

IR PARA	Todos os eventos																				
AJUDA	8	• Colisão entre e								✓											
INFO	9	• Colisão entre e								✓											
+	10	• Colisão entre e																			
00:00	11	• Colisão entre e																			
▶	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓													
⋮	13	• Colisão entre e	✓																		
	14	• Colisão entre e								✓	✓										
	15	• Colisão entre e									✓	✓							✓		
	16	• Colisão entre e																			
	17	• Nova condição																			

Nesta demonstração definiremos os eventos do jogo de acordo com a resposta do jogador. Ou seja, quando a resposta for certa ou errada.

Crie uma nova condição.



IR PARA	Todos os eventos																		
AJUDA	8 • Colisão entre e								✓										
INFO	9 • Colisão entre e								✓										
+	10 • Colisão entre e								✓										
00:00	11 • Colisão entre e																		
▶	12 • Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e																		
⋮	13 • Colisão entre e																		
	14 • Colisão entre e																		
	15 • Colisão entre e																		
	16 • Colisão entre e																		
	17 • Nova condição																		

Nova Condição

Seleccione o objecto:

Na janela "Nova Condição" clique com o botão direito do mouse sobre a primeira pergunta.

← →

O conjunto de condiç...

Cancelar Ajuda

IR PARA		Todos os eventos																				
AJUDA	8	● Colisão entre		e							✓											
INFO	9	● Colisão entre		e							✓											
+	10	● Colisão entre		e							✓											
00:00	11	● Colisão entre		e																		
▶	12	● Restringir as acções por 01'00"																				
▶▶	12	+ Colisão entre		e																		
	13	● Colisão entre		e																		
	14	● Colisão entre		e																		
	15	● Colisão entre		e																		
	16	● Colisão entre		e																		
	17	● Nova condição																				

Nova Condição

Selecione o objecto:

Cancelar
Ajuda

Em seguida, seleccione a opção "A resposta é correcta?"

- A resposta é correcta?
- A resposta é falsa?
- A resposta é igual a um determinado valor?

IR PARA	Todos os eventos																		
AJUDA	8	• Colisão entre e							✓										
INFO	9	• Colisão entre e							✓										
	10	• Colisão entre e							✓										
00:00	11	• Colisão entre e							✓										
	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓											
	13	• Colisão entre e		✓															
	14	• Colisão entre e																	
	15	• Colisão entre e																	
	16	• Colisão entre e																	
	17	• : resposta certa																	
	18	• Nova condição																	

Clique com o botão direito do mouse sobre a caixa de "Livro".

← →

Se a resposta for correta, os objetos "Livro" e "Perna de aranha 4" desaparecerão. Já o objeto "Livro 2" ficará visível.



IR PARA	Todos os eventos																				
AJUDA	8	• Colisão entre e								✓											
INFO	9	• Colisão entre e								✓											
+	10	• Colisão entre e								✓											
00:00	11	• Colisão entre e								✓											
▶	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓													
⋮	13	• Colisão entre e		✓																	
	14	• Colisão entre e									✓	✓									
	15	• Colisão entre e										✓	✓							✓	
	16	• Colisão entre e																			
	17	• : resposta certa																			
	18	• Nova condição																			

Movimento
 Animação
 Posição
 Direcção
 Visibilidade
 Disparar contra um objecto...
Destruir
 Valores...

Em seguida, selecione a opção "Destruir" (para que o objeto desapareça).

← →



IR PARA		Todos os eventos																		
AJUDA	8	• Colisão entre e							✓											
INFO	9	• Colisão entre e							✓											
	10	• Colisão entre e							✓											
00:00	11	• Colisão entre e							✓											
	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓												
	13	• Colisão entre e		✓																
	14	• Colisão entre e								✓	✓									
	15	• Colisão entre e									✓	✓			✓					
	16	• Colisão entre e																		
	17	• : resposta certa									✓									
	18	• Nova condição																		

Destruir



IR PARA		Todos os eventos																					
AJUDA	8	• Colisão entre	e								✓												
INFO	9	• Colisão entre	e								✓												
	10	• Colisão entre	e								✓												
00:00	11	• Colisão entre	e								✓												
	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre	e						✓														
	13	• Colisão entre	e		✓																		
	14	• Colisão entre	e									✓	✓										
	15	• Colisão entre	e										✓	✓									
	16	• Colisão entre	e																				
	17	• : resposta certa										✓											
	18	• Nova condição																					

Perna de aranha 4

Clique com o botão direito do mouse sobre a caixa de "Perna de aranha 4".



