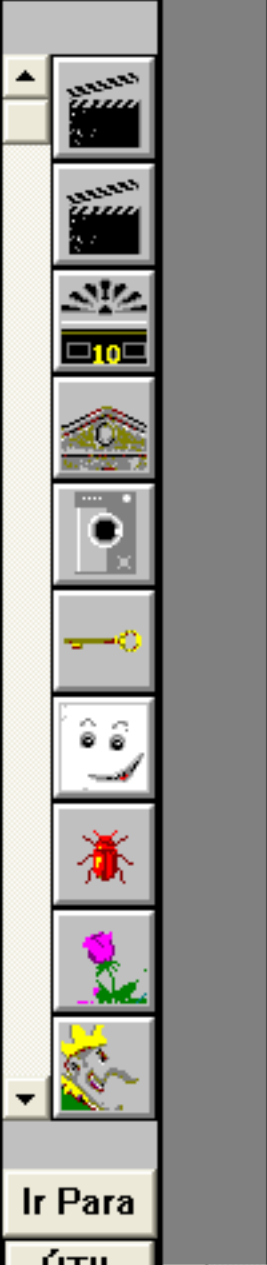


Toolbar with icons for character, physics, books, gem, and other objects. Includes text 'P/R P/R abc abc' and navigation arrows.



Para a criação de perguntas, primeiramente, clique no botão "Útil".

Bottom interface elements including a button labeled 'Ir Para ÚTIL', a 'Nível' (Level) button, and a timer icon.



Em seguida seleccione a opção "Criar um objeto de texto".

Ir Para

ÚTIL





Física

abc

1

Seleccionar Fonte

OK

Cancelar

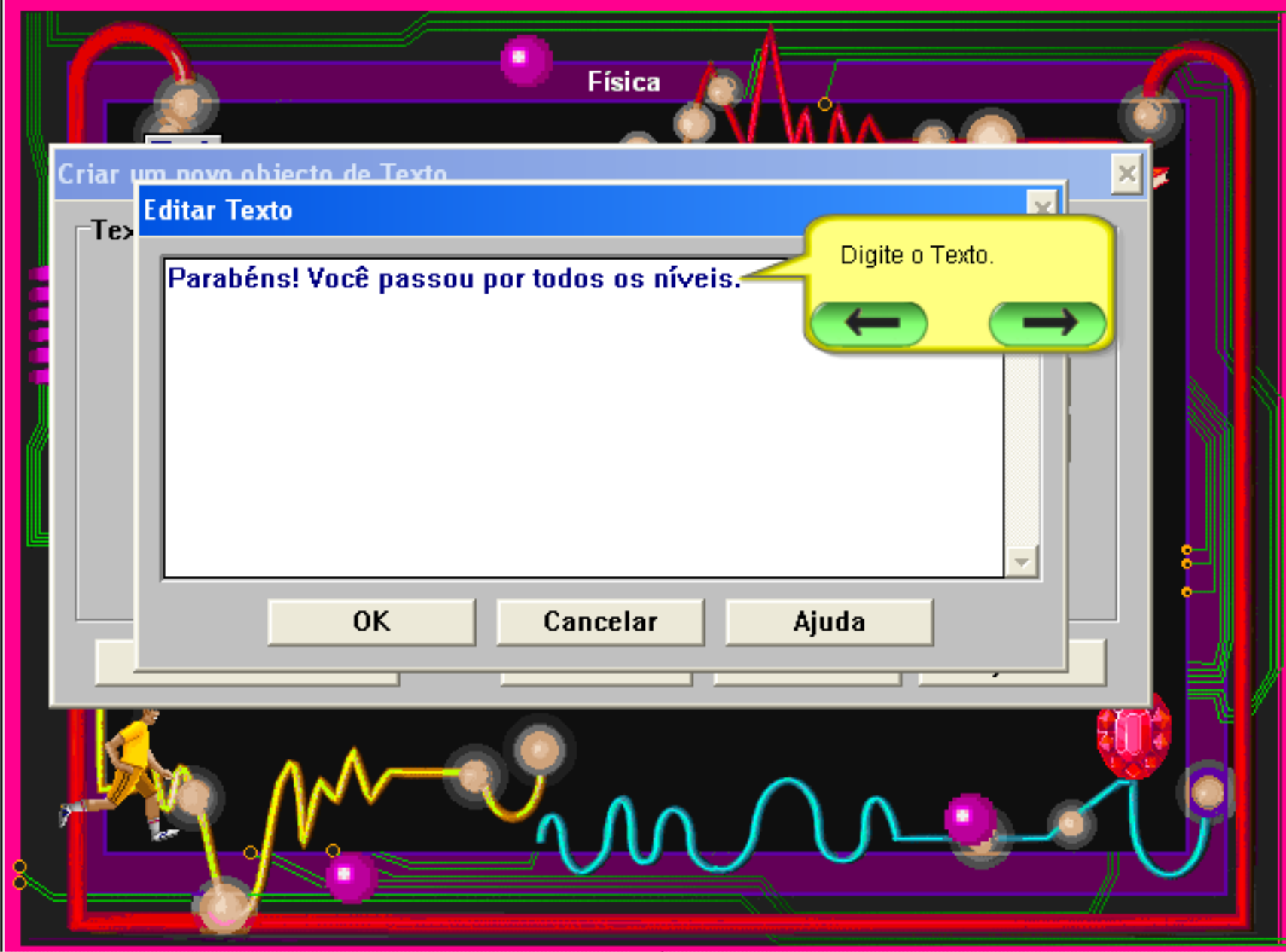
Ajuda

Edição

Eliminar

Acrescentar

Na janela "Criar um novo objecto de Texto", clique em "Edição".



