

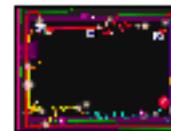
Ir Para

ÚTIL

Quadro 1



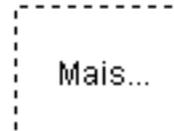
Quadro 2



Quadro 3



Quadro 4



Nível

Nível

Na janela "Editor de Guião", para criar um novo nível, clique no botão "ÚTIL".



Nesta demonstração você irá conhecer os procedimentos para a criação e edição de um nível.

Ir Para

ÚTIL

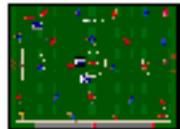
Quadro 1



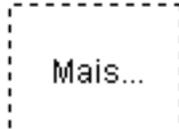
Quadro 2



Quadro 3



Quadro 4



Nível



Acrescentar um Nível ao Jogo

Em seguida, seleccione a opção "acrescentar um Nível ao Jogo".



Ir Para

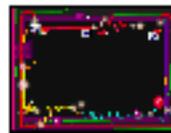
ÚTIL

Quadro 1



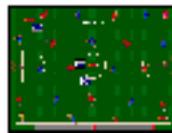
Nível

Quadro 2



Nível

Quadro 3



Nível

Quadro 4



Para concluir, clique sobre o nível com a borda tracejada.



Ir Para

ÚTIL

Quadro 1



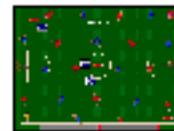
Nível

Quadro 2



Nível

Quadro 3



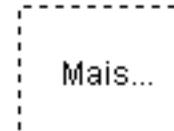
Nível

Quadro 4



Nível

Quadro 5



Mais...

Nível 4

O nível (quadro) 4 foi adicionado.



Ir Para

ÚTIL

Quadro 1



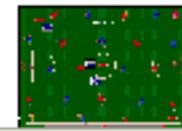
Nível

Quadro 2



Configurar Nível

Quadro 3



Quadro 4



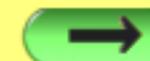
vel

Quadro 5



Mais...

Para editar um nível, clique com o botão direito sobre o nível desejado.



- Configurar Nível
- Editor de Nível
- Execução Passo-a-Passo
- Editor de Eventos
- Nível como Finalizado

Ir Para

ÚTIL

Quadro 1

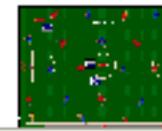


Nível

Quadro 2



Quadro 3



Quadro 4



Quadro 5



- Configurar Nível
- Ir Para o Editor de Nível**
- Ir Para a Execução Passo-a-Passo
- Ir Para o Editor de Eventos
- Jogar o Nível como Finalizado

Em seguida, seleccione a opção "Ir Para o Editor de Nível".



Vertical toolbar with icons:



Para acrescentar condições e eventos ao jogo, clique no botão "Ir Para".

Ir Para
ÚTIL

IR PARA		Todos os eventos																abc	abc
AJUDA	1		sai da área de jogo no topo							✓									
INFO	2		sai da área de jogo à esquerda							✓									
+	3		sai da área de jogo à direita							✓									
00:00	4		sai da área de jogo em baixo							✓									
▶	5		colide com o fundo							✓									
⋮	6		sai da área de jogo no topo							✓									
	7		sai da área de jogo à esquerda							✓									
	8		sai da área de jogo à direita							✓									
	9		sai da área de jogo em baixo							✓									
	10		colide com o fundo							✓									
	11		e		Colisão entre	✓													
	12	Início do Nível							✓		✓	✓	✓						
	13		e		Colisão entre									✓					
	14		resposta certa								✓	✓							
	15		resposta errada			✓													
	16		e		Colisão entre							✓	✓					✓	
	17		e		Colisão entre												✓		
	18		resposta certa									✓	✓						
	19		resposta errada			✓													

Esta demonstração terminou e já pode ser finalizada.

← ▶