IR PARA		Todos os eventos																		
AJUDA	8	• Colisão entre e							✓											
INFO	9	• Colisão entre e							✓											
+	10	• Colisão entre e							✓											
00:00	11	• Colisão entre e							✓											
▶	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓												
⋮	13	• Colisão entre e	✓																	
	14	• Colisão entre e								✓	✓									
	15	• Colisão entre e									✓	✓						✓		
	16	• Colisão entre e																		
	17	• : resposta certa								✓										
	18	• Nova condição																		

Em seguida, seleccione a opção "Destruir" (para que o objeto desapareça).

← →

- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶
- Disparar contra um objecto...
- Destruir**
- Valores...



IR PARA	Todos os eventos																				
AJUDA	8	• Colisão entre e								✓											
INFO	9	• Colisão entre e								✓											
+	10	• Colisão entre e								✓											
00:00	11	• Colisão entre e								✓											
▶	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓													
⋮	13	• Colisão entre e		✓																	
	14	• Colisão entre e									✓	✓									
	15	• Colisão entre e										✓	✓							✓	
	16	• Colisão entre e																			
	17	• : resposta certa									✓									✓	
	18	• Nova condição																			

Destruir









































IR PARA		Todos os eventos																	
AJUDA	8	• Colisão entre	e							✓									
INFO	9	• Colisão entre	e							✓									
	10	• Colisão entre	e							✓									
00:00	11	• Colisão entre	e							✓									
	12	• Restringir as acções por 01'00"	+ Colisão entre	e					✓										
	13	• Colisão entre	e		✓														
	14	• Colisão entre	e																
	15	• Colisão entre	e																
	16	• Colisão entre	e																
	17	• : resposta certa								✓				✓					
	18	• Nova condição																	

Livro 2

Clique com o botão direito do mouse sobre a caixa de "Livro 2".



IR PARA	Todos os eventos																			
AJUDA	8	• Colisão entre  e 																		
INFO	8	• Colisão entre  e 								✓										
+	9	• Colisão entre  e 								✓										
00:00	10	• Colisão entre  e 								✓										
▶	11	• Colisão entre  e 								✓										
⋮	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e 						✓												
	13	• Colisão entre  e 	✓																	
	14	• Colisão entre  e 									✓	✓								
	15	• Colisão entre  e 										✓	✓					✓		
	16	• Colisão entre  e 																		
	17	•  : resposta certa									✓									
	18	• Nova condição																		

- Movimento
- Animação
- Posição
- Direcção
- Visibilidade**
- Disparar contra um objecto...
- Destruir
- Valores...

Em seguida, seleccione a opção "Visibilidade".

- Tornar o Objecto Invisível
- Tornar o Objecto Visível
- Iluminar o objecto



IR PARA		Todos os eventos																		
AJUDA	8	• Colisão entre e								✓										
INFO	9	• Colisão entre e								✓										
+	10	• Colisão entre e								✓										
00:00	11	• Colisão entre e								✓										
▶	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓												
⋮	13	• Colisão entre e	✓																	
	14	• Colisão entre e								✓	✓									
	15	• Colisão entre e									✓	✓					✓			
	16	• Colisão entre e																		
	17	• : resposta certa																		
	18	• Nova condição																		

Selecione a opção "Tornar objecto visível".

← →

- Tornar o Objecto Invisível
- Tornar o Objecto Visível**
- Iluminar o objecto

- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶**
- Disparar contra um objecto...
- Destruir
- Valores...