Editar Texto

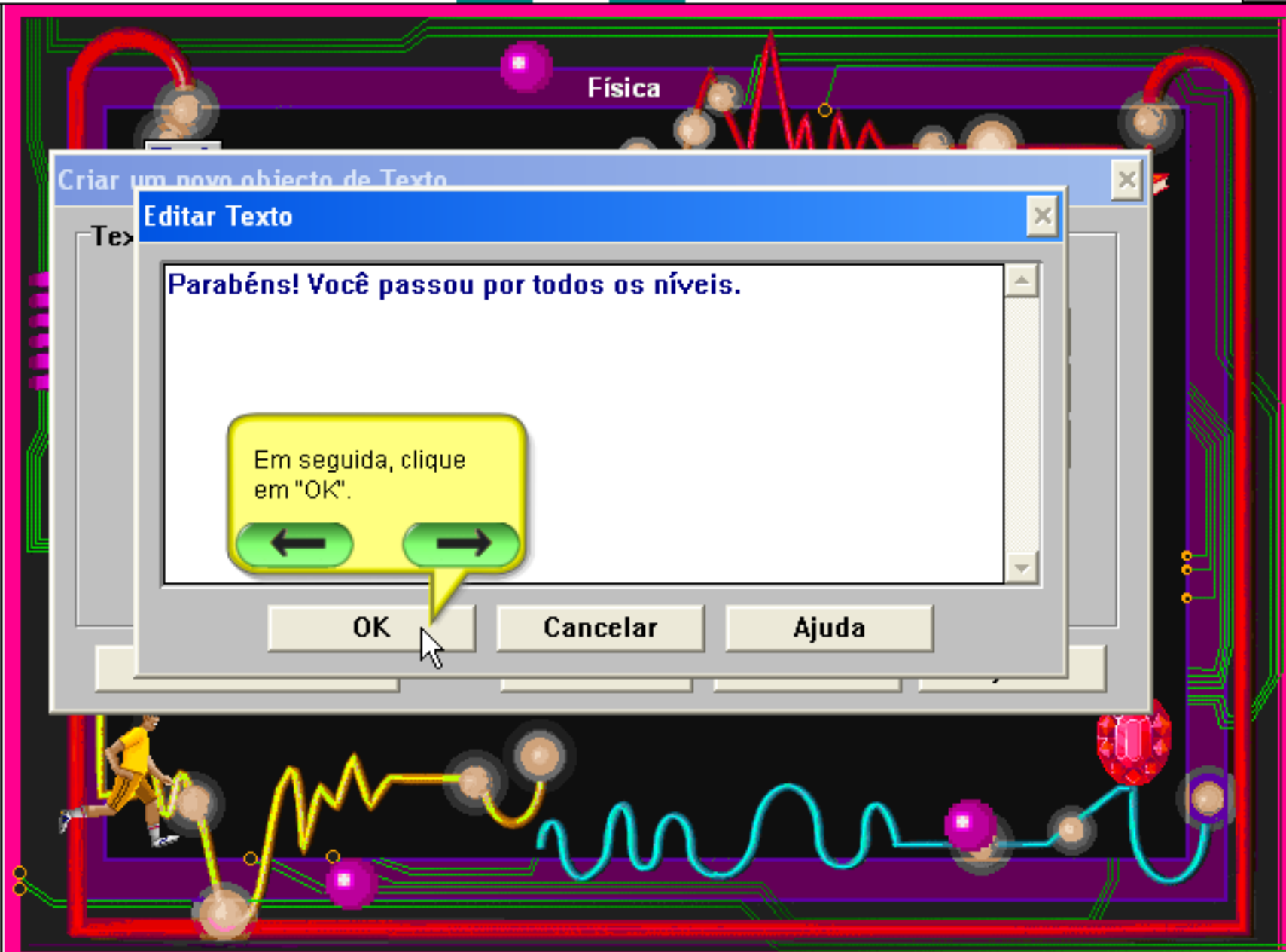
Parabéns! Você passou por todos os níveis.

Digite o Texto.

← →

OK Cancelar Ajuda

A dialog box titled 'Editar Texto' (Edit Text) is overlaid on the workspace. It contains a text input field with the text 'Parabéns! Você passou por todos os níveis.' (Congratulations! You passed through all levels.). A yellow speech bubble with the text 'Digite o Texto.' (Type the text.) and two green arrow buttons (left and right) is positioned over the text field. At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Cancelar' (Cancel), and 'Ajuda' (Help).



