Em seguida, seleccione a opção "acrescentar um Nível ao Jogo".



Ir Para

ÚTIL

Quadro 1



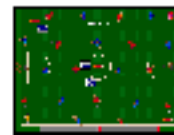
Nível

Quadro 2



Nível

Quadro 3



Nível

Quadro 4



Nível

Para concluir, clique sobre o nível com a borda tracejada.



Ir Para

ÚTIL

Quadro 1



Nível

Quadro 2



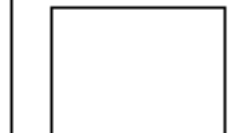
Nível

Quadro 3



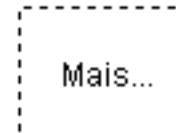
Nível

Quadro 4



Nível

Quadro 5



Mais...

Nível 4

O nível (quadro) 4 foi adicionado.



Ir Para

ÚTIL

Quadro 1

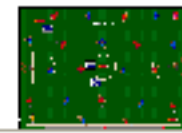


Nível

Quadro 2



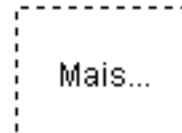
Quadro 3



Quadro 4



Quadro 5



Mais...

Configurar Nível

Editor de Nível

Execução Passo-a-Passo

Editor de Eventos

Nível como Finalizado

Para editar um nível, clique com o botão direito sobre o nível desejado.



Ir Para

ÚTIL

Quadro 1



Nível

Quadro 2



Configurar Nível

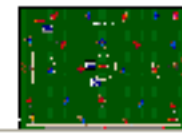
Ir Para o Editor de Nível

Ir Para a Execução Passo-a-Passo

Ir Para o Editor de Eventos

Jogar o Nível como Finalizado

Quadro 3



Quadro 4



Quadro 5



Mais...

Em seguida, seleccione a opção "Ir Para o Editor de Nível".





Para acrescentar condições e eventos ao jogo, clique no botão "Ir Para".

← →

Ir Para
ÚTIL



Em seguida, seleccione a opção "Ir Para o Editor de Eventos".

Ir Para
ÚTIL



IR PARA		Todos os eventos														abc	abc
AJUDA	1		sai da área de jogo no topo					✓									
INFO	2		sai da área de jogo à esquerda					✓									
	3		sai da área de jogo à direita					✓									
00:00	4		sai da área de jogo em baixo					✓									
	5		colide com o fundo					✓									
	6		sai da área de jogo no topo					✓									
	7		sai da área de jogo à esquerda					✓									
	8		sai da área de jogo à direita					✓									
	9		sai da área de jogo em baixo					✓									
	10		colide com o fundo					✓									
	11	Colisão entre e		✓													
	12	Início do Nível						✓		✓	✓	✓					
	13	Colisão entre e								✓	✓			✓			
	14	: resposta certa								✓	✓						
	15	: resposta errada		✓													
	16	Colisão entre e								✓	✓					✓	
	17	Colisão entre e													✓		
	18	: resposta certa									✓	✓					
	19	: resposta errada		✓													

Esta demonstração terminou e já pode ser finalizada.