IR PARA		Todos os eventos																		
AJUDA	8	• Colisão entre e								✓										
INFO	9	• Colisão entre e								✓										
+	10	• Colisão entre e								✓										
00:00	11	• Colisão entre e								✓										
▶	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓												
⋮	13	• Colisão entre e		✓																
	14	• Colisão entre e								✓	✓									
	15	• Colisão entre e									✓	✓			✓					
	16	• Colisão entre e																		
	17	• : resposta certa								✓	✓			✓						
	18	• Nova condição																		

Reaparecer



IR PARA	Todos os eventos																				
AJUDA	8	• Colisão entre e								✓											
INFO	9	• Colisão entre e								✓											
+	10	• Colisão entre e								✓											
00:00	11	• Colisão entre e								✓											
▶	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓													
⋮	13	• Colisão entre e		✓																	
	14	• Colisão entre e									✓	✓									
	15	• Colisão entre e										✓	✓			✓					
	16	• Colisão entre e																			
	17	• : resposta certa									✓	✓			✓						
	18	• Nova condição																			

Criaremos agora o evento para quando a resposta for errada. Crie uma nova condição.

← →



Todos os eventos	
8	Colisão entre  e 
9	Colisão entre  e 
10	Colisão entre  e 
11	Colisão entre  e 
12	Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e 
13	Colisão entre  e 
14	Colisão entre  e 
15	Colisão entre  e 
16	Colisão entre  e 
17	 : resposta certa
18	Nova condição

																
					✓											
					✓											
					✓											

Nova Condição

Selecione o objecto:










A resposta é correcta?







































A resposta é falsa?

A resposta é igual a um determinado valor?

Cancelar
Ajuda

Na janela "Nova Condição" clique com o botão direito do mouse sobre a primeira pergunta e em seguida, selecione a opção "A Resposta é falsa?".

- A resposta é correcta?
- A resposta é falsa?**
- A resposta é igual a um determinado valor?

IR PARA	Todos os eventos																					
AJUDA	8	• Colisão entre  e 	Controlos do Guião do Jogo																			
	9	• Colisão entre  e 								✓												
INFO	10	• Colisão entre  e 								✓												
+	11	• Colisão entre  e 								✓												
00:00	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e 							✓													
▶	13	• Colisão entre  e 		✓																		
⋮	14	• Colisão entre  e 									✓	✓										
	15	• Colisão entre  e 										✓	✓								✓	
	16	• Colisão entre  e 																				
	17	•  : resposta certa									✓	✓									✓	
	18	•  : resposta errada																				
	19	• Nova condição																				

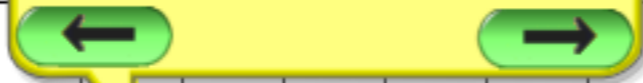
Com a opção "Controlos do Guião do Jogo" definiremos que ao errar a questão, o jogador recomeçará o nível atual.

← →









































IR PARA		Todos os eventos																		
AJUDA	8	• Colisão entre e								✓										
INFO	9	• Colisão entre e								✓										
+	10	• Colisão entre e								✓										
00:00	11	• Colisão entre e								✓										
▶	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓												
⋮	13	• Colisão entre e	✓																	
	14	• Colisão entre e								✓	✓									
	15	• Colisão entre e									✓	✓				✓				
	16	• Colisão entre e																		
	17	• : resposta certa								✓	✓				✓					
	18	• : resposta errada																		
	19	• Nova condição																		

Para isso, clique com o botão direito do mouse sobre a caixa de "Controlos do Guião do Jogo".



- Próximo quadro
- Quadro anterior
- Passar para o Nível
- Recomeçar este Nível
- Recomeçar o Jogo
- Acabar o Jogo



IR PARA	Todos os eventos																			
AJUDA	8	• Colisão entre  e 																		
INFO	9	• Colisão entre  e 								✓										
+	10	• Colisão entre  e 								✓										
00:00	11	• Colisão entre  e 								✓										
▶	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre  e 						✓												
⋮	13	• Colisão entre  e 		✓																
	14	• Colisão entre  e 									✓	✓								
	15	• Colisão entre  e 										✓	✓			✓				
	16	• Colisão entre  e 																		
	17	•  : resposta certa									✓	✓			✓					
	18	•  : resposta errada																		
	19	• Nova condição																		

- Próximo quadro
- Quadro anterior
- Passar para o Nível
- Recomeçar este Nível**
- Recomeçar o Jogo
- Acabar o Jogo

Em seguida, seleccione a opção "Recomeçar este Nível".