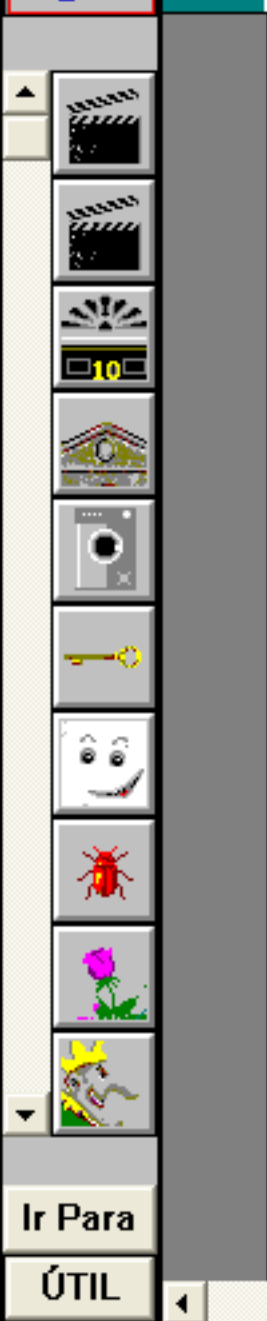
Editar Texto

Parabéns! Você passou por todos os níveis.

Em seguida, clique em "OK".

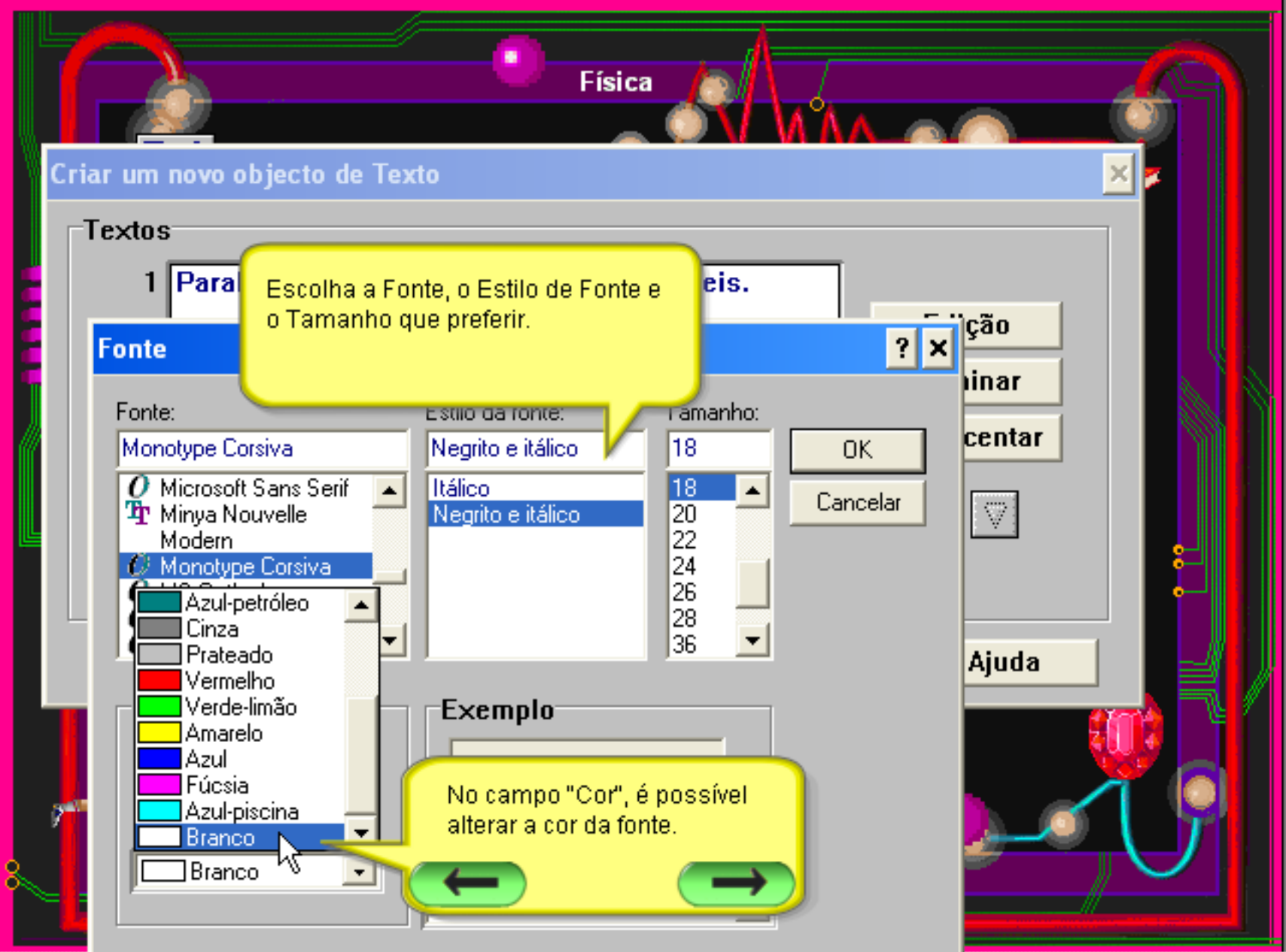
OK Cancelar Ajuda

A dialog box titled 'Editar Texto' (Edit Text) is overlaid on the main workspace. It contains a text area with the message 'Parabéns! Você passou por todos os níveis.' (Congratulations! You passed all levels.). Below the text area is a yellow callout box with the instruction 'Em seguida, clique em "OK".' (Next, click on "OK"). At the bottom of the dialog box are three buttons: 'OK', 'Cancelar' (Cancel), and 'Ajuda' (Help). A mouse cursor is pointing at the 'OK' button.



Ir Para

ÚTIL



Criar um novo objecto de Texto

Textos

1 Para

Fonte

- Fonte:
- Monotype Corsiva
 - Microsoft Sans Serif
 - Minya Nouvelle Modern
 - Monotype Corsiva
 - Azul-petróleo
 - Cinza
 - Prateado
 - Vermelho
 - Verde-limão
 - Amarelo
 - Azul
 - Fúcsia
 - Azul-piscina
 - Branco
 - Branco

- Estilo da fonte:
- Negrito e itálico
 - Itálico
 - Negrito e itálico

- Tamanho:
- 18
 - 18
 - 20
 - 22
 - 24
 - 26
 - 28
 - 36

OK
Cancelar

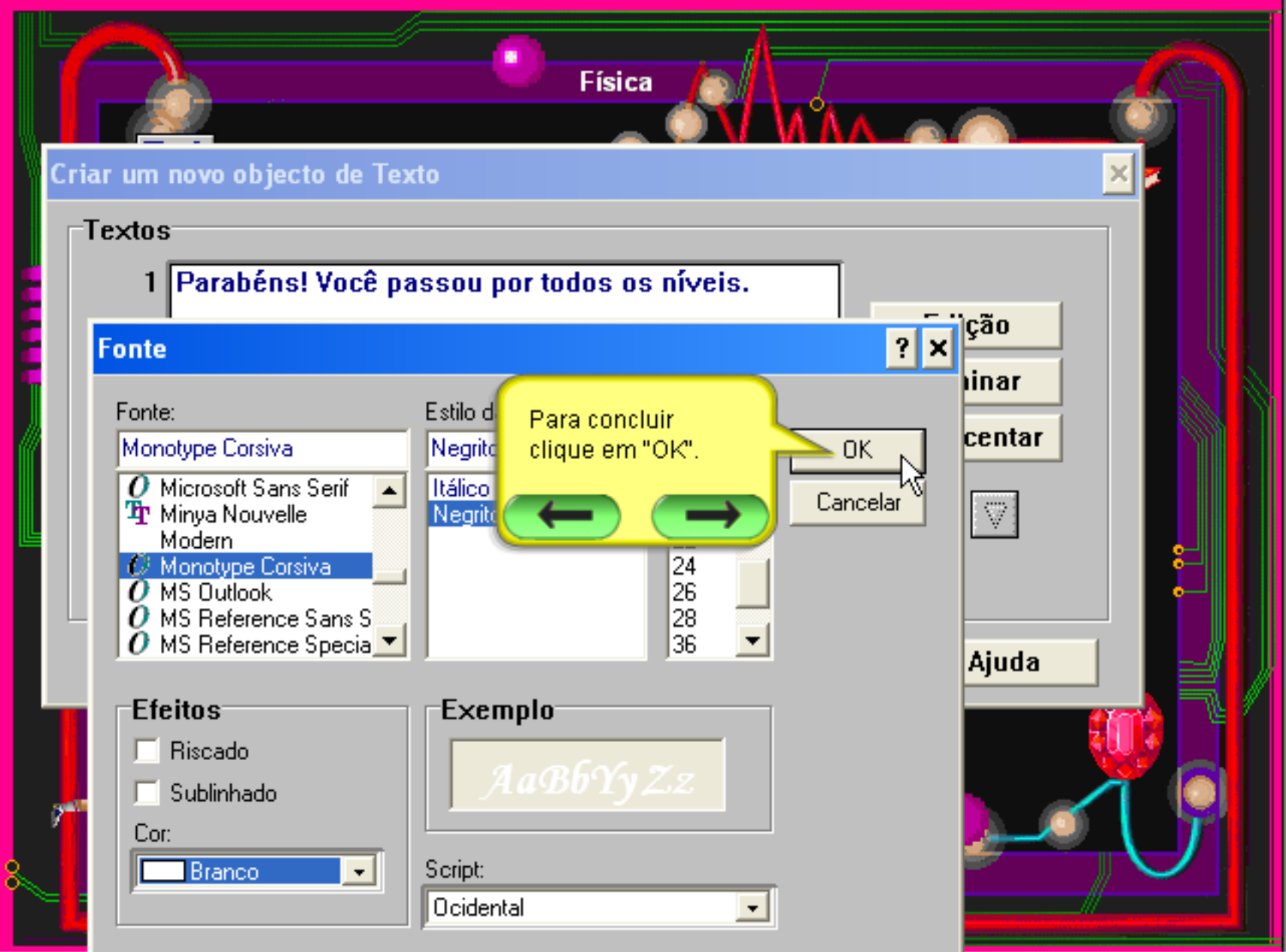
Escolha a Fonte, o Estilo de Fonte e o Tamanho que preferir.