← →



IR PARA	Todos os eventos																				
AJUDA	8	• Colisão entre e								✓											
INFO	9	• Colisão entre e								✓											
+	10	• Colisão entre e								✓											
00:00	11	• Colisão entre e								✓											
▶	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓													
⋮	13	• Colisão entre e		✓																	
	14	• Colisão entre e									✓	✓									
	15	• Colisão entre e										✓	✓			✓					
	16	• Colisão entre e																			
	17	• : resposta certa									✓	✓			✓						
	18	• : resposta errada		✓																	
	19	• Nova condição																			

[Recomeçar este Nível](#)



IR PARA	Todos os eventos																				
AJUDA	8	• Colisão entre e									✓										
INFO	9	• Colisão entre e									✓										
+	10	• Colisão entre e									✓										
00:00	11	• Colisão entre e									✓										
▶	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓													
⋮	13	• Colisão entre e		✓																	
	14	• Colisão entre e									✓	✓									
	15	• Colisão entre e										✓	✓			✓					
	16	• Colisão entre e																			
	17	• : resposta certa									✓	✓			✓						
	18	• : resposta errada																			
	19	• Nova condição																			

Agora definiremos os eventos para a segunda questão. Crie uma nova condição.

← →



IR PARA		Todos os eventos																				
AJUDA	8	• Colisão entre	e								✓											
INFO	9	• Colisão entre	e								✓											
+	10	• Colisão entre	e								✓											
00:00	11	• Colisão entre	e																			
▶	12	• Restringir as acções por 01'00"	+ Colisão entre	e																		
⋮	13	• Colisão entre	e																			
	14	• Colisão entre	e																			
	15	• Colisão entre	e																			
	16	• Colisão entre	e																			
	17	• : resposta certa																				
	18	• : resposta errada																				
	19	• Nova condição																				

Nova Condição ✕

Seleccione o objecto:

Na janela "Nova Condição" clique com o botão direito do mouse sobre a segunda pergunta.

←
→

Não é um reino na di...

Cancelar
Ajuda



IR PARA	Todos os eventos																				
AJUDA	8	Colisão entre e								✓											
INFO	9	Colisão entre e								✓											
+	10	Colisão entre e								✓											
00:00	11	Colisão entre e																			
▶	12	Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e																			
⋮	13	Colisão entre e																			
	14	Colisão entre e																			
	15	Colisão entre e																			✓
	16	Colisão entre e																			✓
	17	: resposta certa																			
	18	: resposta errada																			
	19	Nova condição																			

Nova Condição ✕

Selecione o objecto:

A resposta é correcta?

A resposta é falsa?

A resposta é igual a um determinado valor?

←
→

Cancelar
Ajuda

Em seguida, seleccione a opção "A resposta é correcta?".

- A resposta é correcta?
- A resposta é falsa?
- A resposta é igual a um determinado valor?

IR PARA		Todos os eventos																	
AJUDA	8	• Colisão entre	e							✓									
INFO	9	• Colisão entre	e							✓									
+	10	• Colisão entre	e							✓									
00:00	11	• Colisão entre	e							✓									
▶	12	• Restringir as acções por 01'00"	+ Colisão entre	e					✓										
⋮	13	• Colisão entre	e		✓														
	14	• Colisão entre	e							✓	✓								
	15	• Colisão entre	e								✓	✓					✓		
	16	• Colisão entre	e																
	17	• : resposta cer	Se a resposta for correta, o objeto "Livro 3" desaparecerá. Já o objeto "Jóia Mágica" ficará visível.							✓									
	18	• : resposta erra																	
	19	• : resposta certa																	
	20	• Nova condição																	

Livro 3

Se a resposta for correta, o objeto "Livro 3" desaparecerá. Já o objeto "Jóia Mágica" ficará visível.

Clique com o botão direito do mouse sobre a caixa de "Livro 3".



IR PARA		Todos os eventos																		
AJUDA	8	• Colisão entre e								✓										
INFO	9	• Colisão entre e								✓										
+	10	• Colisão entre e								✓										
00:00	11	• Colisão entre e								✓										
▶	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e							✓											
⋮	13	• Colisão entre e		✓																
	14	• Colisão entre e									✓	✓								
	15	• Colisão entre e										✓	✓						✓	
	16	• Colisão entre e																		
	17	• : resposta certa									✓	✓							✓	
	18	• : resposta errada		✓																
	19	• : resposta certa																		
	20	• Nova condição																		

Em seguida, selecione a opção "Destruir" (para o objeto desaparecer).