Exemplo

No campo "Cor", é possível alterar a cor da fonte.

Ir Para

ÚTIL



Criar um novo objecto de Texto

Textos

1 Parabéns! Você passou por todos os níveis.

Fonte

- Fonte:
- Monotype Corsiva
 - Microsoft Sans Serif
 - Minya Nouvelle Modern
 - Monotype Corsiva
 - MS Outlook
 - MS Reference Sans S
 - MS Reference Specia

Estilo de

- Negrito
- Itálico
- Negrito

24
26
28
36

Para concluir clique em "OK".

← →

OK

Cancelar

Efeitos

- Riscado
- Sublinhado

Cor:

Branco

Exemplo

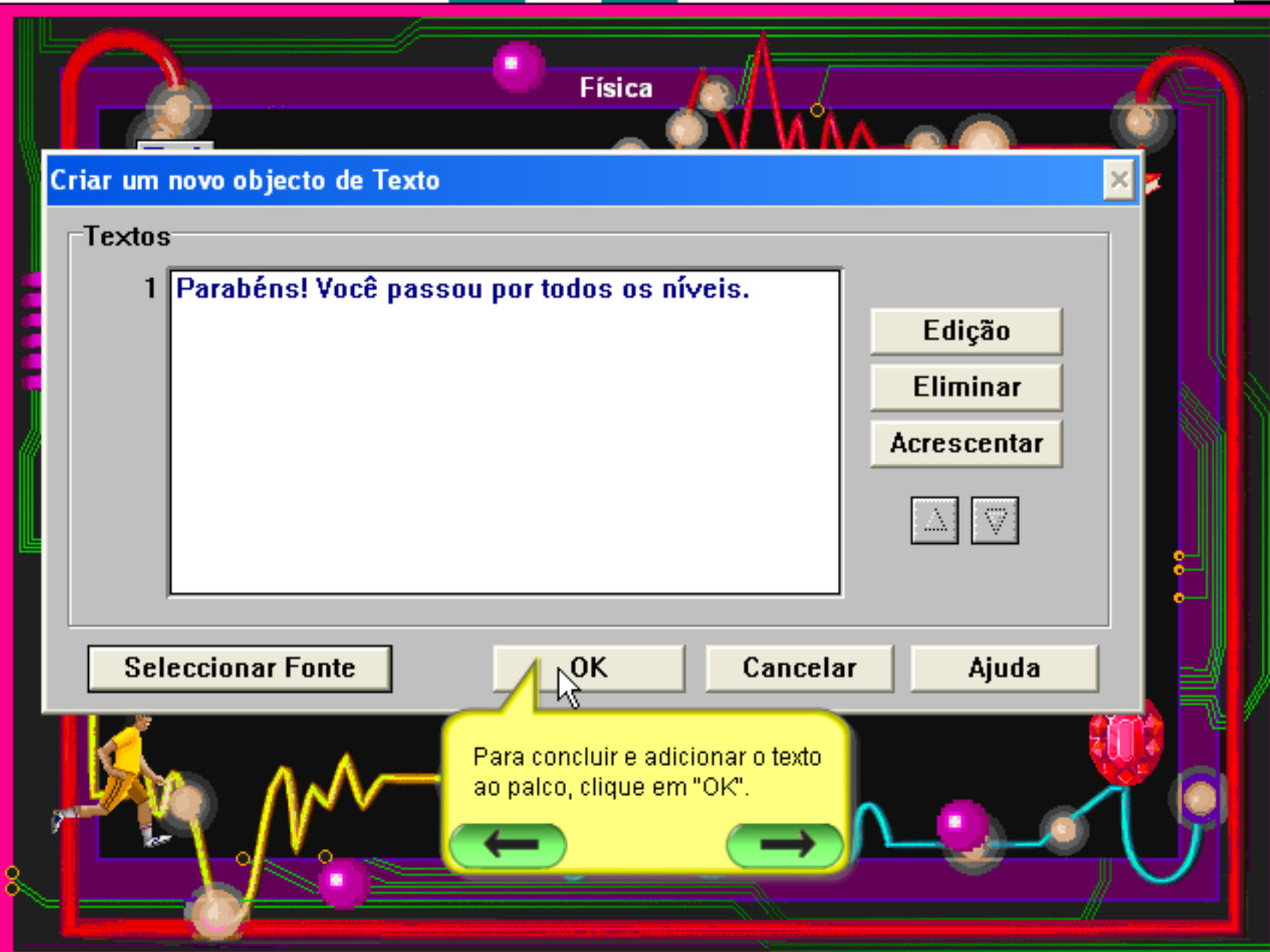
AaBbYyZz

Script:

Ocidental

Ir Para

ÚTIL



Criar um novo objecto de Texto

Textos

1 Parabéns! Você passou por todos os níveis.

Edição
Eliminar
Acrescentar

Seleccionar Fonte OK Cancelar Ajuda

Para concluir e adicionar o texto ao palco, clique em "OK".



Ir Para
ÚTIL



Ir Para
ÚTIL



abc

Perceba que o texto está invisível, representado pela caixa "abc".

← →

Ir Para
ÚTIL



Agora criaremos a condição para que o texto apareça no fim do jogo. Para isso, clique no botão "Útil".





The main workspace of the level editor, featuring a dark background with a complex circuit diagram. The circuit consists of red and cyan lines connecting various components. A purple bar at the top contains the word 'Física'. Several 'abc' text boxes are placed within the circuit. A yellow speech bubble with a black border contains the text: 'Em seguida, seleccione a opção "Ir Para Editor de Eventos".' Below the speech bubble are two green buttons with left and right arrows. The left side of the workspace has a vertical toolbar with icons for a clapperboard, a fan, a house, a camera, a key, a smiley face, a bug, a flower, and a character. At the bottom, there is a 'UTIL' section with icons for a grid, a text editor, a double arrow, a grid, a list, and a 'Nível' button.

Ir Para
UTIL

Jogo Nível

IR PARA	Todos os eventos												
AJUDA	13	• Colisão entre  e 							✓				
INFO	14	• Colisão entre  e 			✓	✓					✓		
+	15	• Colisão entre  e 								✓			
00:00	16	•  : resposta errada											
▶	17	•  : resposta certa			✓	✓							
⋮	18	•  : resposta certa											
▶	19	•  : resposta errada											
	20	• Nova condição											

No caso do jogo, o texto final aparecerá quando houver colisão entre o objeto "Atleta de amarelo" e o objeto "Jóia Mágica". Por isso, criaremos uma colisão entre os mesmos.







← →











IR PARA	Todos os eventos										abc	abc	abc
AJUDA	13	• Colisão entre  e 											
INFO	14	• Colisão entre  e 											
+	15	• Colisão entre  e 											
00:00	16	•  : resposta errada											
▶	17	•  : resposta certa											
⋮	18	•  : resposta certa											
▶	19	•  : resposta errada											
	20	• Nova condição											

Nova Condição

Seleccione o objecto:

- Colisões ▶
- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶
- Recolher ou contar ▶
- Valores ▶

Cancelar
Ajuda







		✓		
✓				









IR PARA	Todos os eventos												
AJUDA	13	• Colisão entre  e 											
INFO	14	• Colisão entre  e 											
+	15	• Colisão entre  e 											
00:00	16	•  : resposta errada											
▶	17	•  : resposta certa											
⋮	18	•  : resposta certa											
▶	19	•  : resposta errada											
	20	• Nova condição											

Nova Condição ✕

Seleccione o objecto:

- Colisões** ▶
 - Objecto activo
 - Em sobreposição a outro objecto activo?
 - Fundo
- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶
- Recolher ou contar ▶
- Valores ▶

Cancelar
Ajuda







		✓		
✓				









IR PARA	Todos os eventos										abc	abc	abc
AJUDA	13	• Colisão entre  e 											
INFO	14	• Colisão entre  e 											
+	15	• Colisão entre  e 											
00:00	16	•  : resposta errada											
▶	17	•  : resposta certa											
⋮	18	•  : resposta certa											
	19	•  : resposta errada											
	20	• Nova condição											

Nova Condição ✕

Selecione o objecto:

- Colisões ▶
- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶
- Recolher ou contar ▶
- Valores ▶

- Objecto activo
- Em sobreposição a outro objecto activo?
- Fundo

Cancelar
Ajuda

		✓		
✓				



IR PARA

Todos os eventos



AJUDA

INFO



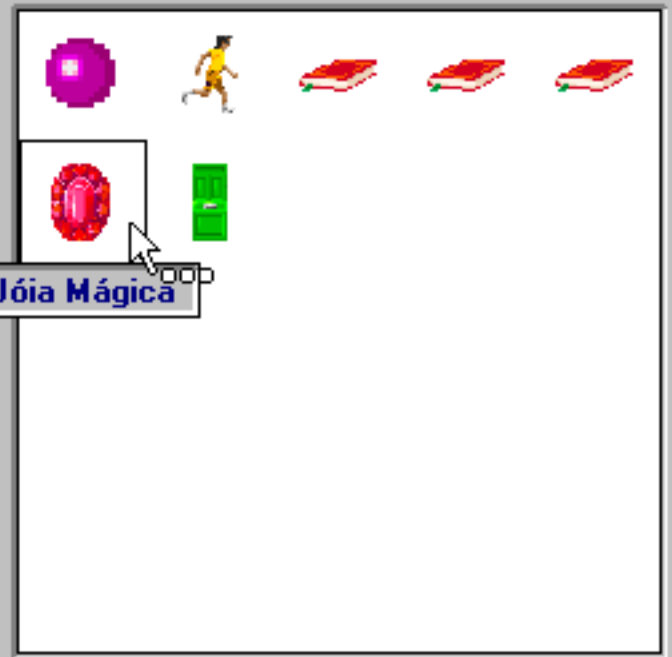
00:00



- 13 • Colisão entre e
- 14 • Colisão entre e
- 15 • Colisão entre e
- 16 • : resposta errada
- 17 • : resposta certa
- 18 • : resposta certa
- 19 • : resposta errada
- 20 • Nova condição