← →

- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶
- Disparar contra um objecto...
- Destruir**
- Valores...



IR PARA	Todos os eventos																				
AJUDA	8	• Colisão entre e								✓											
INFO	9	• Colisão entre e								✓											
+	10	• Colisão entre e								✓											
00:00	11	• Colisão entre e								✓											
▶	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓													
⋮	13	• Colisão entre e		✓																	
	14	• Colisão entre e									✓	✓									
	15	• Colisão entre e										✓	✓			✓					
	16	• Colisão entre e																			
	17	• : resposta certa									✓	✓			✓						
	18	• : resposta errada		✓																	
	19	• : resposta certa																		✓	
	20	• Nova condição																			

Destruir



IR PARA		Todos os eventos																				
AJUDA	8	• Colisão entre	e									✓										
INFO	9	• Colisão entre	e									✓										
+	10	• Colisão entre	e									✓										
00:00	11	• Colisão entre	e									✓										
▶	12	• Restringir as acções por 01'00"	+ Colisão entre						✓													
⋮	13	• Colisão entre	e		✓																	
	14	• Colisão entre	e									✓	✓									
	15	• Colisão entre	e										✓	✓					✓			
	16	• Colisão entre	e																			
	17	• : resposta certa										✓	✓									
	18	• : resposta errada			✓																	
	19	• : resposta certa													✓							
	20	• Nova condição																				

Jóia Mágica

Clique com o botão direito do mouse sobre a caixa de "Jóia Mágica".

← →



IR PARA	Todos os eventos																				
AJUDA	8	Colisão entre e									✓										
INFO	9	Colisão entre e									✓										
+	10	Colisão entre e									✓										
00:00	11	Colisão entre e									✓										
▶	12	Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓													
⋮	13	Colisão entre e		✓																	
	14	Colisão entre e									✓	✓									
	15	Colisão entre e										✓	✓						✓		
	16	Colisão entre e																			
	17	: resposta certa									✓	✓							✓		
	18	: resposta errada		✓																	
	19	: resposta certa											✓								✓
	20	Nova condição																			

Tornar o Objecto Invisível
Tornar o Objecto Visível
Iluminar o objecto

- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶**
- Disparar contra um objecto...
- Destruir
- Valores...

Em seguida, seleccione a opção "Visibilidade".

← →



IR PARA	Todos os eventos																					
AJUDA	8	Colisão entre e									✓											
INFO	9	Colisão entre e									✓											
+	10	Colisão entre e									✓											
00:00	11	Colisão entre e									✓											
▶	12	Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓														
⋮	13	Colisão entre e		✓																		
	14	Colisão entre e									✓	✓										
	15	Colisão entre e										✓	✓							✓		
	16	Colisão entre e																				
	17	: resposta certa									✓	✓								✓		
	18	: resposta errada		✓																		
	19	: resposta certa											✓									✓
	20	Nova condição																				

Selecione a opção "Tornar objecto visível".

← →

- Tornar o Objecto Invisível
- Tornar o Objecto Visível**
- Iluminar o objecto

- Movimento ▶
- Animação ▶
- Posição ▶
- Direcção ▶
- Visibilidade ▶**
- Disparar contra um objecto...
- Destruir
- Valores...



IR PARA	Todos os eventos																				
AJUDA	8	Colisão entre e								✓											
INFO	9	Colisão entre e								✓											
+	10	Colisão entre e								✓											
00:00	11	Colisão entre e								✓											
▶	12	Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓													
⋮	13	Colisão entre e		✓																	
	14	Colisão entre e									✓	✓									
	15	Colisão entre e										✓	✓			✓					
	16	Colisão entre e																			
	17	: resposta certa									✓	✓			✓						
	18	: resposta errada		✓																	
	19	: resposta certa											✓	✓							
	20	Nova condição																			

Criaremos agora o evento para quando a resposta for errada. Crie uma nova condição.