Testar uma colisão

Escolha um objecto:



Jóia Mágica

OK Cancelar Ajuda

		✓		
✓				



IR PARA

Todos os eventos



AJUDA

13 • Colisão entre e

INFO

14 • Colisão entre e

+

15 • Colisão entre e

00:00

16 • : resposta errada

▶

17 • : resposta certa

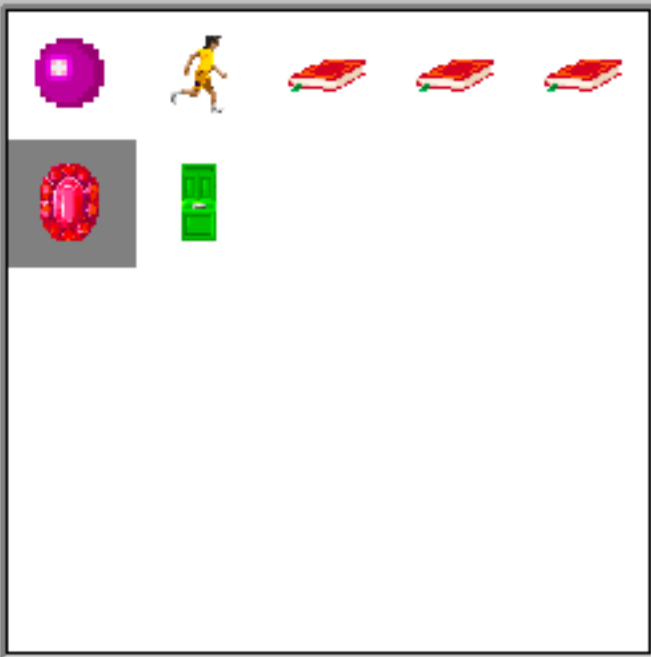
18 • : resposta certa

19 • : resposta errada

20 • Nova condição

Testar uma colisão

Escolha um objecto:



















OK

Cancelar

Ajuda

		✓		
✓				



IR PARA	Todos os eventos								P/R	P/R	abc	abc	abc
AJUDA	13	• Colisão entre  e 							✓				
INFO	14	• Colisão entre  e 			✓	✓					✓		
+	15	• Colisão entre  e 								✓			
00:00	16	•  : resposta errada											
▶	17	•  : resposta certa		✓	✓								
⋮	18	•  : resposta certa				✓	✓						
▶	19	•  : resposta errada											
	20	• Colisão entre  e 											
	21	• Nova condição Jóia Mágica											



IR PARA	Todos os eventos												
AJUDA	9	•  sai da área de jogo em baixo	✓										
INFO	10	•  colide com o fundo	✓										
	11	• Início do Nível		✓		✓	✓	✓					
	12	• Colisão entre  e 											
00:00 	13	• Colisão entre  e 							✓				
	14	• Colisão entre  e 				✓	✓					✓	
	15	• Colisão entre  e 								✓			
	16	•  : resposta errada											
	17	•  : resposta certa				✓	✓						
	18	•  : resposta certa						✓	✓				
	19	•  : resposta errada											
	20	• Colisão entre  e 											
	21	• Nova condição											

Parabéns! Você passou...



IR PARA	Todos os eventos												
AJUDA	9	•  sai da área de jogo em baixo	✓										
INFO	10	•  colide com o fundo	✓										
+	11	• Início do Nível		✓		✓	✓	✓					
00:00	12	• Colisão entre  e 											
▶	13	• Colisão entre  e 							✓				
⋮	14	• Colisão entre  e 			✓	✓					✓		
	15	• Colisão entre  e 								✓			
	16	•  : resposta errada											
	17	•  : resposta certa			✓	✓							
	18	•  : resposta certa					✓	✓					
	19	•  : resposta errada											
	20	• Colisão entre  e 											
	21	• Nova condição											

- Mostrar texto...
- Apagar texto...
- Iluminar texto...
- Definir a cor do texto...
- Definir parágrafo
- Próximo parágrafo
- Parágrafo anterior

Clique com o botão direito do mouse sobre caixa do objeto de texto escolhido.

← →



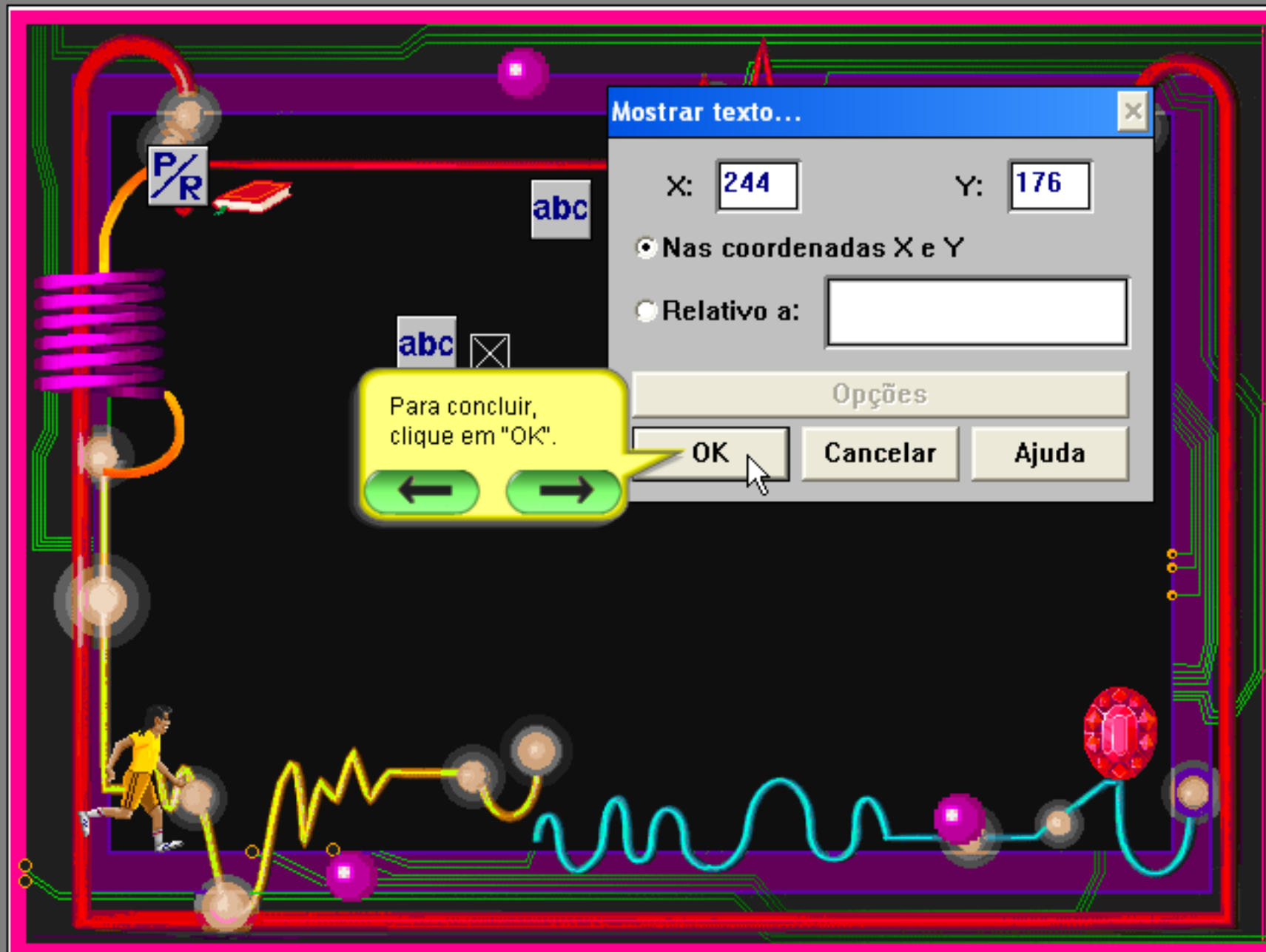
IR PARA	Todos os eventos								P/R	P/R	abc	abc	abc
AJUDA	9	• sai da área de jogo em baixo	✓										
INFO	10	• colide com o fundo	✓										
+	11	• Início do Nível		✓		✓	✓	✓					
00:00	12	• Colisão entre e											
▶	13	• Colisão entre e							✓				
⋮	14	• Colisão entre e				✓						✓	
	15	• Colisão entre e											
	16	• : resposta errada											
	17	• : resposta certa			✓	✓							
	18	• : resposta certa					✓	✓					
	19	• : resposta errada											
	20	• Colisão entre e											
	21	• Nova condição											

Em seguida, seleccione a opção "Mostrar texto".

- Mostrar texto...
- Apagar texto...
- Iluminar texto...
- Definir a cor do texto...
- Definir parágrafo
- Próximo parágrafo
- Parágrafo anterior







IR PARA	Todos os eventos												
AJUDA	9	• sai da área de jogo em baixo	✓										
INFO	10	• colide com o fundo	✓										
	11	• Início do Nível		✓									
	12	• Colisão entre e											
00:00	13	• Colisão entre e							✓				
	14	• Colisão entre e			✓	✓					✓		
	15	• Colisão entre e								✓			
	16	• : resposta errada											
	17	• : resposta certa			✓	✓							
	18	• : resposta certa				✓	✓						
	19	• : resposta errada											
	20	• Colisão entre e											✓
	21	• Nova condição											

Esta demonstração terminou e já pode ser finalizada.

Mostrar parágrafo 1 em (330,250)