← →



IR PARA		Todos os eventos																					
8	Colisão entre e										✓												
9	Colisão entre e										✓												
10	Colisão entre e										✓												
11	Colisão entre e																						
	Restringir as acções por 01'00"																						
12	+ Colisão entre e																						
13	Colisão entre e																						
14	Colisão entre e																						
15	Colisão entre e																						
16	Colisão entre e																						
17	: resposta certa																						
18	: resposta errada																						
19	: resposta certa																						
20	Nova condição																						

Nova Condição ✕

Seleccione o objecto:

Não é um reino na di...

Cancelar
Ajuda

Na janela "Nova Condição" clique com o botão direito do mouse sobre a segunda pergunta.



IR PARA		Todos os eventos																				
AJUDA	8	• Colisão entre	e								✓											
INFO	9	• Colisão entre	e								✓											
+	10	• Colisão entre	e								✓											
00:00	11	• Colisão entre	e																			
▶	12	• Restringir as acções por 01'00"	+ Colisão entre	e																		
⋮	13	• Colisão entre	e																			
	14	• Colisão entre	e																			
	15	• Colisão entre	e																			
	16	• Colisão entre	e																			
	17	• : resposta certa																				
	18	• : resposta errada																				
	19	• : resposta certa																				
	20	• Nova condição																				

Nova Condição

Selecione o objecto:

Em seguida, seleccione a opção "A Resposta é falsa?".

A resposta é correcta?

A resposta é falsa?

A resposta é igual a um determinado valor?

← →

Cancelar Ajuda



IR PARA		Todos os eventos																					
AJUDA	8	● Colisão entre	e	Controlos do Guião do Jogo								✓											
INFO	9	● Colisão entre	e								✓												
+	10	● Colisão entre	e								✓												
00:00	11	● Colisão entre	e								✓												
▶	12	● Restringir as acções por 01'00"	+ Colisão entre	e					✓														
⋮	13	● Colisão entre	e	✓																			
	14	● Colisão entre	e									✓	✓										
	15	● Colisão entre	e										✓	✓					✓				
	16	● Colisão entre	e																				
	17	● : resposta certa										✓	✓							✓			
	18	● : resposta errada																					
	19	● : resposta certa																			✓	✓	
	20	● : resposta errada																					
	21	● Nova condição																					

Com a opção "Controlos do Guião do Jogo" definiremos que ao errar a questão, o jogador recomeçará o nível atual. Para isso, clique com o botão direito do mouse sobre a caixa de "Controlos do Guião do Jogo".

← →



IR PARA	Todos os eventos																			
AJUDA	8	• Colisão entre e								✓										
INFO	9	• Colisão entre e								✓										
+	10	• Colisão entre e								✓										
00:00	11	• Colisão entre e								✓										
▶	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓												
⋮	13	• Colisão entre e	✓																	
	14	• Colisão entre e								✓	✓									
	15	• Colisão entre e									✓	✓			✓					
	16	• Colisão entre e																		
	17	• : resposta certa								✓	✓			✓						
	18	• : resposta errada	✓																	
	19	• : resposta certa										✓	✓							
	20	• : resposta errada																		
	21	• Nova condição																		

- Próximo quadro
- Quadro anterior
- Passar para o Nível
- Recomeçar este Nível**
- Recomeçar o Jogo
- Acabar o Jogo

Em seguida, seleccione a opção "Recomeçar este Nível".

← →



IR PARA		Todos os eventos																		
AJUDA	8	• Colisão entre e							✓											
INFO	9	• Colisão entre e							✓											
+	10	• Colisão entre e							✓											
00:00	11	• Colisão entre e							✓											
▶	12	• Restringir as acções por 01'00" + Colisão entre e						✓												
⋮	13	• Colisão entre e	✓																	
	14	• Colisão entre e								✓	✓									
	15	• Colisão entre e									✓	✓				✓				
	16	• Colisão entre e																		
	17	• : resposta certa								✓	✓				✓					
	18	• : resposta errada	✓																	
	19	• : resposta certa										✓	✓							
	20	• : resposta errada	✓																	
	21	• Nova condição																		

Esta demonstração terminou e já pode ser finalizada.

← →

Recomeçar este Nível

